

MIDDLE-EARTH™

STRATEGY BATTLE GAME

MIDDLE-EARTH STRATEGY BATTLE GAME RULES MANUAL

Designer's Commentary, **Febrero 2019 ANEXO**

P: ¿Puede una miniatura beneficiarse tanto de una Marcha heroica como de un Tambor de guerra en el mismo turno? (p.70 y p.89)

R: Si

P: Si una miniatura con la regla especial Carga monstruosa carga a una miniatura Monstruo y luego declara que están usando Fuerza heroica que aumentará su valor de Fuerza a mayor que el del monstruo cargado, ¿será el monstruo cargado derribado y tumbado debido a la regla especial de Carga monstruosa? (p.73 y p.106)

R: Si

P: ¿Pueden las miniaturas entrar en el castillo de una bestia de guerra enemiga? (p.80)

R: No, una miniatura nunca puede entrar en un castillo de una bestia de guerra enemiga bajo ninguna circunstancia.

P: Si una miniatura aparece solo con un arma de dos manos en su equipo, solo usa su arma de dos manos o puede usar un arma de mano en cambio? (p.83)

R: Si una miniatura aparece solo con un arma de dos manos en su equipo entonces solo puede usar esa arma ya que es la única arma que lleva.

P: Si el perfil para una miniatura lo muestra como que tiene múltiples tipos de arma, como una espada o un hacha, pero algunos de las miniaturas (como lanceros o arqueros) no tienen ninguna de las armas visibles; Pueden ellos usar golpes especiales sin que el arma sea visible en la miniatura? (p.83)

R: Técnicamente sí, aunque te animamos a modelar el tipo de arma en la miniatura para mayor claridad.

P: Si una miniatura no indica que está Desarmada, pero no parece que tenga algun arma, se cuenta como desarmada? (p.84)

R: No. Una miniatura solo está Desarmada si está claramente indicado como Desarmado.

P: Si una miniatura con un arma hecha por Elfos intercambia su tipo de arma por otro tipo de arma, mantiene su nueva arma la regla especial hecha por los elfos? (p.85)

R: No

P: Si un combate está dentro del alcance de un estandarte amigo, pero las únicas miniaturas en el combate que están dentro del alcance del estandarte son miniaturas enemigas, ¿puedo volver a tirar un 1D6 para la tirada de Duelo? (p.89)

R: No.

P: ¿Puede una miniatura beneficiarse de múltiples tambores de guerra en el mismo turno? (p.89)

R: No

P: Cuando un Poder Mágico dice que puede elegir a una miniatura amiga en el alcance, ¿esto incluye al lanzador? (p.96)

R: Si, el lanzador es a la vez una miniatura amiga y está en el alcance de ellos mismos.

P: Si una miniatura con la regla especial Volar está bajo los efectos del poder mágico Orden o control, ¿ qué distancia se puede mover?(p.97 y p.104)

R: Se puede mover hasta 6 ".

P: Si una miniatura lanza el poder mágico Furia, las miniaturas afectadas tienen que mantenerse dentro del alcance del lanzador para beneficiarse del poder mágico, o son siempre afectados si estaban en el alcance del lanzador cuando se lanzó el Poder Mágico, sin importar qué tan lejos se muevan? (p.98)

R: Furia solo afectará a una miniatura si está dentro del alcance, si están fuera de este alcance, ya no se ve afectada por el Poder Mágico.

P: Si una miniatura tiene la regla especial Odio (Hombre), o equivalente, y golpea a una miniatura de caballería, ¿obtendrán la bonificación de su regla especial de odio para golpear a la montura? (p.105)

R: No. Aunque la miniatura de caballería tiene la palabra clave Hombre, esto se aplica específicamente al jinete y no a la montura. Esto requiere algo de sentido común; Un caballo no es un hombre después de todo y por lo tanto no será afectado por reglas especiales que afectan a los hombres. Del mismo modo, si una miniatura tiene una regla especial que afecta a las miniaturas Monstruos, estos afectarán a una bestia alada, pero naturalmente no al Nazgûl montado, por ejemplo.

P: Las maquinas de asedio de la luz pueden disparar a las miniaturas enemigas incluso si hay un riesgo de impactar a una miniatura amiga; significa esto que pueden disparar a un combate? (p.115)

R: No.

P: Si elimino a mi oponente totalmente, la regla de muerte súbita dice que gano automáticamente. ¿Cuento como anotando el máximo número de puntos de victoria? (p.136)

R: No, ambos jugadores seguirán recibiendo los Puntos de Victoria que normalmente tendría en ese punto. Esto puede resultar en algunas situaciones extrañas donde el jugador que fue eliminado totalmente en realidad tiene más Puntos de Victoria; sin embargo, independientemente de esto, el otro jugador todavía ganará aunque obtuvo menos puntos de victoria.

P: ¿Qué sucede si una miniatura que puede matar miniaturas moviéndose a través de ellas, como una bestia de guerra o un carro de Iron Hills, intenta hacerlo cuando entren en el tablero a través del despliegue Torbellino de Batalla, pero no puede matar a una miniatura mientras no está completamente en la mesa? (p.141 & p.149)

R: Una miniatura que entra de esta manera debe estar completamente. en la mesa antes de intentar matar a cualquier miniatura a través de sus reglas especiales, como una Bestia de Guerra usando su regla especial Pisotear.