

MIDDLE-EARTH™

STRATEGY BATTLE GAME

ARMIES OF THE HOBBIT

Designer's Commentary, Febrero 2019

El siguiente comentario está destinado a complementar los Ejércitos de El Hobbit. Se presenta como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que han sido formuladas por los jugadores, y el equipo de redacción de reglas proporciona las respuestas y explica cómo se deben utilizar las reglas. Los comentarios ayudan a proporcionar una configuración predeterminada para sus juegos, pero los jugadores siempre deben sentirse libres para discutir las reglas antes de un juego, y cambiar las cosas como les parezca si ambos quieren hacerlo (los cambios como este suelen denominarse 'reglas caseras').

Nuestros comentarios son actualizados regularmente; Cuando se realicen cambios, cualquier cambio de la versión anterior se resaltarán en **magenta**. Donde la actualización indicada tiene una nota, por ej. "Actualización regional", esto significa que ha tenido una actualización local, solo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor. Estas preguntas han sido recogidas de muchas fuentes. Siempre nos complace considerar más preguntas, así que envíe cualquier consulta a:

middle-earthfaq@gwplc.com

P: ¿Puede Bombur usar su regla especial Raising Spirits si ya ha sido cargado este turno? (p.13)

A: No.

P: En el Armies of The Hobbit, Gandalf el Gris no tiene la opción para su carro como la tiene en el Armies of The Lord of the Rings. ¿Significa esto que si cojo a Gandalf el Gris de de las listas de ejércitos del Armies of The Hobbit, no puedo llevar a Gandalf el Gris en su carro? (p.16)

A: Si, Gandalf el Gris solo puede estar en su carro cuando es cogido de una de las listas de ejército del Armies of The Lord of the Rings

P: ¿Los huargos, las arañas o cualquier otro modelo similar a un animal cuentan como el tamaño de un hombre con el fin de establecer reglas especiales que se refieren a las miniaturas del tamaño de un hombre? P.ej. Headbutt de Dáin Ironfoot. (p.27)

A: No.

P: Cuando una ballesta de Iron Hills cuenta como declarando su Disparo heroico, ¿también puede declarar 'a mi señal, disparar'? (p.31)

R: No.

P: ¿Puede alguno de los Enanos que montan un Carro de Iron Hills (de cualquier variante) desmontar del Carro? (p.32)

R: No. Una vez que un Enano está en el Carro, no puede dejar el Carro a menos que el Carro sea destruido.

Una nota sobre la Matriz de Aliados: Hemos tenido algunas preguntas que nos preguntan sobre los niveles de alianza presentados en la Matriz de Aliados; "¿Debería este ejército ser histórico con este?", o "¿por qué no son los aliados históricos con Y?".

Cuando desarrollamos la Matriz de Aliados, pasamos mucho tiempo elaborando líneas de tiempo, decidiendo qué líneas de tiempo representa cada Lista de Ejércitos, y haciendo referencias cruzadas para obtener la Matriz de Aliados final.

Los aliados históricos representan a los que realmente lucharon juntos, no solo coexistieron. Así, por ejemplo, la razón por la que la Comunidad no son aliados históricos con los Muertos de Dunharrow es simplemente porque la Comunidad se había roto antes de que los Muertos fueran reclutados por Aragorn, por lo que no lucharon uno junto al otro.

Los aliados convenientes son aquellos que coexistieron, pero no lucharon juntos (aunque podrían haberlo hecho en teoría). La razón por la que Angmar y Mordor no son Aliados Convenientes es que la lista de Angmar representa el gobierno del Rey Brujo, mientras que Mordor representa los ejércitos de Sauron después de que abandona Dol Guldur y regresa a Mordor. Estas dos líneas de tiempo no se cruzan, por lo que son Aliados imposibles.

Esperemos que esto te dé una idea de lo que estábamos viendo al diseñar la Matriz de Aliados. Estamos seguros de que todos

De las alianzas presentadas son como deben ser. Si aún estás pensando "pero no puedo hacer esta escena de las películas / libros con la Matriz de Aliados", entonces no temas. ¡Es posible que pronto haya algo ligeramente diferente que resolverá tu dilema!

Una nota sobre las miniaturas de tamaño de un hombre: una miniatura del tamaño de un hombre es cualquier cosa que sea aproximadamente del tamaño de un hombre o más pequeña. Esto incluye, pero no se limita a: Hombres, Elfos, Enanos, Hobbits, Orcos, Urukhai y Goblins. Esto también incluirá a hombres que son ligeramente más grandes que otros hombres, como Beorn cuando está en forma de hombre; ¡Después de todo, todavía es un hombre!

P: ¿Puede cualquier selección de Campeones de Erebor ser desplegados juntos como una sola partida de guerra, según las reglas adicionales para Erebor Reclamado, siempre que la partida de guerra no contenga otras miniaturas, o deben ser los 13 enanos para permitirlos que desplieguen juntos? (p.36)

R: Puedes desplegar cualquier combinación de los Campeones de Erebor juntos en una partida de guerra, siempre y cuando la partida de guerra no incluya otras miniaturas. Sin embargo, la partida de guerra debe incluir a Thorin Escudo de Roble, Rey bajo la Montaña.

P: Si Ori el Enano, Campeón de Erebor, es cogido como parte del ejército del Reino de Khazad-dûm, ¿alguno de los Héroes de esa lista se beneficia de su regla especial Cronista? (p.41)
R: Si Ori se toma como parte de la lista del ejército del Reino de Khazad-dûm, entonces Balin y Flói se beneficiarán de la regla especial del Cronista de Ori, además de las enumeradas.

P: ¿Qué sucede si Sigrid o Tilda son asesinadas accidentalmente por una mini amiga como una maquina de asedio? (p.50)
R: Bardo seguirá estando sujeto a la regla especial Something to Fight, sin embargo, para el propósito de quién mató a su hija, contará como si la miniatura ya hubiera sido asesinada. Esto significa que Bardo tendrá que cargar a la miniatura enemiga visible más cercana por el resto de la partida.
P: ¿Qué sucede si un Chamán de Moria escudo negro lanza con éxito Shatter en la espada adicional hecha por Elfos de Thranduil? (p.71)

R: Thranduil perderá la espada adicional hecha por los Elfos y, por lo tanto, las reglas asociadas con ella (incluida la regla especial de Bladelord). Sin embargo, no contará como desarmado ya que todavía tendrá otra espada hecha por los Elfos si ha tomado la opción adicional de espada hecha por los Elfos.

P: Si una miniatura admite el uso de su Glaive hecha por Elfos, ¿todavía obtienen la bonificación para ganar el Duelo por ser hecha por Elfos? (p.74)

R: Sí, el equipo de guerra que están usando para apoyar todavía es hecha por Elfos.

P: Si una miniatura se escuda usando su Glaive hecha por Elfos, ¿sigue obteniendo la bonificación para ganar el Duelo por ser hecha por Elfos? (p.74)

R: Sí, el equipo de guerra que están usando para protegerse es todavía de hecha por Elfos.

P: ¿Se puede destrabar a una miniatura de un combate mediante la regla especial de Madrigal de Eldamar de centinela elfo de los bosques? (p.77)

R: No.

P: Si Radagast está montado sobre su Aguila, y la miniatura combinada es objetivo de un Poder Mágico, ¿Radagast puede usar el punto gratis de Voluntad de Resistente a la Magia del Aguila, así como cualquier otro de su propio perfil? (p.79 y 83)

R: si

P: ¿Se ve afectado el Ataque de Sebastian si Radagast está usando su vara de dos manos, si Radagast está en su Aguila y usa el ataque potencia bruta Desgarrar o cualquier otra situación? (p.79)

R: No. Sebastian siempre otorgará un Golpe de Fuerza 1, independientemente de cualquier otra situación. La única excepción es que si el objetivo está Atrapado, Sebastian podrá doblar sus ataques.

P: Si Beorn está en forma de oso, ¿todavía puede declarar las mismas acciones heroicas que podría hacer en forma de hombre? (p.80)

R: si

P: Si tengo tanto a Azog como a Bolgo en mi ejército, ¿el Bono del Ejército de la Legión de Azog otorga a ambas miniaturas la regla especial de Maestro de batalla o solo el líder? (p.92)

R: Sólo la miniatura que es el líder; en este caso Azog.

P: Si Azog está luchando con su stone flail y declara un Golpe heroico, ¿aumenta su valor de combate antes de ser reducido a 6, o se reduce a 6 antes del Golpe heroico? (p.93)

R: Tu primer ejemplo es correcto. aumentará el valor de combate de Azog y luego se reducirá a 6 por el stone flail, por lo que es mejor que guardes tu poder para otras cosas.

P: Si Azog pelea con su stone flail, ¿son las miniaturas enemigas tumbadas tan pronto como son golpeados o al final del combate? (p.93)

R: Al final del combate, siempre y cuando hayan sido golpeados.

P: ¿Se puede usar la regla especial de Loremaster de Flói Stonehand para desactivar los efectos de la Torre de Señal de Azog? Si es así, ¿cómo funciona esto? (p.94)

R: No.

P: ¿Qué nivel de héroes tienen los tenientes de Azog y el Huargo Blanco para el desafío heroico? (p.94 & p.95)

R: Héroes Independientes.

P: Si un Troll Brute pierde una tirada de Duelo y se ve forzado a Retroceder en contacto con otra miniatura, ¿esa miniatura sufre un golpe de Fuerza 10 según la regla especial de Troll Brute 'Crushing Blow'? (p.101)

R: No, retroceder no cuenta como movimiento.

P: Si el jinete de huargo, huargo feroz o similar es asesinado y la montura pasa su chequeo de valor para permanecer en el campo de batalla, ¿mantiene la palabra clave de Caballería aunque ya no sea una miniatura de Caballería? (p.107)

R: No, ya que ya no es una miniatura de caballería.

P: ¿Puede una selección de Nazgûl de Dol Guldur ser desplegada como una única partida de guerra, según las reglas adicionales para los Poderes Oscuros de Dol Guldur, siempre y cuando la partida de guerra no contenga otras miniaturas, o debe ser el Nigromante y los 9 Nazgûles para permitir que todos se desplieguen juntos? (p.108)

R: Puedes desplegar cualquier combinación de Nazgûl de Dol Guldur juntas en una partida de guerra, siempre que la partida de guerra no incluya otras miniaturas. Sin embargo, la partida debe incluir El Nigromante de Dol Guldur.

P: ¿Puede el Nazgûl de Dol Guldur usar poder para influir en su tirada de resurrección profana? (p.110)

R: Sí, siempre y cuando tengan poder restante.

P: ¿Puede una miniatura enemiga copiar la Acción de cambio heroico de Grinnah usando la regla especial del Maestro de batalla? (p.120)

R: No.

P: Si una maquina de asedio saca un 6 para golpear a Smaug (beneficiándose de su regla de Escama Perdida), ¿Smaug sufre un número de Heridas igual a la mitad de su característica de Heridas (según las reglas de maquina de asedio(p. 115) y un número de Heridas igual a la Fuerza del arma? (p.129)

R: No, inflige ya sea la mitad de las Heridas de Smaug o un número de Heridas igual a la Fuerza del arma, lo que sea mayor.