

MIDDLE-EARTH™

STRATEGY BATTLE GAME

ARMIES OF THE HOBBIT

Official Errata, Febrero 2019

Las siguientes erratas corrigen errores en los Ejércitos de el Hobbit. Las erratas se actualizan regularmente; cuando los cambios se hacen a partir de la versión anterior son destacados en **magenta**. Donde la actualización tiene una nota, por ej. 'Actualización regional', esto significa que ha tenido una actualización local sólo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor.

ERRATA

Página 8 - Compañía de Thorin - Bonificación del ejército

Agregue la siguiente oración al final de la Bonificación del Ejército:
Además, todas las miniaturas de esta lista de Ejército ganan Marcha heroica.

Página 28 – Drár – Equipo

Añade hacha al equipo de Drar

Página 31 - Iron Hills Ballista – The Old Twirly Whirlies

Agregue la siguiente oración después de la segunda línea:

Una balista de Iron Hills tiene un rango de 12" - 48".

Página 43 – Óin the Dwarf, Champion of Erebor – Prognostication

Cambia la regla especial Prognostication de Pasiva a Activa

Página 61 - Gil-Galad

Agregue la siguiente línea a las restricciones para usar Gil-galad:

Si tu fuerza contiene Gil-galad, entonces todas las alianzas serán aliados imposibles con las siguientes excepciones:
Númenor aún será aliado Histórico, y Lothlórien, Fangorn y Misty mountains seguirán siendo aliados convenientes.

Página 62 -Vilya

Cambia la regla especial Vilya de Elrond de activa a pasiva

Página 68 –Invocatormentas

Cambia la regla especial poderes de la naturaleza de activa a pasiva

Página 79 –Trineo de radagast

Añade la regla especial rapidos(fleetfoot) al trineo

Página 109-El Nigromante de Dol Guldur,poder mágico

Añade el poder mágico Maldicion ,éste tiene rango 12" y se lanza a 4 +

Página 110-Nazgul de Dol Guldur _Acciones Heroicas

Añade la siguiente acción heroica a su perfil :

Golpe Heroico