

MIDDLE-EARTH™

STRATEGY BATTLE GAME

ARMIES OF THE LORD OF THE RINGS

Erratas oficiales, Noviembre 2018

Las siguientes erratas corrigen errores en los Ejércitos de El Señor de los Anillos.

Las erratas se actualizan regularmente;

Cuando se realicen cambios, cualquier cambio de la versión anterior se resaltará en **magenta**.

Donde la fecha tiene una nota, p.ej. 'Actualización regional', esto significa que ha tenido una actualización local, solo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor.

Errata

Página 33 - Aragorn, el rey Elessar

Agregue lo siguiente al perfil de Aragorn:

Si tu fuerza contiene a Aragorn, el Rey Elessar y Boromir, Capitán de la Torre Blanca, perderá automáticamente su Bono de Ejército. Además, la fuerza se convertirá automáticamente en Aliados imposibles con todas las demás listas de ejércitos, independientemente de lo que normalmente sería la alianza.

Página 73 - Gil-Galad

Agregue la siguiente línea a las restricciones para usar Gil-galad: Si su fuerza contiene Gil-galad, todas las alianzas serán Aliados imposibles, con las siguientes excepciones: Númenor seguirá siendo Aliados Históricos, y Lothlórien, Fangorn y Misty Mountains todavía serán aliados convenientes.

Página 74 - Vilya

Cambia la regla especial Vilya de Elrond de Activo a Pasivo

Página 178 - Equipo de demolición de Uruk-hai, Tabla de detonación Cambie la entrada "no estalla" para leer lo siguiente:

No estalla. La carga ha sido dañada de alguna manera y no detonará todavía. Tira nuevamente el próximo turno y agrega +1 a la tirada.