

LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

30
JUL
2025



CONCURSOS JULIO - LIGA LGDA

Espaldarazo sin paliativos a El Señor de los Anillos en Julio. Y es que normalmente nos quejamos

de que el juego está dejado de la mano de sus creadores, y que la comunidad a veces aparece más dividida que unida, y ahora va Julio y te pone en tu sitio sin darte opciones a patelear.

Warhammer, como ahora quiere que se llame la vieja Games Workshop, acaba de anunciar para dentro de muy poco, un nuevo Reglamento, en pequeño, eso sí, en el que se supone que vendrán todas las figuras que van a salir y que tienen como referente a la película de animación de La Guerra de los Rohirrim, y no solo un libro, sino que ha empezado a mostrar algunas miniaturas de la nueva saga, así que parece que estamos de enhorabuena, y que si como está demostrando vuelven a insuflar vida al juego vamos a tener muchas novedades a partir de ahora, además ya hay previstas varias películas más, y si la cosa fuese bien está la serie de Los Anillos de Poder, porque ya puestos, no estaría nada mal que apareciesen miniaturas de la misma, eso sí, tendrían que volver a negociar los acuerdos, y ahora con Amazon, pero visto lo visto somos libres de desear.



Y la segunda parte de este glorioso Julio han sido los dos torneos que se han disputado, y que han congregado entre ambos más de a cerca de 250 jugadores, lo cual es para que todos estemos orgullosos, sobre todo los organizadores de ambos eventos.

Para empezar nada más comenzar el mes tuvimos en Brunete, Madrid, y de la mano de La Comunidad del Garbanzo, el IX Nacional. Veintiocho equipos de seis jugadores, y eso que se ha quedado bastante gente sin poder ir por ser un espacio "reducido" y no tener posibilidad de ofrecer cabida a toda la demanda que había, y hablamos de reducido entre comillas porque ha habido sitio para 84 mesas, que no es fácil. Cierto que se amplió en un primer momento el número de equipos, y que gracias a ello entraron por ejemplo los luego campeones de Al-Andalus, que según nos cuentan han arrasado en el torneo, enhorabuena.

Habrà que darle una vuelta de cara a futuros torneos con este volumen de jugadores para que nadie que quiera participar se quede fuera por temas de espacio, y menos en un Nacional, donde se supone que hacemos punto de encuentro y deberían estar representadas todas las comunidades, clubs, etc que quieran hacerlo. Por supuesto agradecer a La Comunidad del Garbanzo su trabajo para montar un evento de estas dimensiones, que puede haber sido si no lo ha sido, el más grande jamás organizado en España de nuestro juego, y que haya ido todo tan bien, eso es complicado.

Apenas unos días después tenía lugar en tierras jienenses el X Torneo Por los Cerros de Úbeda, en un marco incomparable como es el Hospital de Santiago de la ciudad. Organizado por los compañeros Vilsenas y Torrekampeño en colaboración con la Asociación Cultural Bétula Lúdica de Úbeda, se trata de más o menos el Nacional oficioso, al que acuden equipos de toda España año tras año no solo a batirse el cobre con equipos de otras latitudes, sino sobre todo a encontrarse con amigos con los que difícilmente coincides el resto del año, quizás en algún torneo suelto, pero el de Úbeda es especial por la camaradería, buen rollo, nivel de juego y esos tiempos muertos en los que hay tiempo para piscina, para bailar, para reir, para comentar, para jugar a otros juegos... muchos tenemos marcados en rojo esa fecha, siendo un escape para la monotonía diaria. Por cierto, victoria de La Guarida de Hermes II en Úbeda, nuestra enhorabuena porque el nivel también ha sido aquí altísimo.

EL DESAFÍO

Julio ha sido un desastre en cuanto a participación, y es que se nos han caído este mes varios de los fijos, y aunque hemos tenido la agradable sorpresa de la magnífica compañía de Sicarius, que participa por primera vez este año y es su cuarta aparición total en el concurso, hemos echado de menos a Akomachi, Chaman_albino, Alex Mr, Deyfrus, PabloElBravo, Zirukej, Swaggy_M, etc... Como hemos dicho, solamente cuatro valientes han trabajado compañías y han tenido a bien subir sus trabajos acabados, y aunque son pocos, hay que reconocerles el esfuerzo, ya que las cuatro compañías son de un nivel muy pero que muy alto. Hubo un quinto compañero que se apuntó, pero luego no ha podido acabar su Bandada de Murciélagos, se trata de Amas.minis, que como decimos ha sido otro de los que nos hubiera gustado tener a final de mes su trabajo por aquí.

Este mes la facción que ha ganado ha sido la de Fangorn, algo más que extraño, ya que no suele ser habitual ni siquiera una compañía de Ents, a no ser que sea uno de esos meses en los que a karavatis le da por pintar un par de pastores de árboles. Sin embargo, en este atípico Julio de 2025 no solo él, sino también Cruello Dville se decidieron por pintar un par de Ents cada uno.

Por otro lado, hemos tenido una magnífica compañía de Fanáticos Uruk-hai, siervos de Saruman y de su Mano Blanca, pintados por Chedunita, que ha seguido el camino iniciado el mes pasado con las tropas de Isengard.

Para acabar la aparición estelar de un Sicarius que tiene un estilo muy personal de pintado y logra unos acabados fantásticos, su tiempo le debe de llevar, pero en esta ocasión ha conseguido acabar antes del toque de queda su compañía de Elfos, en la que ha mezclado cuatro Elfos Galadhrim con cuatro Elfos de los Bosques.





EL DESAFÍO 2025



117CHE

CHEDUNITA



JULIO 2025 - FANÁTICOS URUK-HAI

PUNTUACIÓN 189.04

PINTURA 71.54 PEANA 10.00 COMPAÑÍA 5.00 BONUS 2.50



GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01		MORIA	191.66
02		BALROG	191.66
03		LA COMPAÑÍA DEL ANILLO	203.56
04		MORIA	193.78
05		NÚMENOR	183.53
06		ISENGARD	184.59
07		ISENGARD	189.04
EL DESAFÍO			1343.13

Inauguraba el post de finalización el compañero **Chedunita** a una semana corta de terminar el plazo.

El día 26 nos subía su trabajo, una compañía de Fanáticos Uruk-Hai liderados por un Uruk-hai con yelmo que podría hacer las veces de cabecilla del grupo, una figura muy bien reconvertida en Fanático.

Su pintado como siempre es soberbio, con una calidad en cada pincelada fuera de toda duda.

Ha huído del esquema tradicional, sobre todo en lo que a la piel se refiere, obviando la sangre y eliminándola de la compañía, para centrarse en la definición de la musculatura de cada uno de los engendros de Saruman.

Se pueden casi ver todos los músculos de piernas y brazos, marcando con exactitud y calidad los abdominales, además de trabajar las caras bajo esos yelmos plateados.

El uso del color marrón en la piel hace de contrapunto al usado en los taparrabos, en los que ha optado por unos tonos más tirando al color miel.

Para los guantes y pieles de las botas tonos negros con sus luces en gris, mientras que los plateados están muy bien iluminados. No se olvida de las Manos Blancas, por supuesto.

Por último crea unas peanas sencillas para no marear de lo importante, una base con arena muy fina en tonos marrón oscuro sobre los que coloca un poco de césped artificial verdoso amarillento, logrando un acabado de lo más adecuado para esta tropa.

JULIO

KARAVATIS



Segunda vez este año que **karavatis** nos trae una compañía de Ents, que hace continuación con la del mes pasado.

En esta ocasión dos nuevos modelos que ha conseguido diferenciar claramente de los del mes pasado con un pintado diferente, amén de un gran trabajo con las peanas, algo a lo que nos tiene demasiado bien acostumbrados.

Primero ha pintado en tonos muy verdosos a una especie de Bárbol, al que ha transformado un poco a base de matojos colocados cuidadosamente en la espalda y brazos, mimetizando el tronco de extremidades con el mismo tono de verde o parecidos.

Sin embargo el que llama la atención ese el segundo de los pastores de árboles, esta vez pintado con varios marrones y colocando una gran cantidad de hojas amarillentas, que le dan un acabado más que interesante, y que contrastan con el rojo de las setas que pululan por aquí y por allá a lo largo de piernas y espalda del Ent.

Además lo ha pintado cruzando una especie de puente de piedra, consiguiendo que la propia peana sea toda una pequeña maravilla, con multitud de pequeños detalles, no ya solo la longitud que sobresale de la peana, sino también, con el agua artificial que cubre una parte de la misma, la inclusión de un zorro y una ardilla, o la vegetación que ha colocado, lo dicho, una pequeña maravilla.

Otro grandísimo trabajo con el que seguir aumentando sus unidades para el ejército de Fangorn, que sin duda debe ser digno de ser visto.

EL DESAFÍO 2025

004KAR

KARAVATIS

135
 16

FANGORN

JULIO 2025 - ENTS

PUNTUACIÓN 201.00

PINTURA 72.25 PEANA 13.75 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00

ENTS

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01		TRASGOS 194.14
02		GUARDIA DE HIERRO 185.28
03		TROLLS DE MORDOR 188.27
04		ANGMAR 130.15
05		CIUDAD DE LAGO 183.48
06		FANGORN 194.04
07		FANGORN 201.00
EL DESAFÍO		1272.23

CRUELLO DVILLE



EL DESAFÍO 2025



160CRU

CRUELLO DVILLE



35

5



FANGORN

JULIO 2025 - ENTS

PUNTUACIÓN 188.58

PINTURA 62.33 PEANA 11.25 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00



ENTS

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01		HARAD	181.45
02		HARAD	183.24
03		LA COMARCA	182.41
04		LA COMARCA	181.80
05		HOMBRES DEL ESTE	179.35
06		KHAND	179.35
07		FANGORN	188.58
EL DESAFÍO			1279.19

Más pastores de árboles a renglón seguido, y es que **Cruello Dville** presenta una compañía también llegada desde los bosques de la Tierra Media dispuestos a librar la batalla de Osgiliath... para empezar...

Dos modelos diferentes que sin embargo con un pintado inteligente ha sabido aunar para hacerlos más parecidos y que sean una unidad conjunta.

Muchos marrones en las cortezas, con toques oscuros, toques vibrantes y toques sombríos, predominio de los marrones en brazos, piernas y tronco, y luego añadidos en verdes de diferentes tonos para romper la monotonía que podría suponer una saturación de marrones.

El modelo más warhammero es Urtivoso, y lleva además unas especies de lianas saliendo de una de las manos, además de muchos pequeños detalles como setas, intrincados tatuajes simbólicos en la corteza... de todo un poco, y que sin embargo Cruello Dville ha disimulado para hacerlos más de la Tierra Media.

En el otro modelo, Roblento, fabricado por el autor como veremos luego en El Desafío Personalizado, hay más detalles naturales, cambios de textura en la corteza de brazos y patas, incluso con el añadido de musgo en algunas partes, consiguiendo un efecto realmente bueno. Incluso una larga barba de mechones verdes que no le queda nada mal.

Para las peanas, sobre una base marrón sencilla ha colocado piedrecillas y trozos de madera además de toques de color con césped electrostático, logrando un gran efecto.



La sorpresa de este mes de Julio ha sido la participación de un gran pintor, que aunque acostumbra a tomarse su tiempo para crear pequeñas maravillas, esta vez se ha andado con premura y ha logrado terminar su compañía élfica en el tiempo requerido.

Sicarius ha pintado una compañía de Elfos en la que ha mezclado cuatro Elfos Galadhrim y cuatro Elfos de los bosques, y lo ha hecho usando un esquema cromático único para ambas facciones, haciendo que todos luzcan como si fuesen de la misma.

Tonos azules para las capas de los Galadhrim, el mismo que llevan en sus telas las cuatro elfas de Lothlorien.

También usa el mismo rojo granate para los pantalones de ellas y los faldones de ellos, siempre con un toque pastel en su trabajo, y logrando un gran acabado en las transiciones hacia la luz.

Para las armaduras de los Galadhrim, en acabado dorado, se ha permitido el lujo de hacerlas con la técnica del Metalizado no Metal, con el tiempo que ello conlleva, e igual para las puntas de flechas, cuchillos y espadones, si bien en este caso giran en torno a tonos azulados para diferenciarlos de los dorados, que también aparecen en las corazas de las representantes de los bosques.

En las peanas predomina el color verde amarillento, por momentos casi parece radiactivo, con gran cantidad de detalles como piedrecillas o troncones, además de alguna que otra seta pintada en tonos también rojizos.

En resumen, encantados de tener por aquí a Sicarius este mes.

EL DESAFÍO 2025



077SIC

SICARIUS

 4
 3



ELFOS



JULIO 2025 - ELFOS GALADHRIM Y ELFOS DEL BOSQUE

PUNTUACIÓN 190.80

PINTURA 78.20 PEANA 12.60 COMPAÑIA 0.00 BONUS 0.00



ELFOS GALADHRIM Y ELFOS DEL BOSQUE

GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07	 ELFOS	190.80
EL DESAFÍO		190.80

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO

JULIO 2025

	KARAVATIS		201.00
			
PUNTUACIÓN		201.00	
	SICARIUS		190.80
	CHEDUNITA		189.04
	GRUELLO DVILLE		188.58

Este mes como bien sabrán, no ha habido Encuesta pública, y es que hemos querido economizar en el trabajo, ya que con solo cuatro compañías presentadas nos resultaba mucho trabajo crear la encuesta para solo cuatro puntuaciones, por lo que los resultados finales son producto de las opiniones de los ocho jueces oficiales y de los participantes, que sí han podido votar.

Al final, y tras eliminar como siempre los valores mayor y menor a fin de eliminar distorsiones, el ganador ha sido **karavatis**, que se ha ido justo por encima de los doscientos puntos con sus Ents.



que ha cosechado mejores puntuaciones, pero que no ha tenido ningún bonus, quedándose en consecuencia en segunda posición.

Chedunita, también lastrado por no subir fotografías, se ha quedado a doce puntos del ganador con sus Fanáticos Uruk-hais, mientras Cruello Dville con su pareja de pastores de árboles logra su mejor puntuación del año rozando los ciento noventa puntos, y demostrando cómo va mejorando en sus trabajos mes a mes.

Sin duda los bonus por las fotos y por llevar una lista pura han sido un plus, ya que en el pintado es Sicarius el

EL DESAFÍO

Cambios en la Tabla Clasificatoria de El Desafío, con el asalto de Cruello Dville y karavatis a la zona noble de la misma.

Y es que ambos han aprovechado la ausencia de Chaman_albino y Akomachi para encaramarse al segundo y tercer puesto, y estando separados por menos de siete puntos tras siete meses...

Por encima continúa **Chedunita** en el primer puesto, con algo más de sesenta puntos de colchón sobre Cruello Dville, y aunque ha visto como karavatis le recortaba once, sigue ahí en todo lo alto con bastante suficiencia, pero sabedor de que no puede dormirse en los laureles.



El otro participante de este mes de Julio ha sido Sicarius, que se coloca como líder de los que solamente han participado un mes y entra directamente al puesto duodécimo con sus Elfos.

EL DESAFÍO			
CLASIFICACION GENERAL			
JULIO	CHEDUNITA	1343.13	
JULIO	CRUELLO DVILLE	1279.19	↑ 1
JULIO	KARAVATIS	1272.23	↑ 2
JUNIO	CHAMAN_ALBINO	1105.50	↓ 2
JUNIO	AKOMACHI	1087.09	↓ 1
JUNIO	ALEXMR	924.25	
MARZO	DEYFRUS	542.71	
MARZO	PABLOELBRAVO	541.71	
MARZO	ZIRUKEY	392.14	
FEBRERO	AMAS-MINIS	350.29	
MARZO	SWAGGY M	349.71	
JULIO	SICARIUS	190.80	
ENERO	FEANOR	186.70	↓ 1
FEBRERO	ENRIQUE SH	165.49	↓ 1
ENERO	SANTY-ELTHARION	165.27	↓ 1

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

El Desafío Personalizado de Julio ha versado única y exclusivamente en cómo conseguir variedad para las tropas de Fangorn, y es que los dos participantes lo han hecho trabajándose un par de nuevas unidades cada uno para el ejército liderado por Bárbol, y que nos ha dejado como resultado cuatro pequeñas maravillas.

Por un lado, hemos tenido a karavatis, que de nuevo aumenta su ejército de árboles con dos nuevos integrantes, como siempre con modelos exclusivos y esta vez, haciendo conversiones a ambos, uno de ellos profusamente trabajado, mientras en el otro ha demostrado cómo una vez acabado el trabajo con los pinceles, se puede personalizar a base de añadir hojas y matojos adecuadamente localizados.

En el caso de Cruello Dville nos ha convertido un Hombre Árbol de lo más Warhammer en uno que no desentona para nada en el Universo Tolkien, usando para ello apenas los colores y disimulando con calidad los elementos más fantásticos.

En el otro de los Ents ha tirado de inventiva, pegando trozos de ramitas, añadiendo bits sobrantes y haciendo un gran trabajo con los colores.



Cuatro Ents para que cualquiera pueda tomar nota e iniciar, completar o culminar un gran ejército de Fangorn con propuestas totalmente diferentes, novedosas y espectaculares.

Y de eso se trata en El Desafío Personalizado, en ofrecer nuevas posibilidades o recordar variantes de cara a tener un ejército único, ya sea reutilizando bits sobrantes de otras miniaturas, esculpiendo partes, colocando matojos o espuma, o creando desde cero con unas cuantas de ramitas o palitos que encontramos en un paseo por el campo, siempre hay posibilidad de aumentar el ejército de Fangorn.

JULIO

KARAVATIS



EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025



KARAVATIS



JULIO 2025 - ENTS

PUNTUACIÓN 204.79

PINTURA 44.79 MARCAS 4.00 BONUS FOTOS 10.00

CONVERSIONES 42.08 TRASFONDO 3.92



ENTS

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01		TRASGOS	169.52
02		ENANOS	195.57
03		MORDOR	154.87
05		CIUDAD DE LAGO	161.65
06		FANGORN	200.62
07		FANGORN	204.79
EL DESAFÍO PERSONALIZADO			1087.02

Dos nuevos Ents fueron la propuesta de **karavatis** para el mes de Julio tanto en El Desafío como en El Desafío Personalizado, y es que tal y como nos tiene acostumbrados, cogió dos modelos nuevos, y esta vez incluso se animó a realizar conversiones.

Ni él mismo sabía el autor de los Ents, uno es de Desire FX, concretamente el modelo Treant, es el que pinta en tonos verdosos, mientras al otro no ha logrado identificarlo.

En el verdoso realiza un trabajo simple, y es que una vez pintado con multitud de variantes de tonos verdes, en la zona donde tiene esculpidas hojas pega matojos grandes de tonos igualmente verdosos con florecillas en rojo, creando un aspecto final totalmente diferente al original, algo sencillo.

Para el segundo sí que realiza todo un trabajo de conversionado. Comienza colocando alambres por las ramas, creando más, ya sea como prolongación de las existentes o como nuevos apéndices. A continuación, los enmasilla para darles más grosor y enmascarar el alambre.

Luego de añadirle textura con un cutter a toda la parte enmasillada decide añadir más alambre aún, que esta vez deja sin enmasillar.

Cuando tiene todo pintado y listo para acabar decide dar una capa de pegamento a las ramas y a continuación realiza un espolvoreado con hojas de modelismo de tonos amarillentos, que se van pegando en las zonas elegidas para crear una hojarasca que hace un juego realmente increíble con el resto de la figura, proporcionándole un aspecto increíble.

Como decimos, en este sí que se ha pegado un gran trabajo de conversionado, ya que aunque las minis no son originales, no se ha limitado a pintarlas, sino que les ha dado un toque personal.

Y para que el trabajo de personalizado fuese completo, nos aporta otra entrega de su historietita a modo de Trasfondo de la compañía...

CAMINO DEL SUR

El viento recorría los valles del norte con un murmullo que arrastraba palabras olvidadas. Allí donde el bosque dejaba espacio a colinas de brezo y roca, un Ent de figura esbelta avanzaba con paso liviano, casi danzante. Su corteza era de un marrón claro, y sus hojas, escasas pero firmes, tintineaban en un amarillo pálido, como si fueran fragmentos de luz otoñal. Isli caminaba desde tierras altas, donde los árboles aún hablaban en lenguas finas y ágiles como las ramas del abedul y el tiempo sigue siendo algo que pasa lento.

Había salido de su rincón de la Tierra Media tras sentir la llamada de Bárbol, no con un estruendo, sino como un temblor en la savia, un anhelo antiguo que brotaba sin causa aparente, y eso que no había visto a otro Ent desde hacía muchas estaciones. Sin embargo, no se sentía solo, el mundo, de alguna forma, hablaba más que nunca, y si sabías escuchar ibas hilvanando una historia que poco a poco crecía en los confines de Mordor.

Durante su particular viaje que le llevaba ya más de cuatro lunas llenas, una tarde se dispuso a cruzar un barranco por el que discurría lo que antes había sido un gran río, pero que el tiempo, que, aunque pasa lento en estas tierras, sí que realiza su inexorable trabajo de desgaste, había hecho que solo se pudiese pasar por una gran laja de piedra, que a modo de puente desgastado por las lluvias y las estaciones, alguien o algo había tenido bien a poner ahí. El arroyo que lo atravesaba apenas susurraba ahora entre guijarros musgosos, añorando los tiempos en los que hacía saltar piedras y sus salpicaduras llegaban lejos, muy lejos. Al poco de caminar sobre la gran piedra Isli se detuvo posando sus largas raíces con suavidad sobre la piedra lisa. Alzó su rostro nudoso hacia el cielo, dejando que la brisa jugueteara entre sus hojas, y haciendo una música que pocos son capaces de disfrutar, pero Isli sí.

Fue entonces cuando lo vio.

Un zorro trotaba por debajo del puente, su pelaje rojo contrastando con el gris húmedo de las piedras. Caminaba con cautela, como si supiera que algo más antiguo que él mismo lo observaba desde



arriba, parecía seguir un rastro, y se metía poco a poco en la orilla, quizás para beber un poco. En ese mismo instante, una ardilla apareció de debajo de la piedra, se giró sin detenerse, y lanzando un chillido corto corrió hacia los arbustos del otro lado.

Isli sonrió, si es que los Ents pueden sonreír.

—Hmmmmm... todo se mueve hoy... hasta los silencios —murmuró, y prosiguió su camino, dejando atrás el puente, el zorro y la ardilla.

Donde los bosques no tienen senderos y la niebla se aferra a los troncos como un recuerdo, avanzaba una figura alta, de aspecto casi fantasmal. Su cuerpo estaba formado por un entrelazado de raíces y ramas cubiertas de musgo espeso, con tonos verdes oscuros y profundos como el fondo de los lagos. En sus hombros y espalda crecían matas de flores pequeñas, rosas, entremezcladas con las verdosas hojas, que parecían encenderse cuando el sol se filtraba entre las copas. Algunas de esas flores aún goteaban rocío.

Hoorn era un Ent de bosque húmedo y profundo, venido de una región donde la tierra no conoce sequía y donde los árboles crecen entre corrientes de agua subterránea. Más viejo que muchos, sus movimientos eran lentos pero firmes, como si cada paso fuera una decisión tomada tras años de reflexión, era más parecido a lo que todos cuentan que es un Ent.

Un pastor de árboles que, por estar en zona húmeda, lúgubre y tranquila, poco a poco se iba convirtiendo en un árbol más, y que ahora, por alguna extraña circunstancia, había comenzado un viaje llamado por algo en la lejanía.

En su mano derecha llevaba una gran losa de piedra, irregular y cubierta de enredaderas que parecían abrazarla como si fuera parte de su cuerpo. La piedra tenía formas talladas por el tiempo —o por algo más—, y aunque nunca hablaba de ella, su presencia imponía. No era un arma. No parecía un trofeo. Era algo más antiguo. Un símbolo, quizás. Un recuerdo con peso.



Setas carmesíes adornaban su corteza en los pliegues de su torso y piernas. Algunas parecían recién nacidas, otras ya secas, aferradas aún a su anfitrión. Cada vez que el viento soplaba entre sus ramas, parecía que Hoorn respirara, exhalando un susurro vegetal que hablaba de cosas enterradas. El bosque parecía abrirse a su paso, no por temor, sino por respeto.

Los caminos de Ents no se cruzan fácilmente. Pero cuando lo hacen, el bosque se detiene a escuchar.

Isli caminaba por una vaguada donde los helechos cubrían la tierra como un lecho mullido. Silbaba con el viento, un sonido ligero, casi travieso, que se confundía con los cantos de las hojas. Fue ahí donde lo vio.

Una figura alta, de hombros anchos y caminar pausado, se acercaba desde el otro lado. Llevaba la piedra consigo, y cada paso parecía pesarle un otoño entero.

Isli se detuvo y esperó. No por cortesía, sino por instinto. Hoorn alzó la vista lentamente. Sus ojos, oscuros y húmedos, se posaron en el joven Ent, y tardó un buen rato en hablar.

—Hmmm... hojas claras... no muchas veces he visto árboles que se muevan tan rápido.

—Y yo no he visto muchos que lleven piedra como si fuera fruto —respondió Isli con una inclinación de ramas.

Hoorn apoyó la losa en el suelo con cuidado. Un temblor recorrió la tierra bajo sus pies.

—A veces... se lleva lo que no se quiere dejar atrás. Aunque no tenga raíz.- Isli asintió. Aquel Ent hablaba con peso, como si cada palabra hubiera sido arrancada de un tronco viejo.

—¿Vienes por la llamada? —preguntó, curioso.

—Hmmm... sí. Bárbol. Viejo nombre. Vieja causa.- Mientras entornaba los ojos como haciendo recuerdo de algo muy muy antiguo. —Entonces... caminamos en la misma dirección.

Y sin más, comenzaron a andar. El joven y el viejo, uno con pasos ligeros, el otro con pisadas hondas como pozos. Entre ellos, el silencio no era incómodo. Era como el que crece entre ramas altas, donde la luz se filtra despacio y cada sonido cuenta, no les hacía falta abrir la boca para intercambiar pareceres.

Unos días más tarde, entre las colinas que bordeaban los primeros pinares del oeste, el destino, o el bosque tejió su encuentro con el grupo que ya conocemos. Burhrrum, Oörloon, Sisslun y Boj habían detenido su marcha junto a una hondonada, descansando bajo un roble solitario. Sisslun entonaba una antigua canción de corteza mientras Oörloon compartía anécdotas sobre líquenes parlantes con Boj, que lo escuchaba con ojos abiertos como ramas nuevas.

Y entonces, lo vieron.

Primero a Isli, que emergía danzando de entre los pinos, saludando con una rama extendida. Luego, tras él, a Hoorn, que arrastraba su piedra con el mismo cuidado que se lleva un recuerdo.

No hubo sorpresa. Solo un asentimiento compartido. Como si los árboles supieran cuándo algo debe suceder.

—Hmmm... uno joven, otro viejo... —dijo Sisslun con una sonrisa en su voz—. Buen equilibrio.

Oörloon asintió. —El bosque los empuja. Y ellos han escuchado.

Hoorn posó la piedra con suavidad sobre la hierba, y durante un instante, pareció que la tierra contenía el aliento. Isli saludó con ligereza, y Boj corrió a su encuentro con la emoción brotando como savia fresca.

Los seis Ents formaban ya un pequeño bosque ambulante, y aunque aún eran pocos, la Tierra Media parecía más densa donde ellos pasaban. Las hojas susurraban más alto. Las raíces despertaban. Y los pajarillos se animaban a cantar a su alrededor.

CRUELLO DVILLE



Esta vez hemos tenido otra propuesta de Fangorn, con dos Ents más, esta vez ejecutados por el siempre fiel compañero **Cruello Dville**.

Por un lado teníamos a Urtivioso, un modelo de Hombre Árbol de Warhammer, al que ha logrado a base de pintura exclusivamente, lograr integrarlo como un Ent más sin que sea tan claro su carácter más fantástico.

En el caso de Roblento se ha realizado una figura partiendo de cero, a partir de ramas y siguiendo las posturas de otros Ents u Hombres Árbol, y siempre buscando una pose diferente a lo ya existente.

Después de las dos piernas logró integrarlo todo con una recta que hiciera de tronco y otro para para los brazos. Una vez pegado todo buscó recubrir algunas partes con más finas a modo de cortezas.

Luego logró una nariz de un trozo que sobraba, la colocó en el sitio adecuado y luego añadió otro par de pequeños trozos a modo de cejas.

Para completar la conversión colocó unas flores de plástico de acuario a modo de barba, y ya tenía a Roblento montado, solo faltaban que ambos pasaran por el taller de pintura.

Y tonos marrones con algunos toques de verde haciendo las veces de hojas o de musgo dieron como resultado dos perfectos seguidores de Bárbo.

En las peanas añadió un orco y un Uruk-hai abatidos, además de alguna roca hecha con poliestireno, y también algunas ramitas de madera. Todo adecuadamente pintado y con un poco de césped electrostático de tonos amarillo verdosos que hicieran juego con los tonos del musgo de Roblento, rematando esta magnífica compañía de Ents.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025

160CRU

CRUELLO DVILLE

8
 2

JULIO 2025 - ENTS

FANGORN

PUNTUACIÓN 196.08

PINTURA 39.58 MARCAS 4.00 BONUS FOTOS 10.00

CONVERSIONES 42.50 TRASFONDO 0.00

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01			
02			
03			
04		LA COMARCA	174.94
07		FANGORN	196.08
EL DESAFÍO PERSONALIZADO			371.02

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

JULIO 2025

	<p>KARAVATIS</p>	<p>204.79</p>
	<p>CRUELLO DVILLE</p>	<p>196.08</p>



KARAVATIS

16
2



JULIO 2025 - ENTS

PUNTUACIÓN

204.79

Como ya hemos dicho este mes no subimos Encuesta pública para que los usuarios pudieran votar, y no era porque solo hubiese dos trabajos presentados, ya que ha pasado antes esta participación, sino más bien, por economizarse esfuerzos y limitar los tiempos de recaudación de las puntuaciones de cara al montaje de este resumen que tienes entre tus manos o en tu pantalla.

Con las puntuaciones de los jueces y de los participantes en alguno de los concursos de este mes obtuvimos los resultados que nos dieron como ganador a **karavatis**, superando los doscientos puntos merced a sus conversiones, su acabado final de pintura, con unas peanas, sobre todo una espectacular, y el añadido del trasfondo, esos cuatro puntos han sido vitales para lograr el primer puesto este mes, demostrando que los bonus son tan o más importantes que los acabados.



Por su parte Cruello Dville ha sumado casi doscientos puntos, increíble, con su trabajo, cimentado principalmente en el montaje desde cero de Roblento, que unido al pintado le han reportado esa barbaridad de puntos, sin duda su récord personal en este concurso tras ocho participaciones en las dos ediciones que se llevan celebradas.

Dos únicas compañías, pero con unas puntuaciones casi de récord, por encima de la de Cruello Dville solamente hemos tenido este año cuatro valoraciones, y una ha sido la de este mes de karavatis, dejando claro que, a pesar de ser solo dos trabajos, han sido de lo mejorcito de este 2025... hasta el momento.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO		CLASIFICACION GENERAL	
JUNIO	KARAVATIS	1087.02	
JUNIO	ALEX MR	607.27	
MARZO	DEYFRUS	516.37	
ABRIL	CRUELLO DVILLE	371.02	↑ 3
MARZO	CHEDUNITA	341.92	↓ 1
MARZO	ZIRUKEY	330.76	↓ 1
ENERO	AMAS MINIS	198.67	↓ 1
ENERO	SANTY ELTHARION	139.00	

En la Clasificación General de El Desafío Personalizado **karavatis** asesta otro golpe y aumenta su ventaja a más de cuatrocientos puntos sobre un Alex Mr que en este mes no ha podido presentar nada, al igual que el resto de perseguidores, sobre todo de Deyfrus, que sigue en la tercera posición.



El cuarto es ahora Cruello Dville, que con su Roblento ha accedido a estar a las puertas del podio adelantando a tres compañeros por la derecha. Sin duda su gran trabajo de creación le ha proporcionado un buen puñado de puntos, esperamos que siga en esa línea y siga participando.



MASTERMINI

MASTERMINI

JULIO 2025



ELFOS



SICARTUS

En Julio tocaba el momento de los Ents, odiados y amados a partes iguales

por los seguidores de la obra de Tolkien, quizás más odiados que amados, ya que los seguidores de la Oscuridad se suman a gran cantidad de seguidores de los Enanos y algunos de Hobbits u otras razas.

Lo cierto es que en Julio el MasterMini proponía pintar un Elfo, o Elfa, porque mira por donde hemos tenido a un participante, Chedunita, que ha pintado a Arwen acompañando a Frodo sobre su corcel blanco, huyendo de los Nâzguls en el Vado del Isen, imagen que todos conocemos, y que el compañero ha ejecutado a la perfección, con un gran trabajo de pinceladas en la piel del caballo o en los mantos tanto de la Elfa como del Hobbit. Por la composición de la base podemos situar la estampa justo antes de llegar al río, cuando cabalga zigzagueando entre árboles y piedras evitando ser capturada por los siervos de Sauron, una peana muy bonita con gran cantidad de detalles y colorido.

No podía faltar a su cita mensual el bueno de JOHN_RAMBO, que presentó a Erestor, pintado en tonos regios, con ese azul real en las telas que tan bonito queda, sobre todo combinándolo, tal y como ha hecho, con el dorado de casco, grebas y hombreras, dejando el plateado para el Mithril y las hojas de los puñales, y todo sobre una peana perfectamente ejecutada.

Pero el ganador, eso sí, por menos de un punto sobre el trabajo de Chedunita, ha sido **Sicarius**, que continúa montando La Compañía del Anillo, y aprovechó el MasterMini para dejar listo a Legolas. Esa primera versión en la que está a punto de sacar una flecha de su carcaj y eliminar a algún enemigo que ni siquiera lo está viendo.

Su toque personal en el uso de los colores y las pinceladas le dan un resultado final excelente a esta pequeña miniatura que se ha convertido tras pasar por sus manos en una gran obra de arte.



LA GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

EL DESAFÍO TOTAL

Solamente hemos tenido cinco participantes en El Desafío Total, eso sí, para un sumatorio de trabajos de 9, es decir, todos menos JOHN_RAMBO han participado en dos de los tres concursos que estaban activos en este mes de Julio, ya que El Desafío Escenografía no computa hasta que acabe Agosto.

Y en los resultados podemos ver la igualdad que ha habido en Julio, con los cuatro que han duplicado su participación separados por apenas 30 puntos de diferencia.

Esperamos más participación en el mes de Agosto, seguro que sí.

EL DESAFÍO TOTAL

JULIO 2025

EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

Participante	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
 KARAVATIS	405.79	201.00	204.79		
 CRUELLO DVILLE	384.67	188.58	196.08		
 SICARIUS	381.87	190.80			191.07
 CHEDUNITA	379.76	189.04			190.71
 JOHN RAMBO	172.86				172.86

EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO TOTAL

CLASIFICACION GENERAL

JUNIO	KARAVATIS	3241.27	
JUNIO	CHEDUNITA	2815.28	
JUNIO	CHAMÁN ALBINO	2357.77	
JUNIO	CRUELLO DVILLE	2179.33	
MARZO ABRIL	DEYERUS	1765.58	
JUNIO	ALEX MR	1531.52	
JUNIO	AKOMACHI	1457.82	
JUNIO	JOHN RAMBO	1227.57	↑ 1
FEBRERO	AMAS MINIS	1223.46	↓ 1
MARZO	PABLOELBRAVO	930.33	
MAYO	SICARIUS	767.21	↑ 2
MARZO	ZIRUKEY	722.90	↓ 1
MARZO	SWAGGY M	523.37	↓ 1
MAYO JUNIO	HIDROJEN	372.58	
FEBRERO	ENRIQUE SH	335.02	
MAYO JUNIO	AINORIEL	330.17	
ENERO	SANTY ELTHARION	304.27	
ENERO	FEANOR	179.63	

Veinte puntos más que el segundo clasificado ha sumado este mes karavatis, que continúa aglutinando puntos de cara a meses más complicados para él. Esta vez llegó a superar los cuatrocientos puntos con dos victorias parciales en El Desafío y El Desafío Personalizado, en los que puntuó por encima de las dos centenas, sin duda le ha sacado mucho rendimiento, una vez más, a los Ents.

Cruello Dville se quedó a las puertas de los cuatrocientos haciendo una grandísima suma, y colocándose segundo por encima de Sicarius, lastrado por subir las fotos finales de sus trabajos y no del wyp del mes, mientras Chedunita se quedaba a menos de cinco del segundo. El bueno de JOHN_RAMBO como siempre añadió a su total los puntos del MasterMini, más de ciento setenta más para su total.



En la Clasificación General karavatis aumenta un poco más su ventaja, superior en estos momentos a los cuatrocientos puntos sobre Chedunita, puntuación que es fácilmente recortable en un mes en el que él no participe y sí lo hagan los demás. JOHN_RAMBO sigue su tranquila remontada y ya es octavo.



LIGA LA GUERRA DEL ANILLO 2025

En este número de Julio os esperan dos platos fuertes, y es que se han concentrado en este mes dos de los torneos más esperados del año, quizás los más esperados.

Por un lado, en Brunete, Madrid, La Comunidad del Garbanzo organizaba el IX Nacional, un torneo que desde hace tiempo se ha convertido en la aspiración máxima de los jugones, van allí con todo, a batirse con los mejores generales de la piel de toro e intentar demostrar su valía con los dados, y sobre todo con su ingenio y estrategia. Se juega por equipos de seis componentes, y ha habido 28 equipos, lo que nos lleva a 168 participantes, seguramente el evento más grande que se ha celebrado en España nunca en lo que se refiere a El Señor de los anillos.

Por otro lado, hemos tenido al que mucho califican como el "Nacional Oficioso" desde hace ya unas cuantas ediciones, y es que, si en Brunete todos iban a pegarse duro para ser Campeón, el torneo de Úbeda es otra cosa. Organizado por un par de usuarios, Vilsenas y Torrekampeño, con la inestimable ayuda de la Asociación Cultural Bétula Lúdica de Úbeda, y todos los que aportan y ayudan en montaje y desmontaje, que todos los años son unos cuantos. Dieciséis equipos de cuatro jugadores sumaron 64 jugadores.

Y tradicionalmente, y este año no ha sido diferente, el ambiente es muchísimo más distendido que en otros torneos, aquí ganar está bien, pero siempre ha primado el relacionarse con gentes de otras zonas, por lo que siempre ha tenido una gran afluencia de jugadores de todas partes de España, y el cometido o la excusa para participar ha sido más hacer nuevos amigos, conocer y poner cara a amigos a distancia, y volver a juntarse con esos colegas que están lejos con los que es difícil coincidir.

El hobby necesita de ambos tipos de torneo, uno duro donde afilar las listas y luchar para demostrar que se es el mejor sobre el campo de batalla, y otro en el que la camaradería está por encima de medir pulgadas o hacer una lista al límite de todo.

Y todo esto se ha conseguido con apenas dos semanas de diferencia, llevando a casi doscientas cincuenta personas a disfrutar de una u otra manera del juego.

Por cierto, enhorabuena a los equipos de Al-Andalus (Campeones en el Nacional) y La Guarida de Hermes I (Campeones en el X Por los Cerros de Úbeda)....

IX TORNEO

NACIONAL

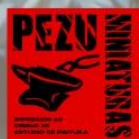
MIDDLE EARTH STRATEGY BATTLE GAME

168 JUGADORES



SÁBADO 5 Y DOMINGO 6 DE JULIO
28 EQUIPOS, 5 RONDAS

CENTRO CULTURAL ANICETO MARINAS, BRUNETE, MADRID



El primero de los dos grandes torneos disputados en este mes de Julio ha sido el Nacional, que este año se celebraba en Brunete, Madrid, y organizaba La Comunidad del Garbanzo, que parece ser la legumbre por excelencia de la Tierra Media, visto que hace unos años ya se celebraba anualmente y muy lejos de Madrid, en Paradas, Sevilla, el torneo El Señor de los Garbanzos... las cosas de la Tierra Media.

En fin, este torneo era el primero que se celebraba con la nueva edición del juego, y acogió a 168 participantes que habían formado 28 equipos de 6 jugadores, haciendo de este uno de los mayores torneos celebrados nunca en España.

PARTICIPANTES

AL-ANDALUS	AMONCAT-PONENT
BARRETINAMINATURES	BLACK RIDERS
BORUSSIA MORGUL	CLUB NATACIÓN GAJADRIEL
CORONA DE ARAGORN I	CORONA DE ARAGORN III
DOMADORES DE MUMAKS	EL RETORNO DEL REY
GUANCHES DE LA TIERRA MEDIA	HELLFISH
HIJOS DE BEORN	KHALÇOT-DÛM
LA CUADRILLA DE BILBO	LA MONTAÑA SOLITARIA
LE BREBUCHONT	LOS CAZADORES DE ALICANTE
LOS LIORONES DEL BRUINEN	MERCENARIOS DE MORGUL
MESBG EXTREMADURA	MINASTERIO DEL INTERIOR
MORIACOIA	PA-TA-TAS!
PIATAFORMA AFECTADOS POR EL ANILLO	RIOJRRIMS
SEÑORES DEL VALLE	TÚ SI QUE ERES FEANOR

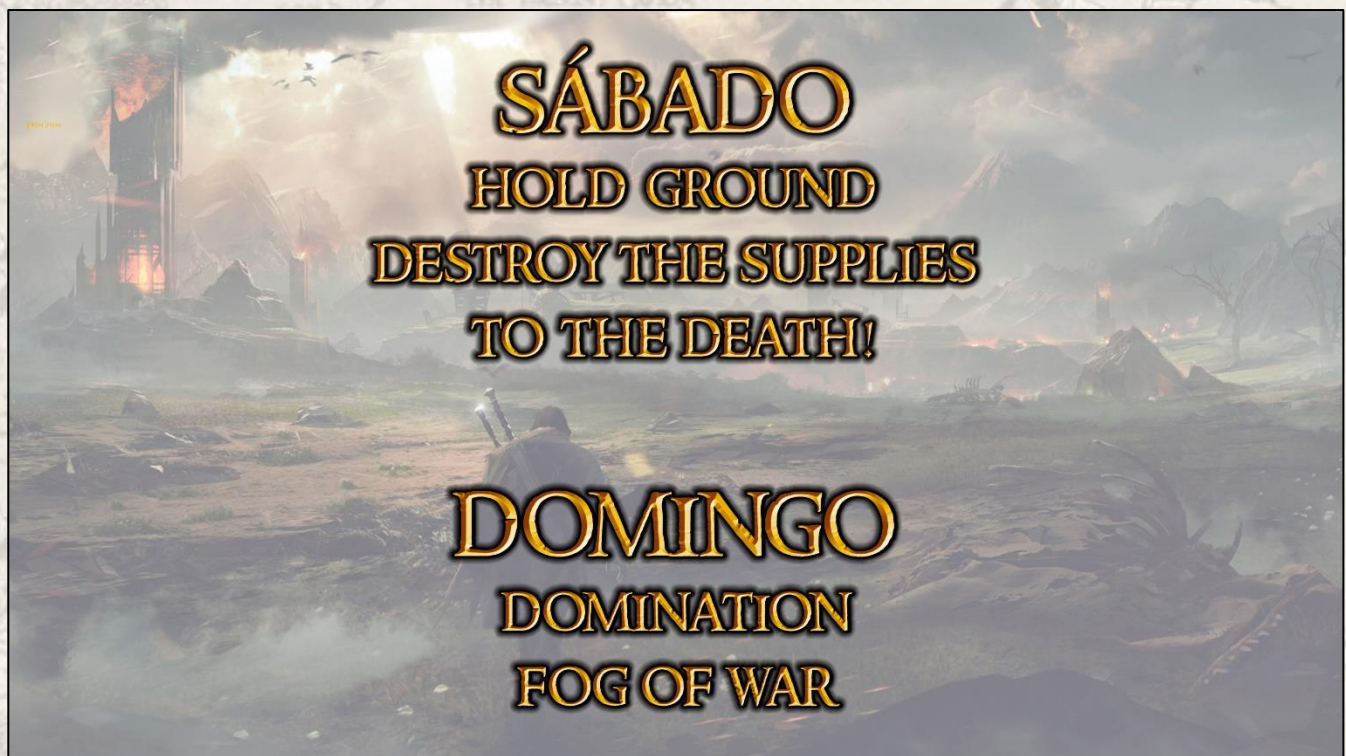
Para el correcto desarrollo del torneo hubo que montar un total de 84 mesas de juego, lo cual habría sido imposible de no ser por la ayuda de Goblintrader, La Guerra del Anillo y algunos participantes que aportaron mesas de juego, por lo que hubo un premio para la mejor, por lo que entre otros agradecemos la aportación a Zirukey o Alenus.



También se ubicaron las mesas de forma temática, con una sala principal de Mordor, oscura y fría, mientras la zona de Harad era donde se notaba más el calor de Madrid... bueno, del desierto, en estas fechas.

Hay que agradecer la colaboración del Centro Cultural Aniceto Marinas, que puso a disposición del torneo varias salas con potentes equipos de aire acondicionado para paliar la calor que había en Madrid esos días.

Como se iban a jugar 5 rondas, se sortearon las mismas de entre los seis escenarios que disponibles en ese momento, quedando los siguientes:



La tensión y las ganas por llevarse el nacional fue creciendo a medida que avanzaban las rondas, el pequeño equipo de árbitros tuvo que trabajar duro para resolver todo tipo de dudas lo más rápido posible o evitar posibles pérdidas de tiempo.

Pese a ello, el torneo se llevó a cabo sin ningún tipo de incidente y con un gran ambiente entre todos los participantes. También hubo tiempo para el despliegue de los ejércitos y para mostrar algunas peanas escénicas, que hicieron las delicias de todos. Como siempre los tiempos muertos, siempre sirven para echar unas risas en las comidas, analizar a rivales y listas, además de para hacer piña unos con otros.





Tras las tres primeras partidas los equipos favoritos fueron apostándose en la parte alta de la clasificación, y el descanso hasta el domingo no hizo sino aumentar el nerviosismo, varios equipos comenzaban a enseñar sus cartas y a presentar sus credenciales de cara a la decisiva y definitiva jornada del domingo, donde los dos escenarios nos darían al ganador.

Los equipos de Corona de Aragorn III, Mercenarios de Morgul, Domadores de Mumaks, La Montaña Solitaria o Al-Andalus partían como grandes favoritos después de lo visto el sábado.





Al final el equipo Al-Andalus de Andalucía, se hizo con una merecida victoria tras copar las mesas altas durante casi todo el torneo, y superando al segundo clasificado por 4 puntos (3 puntos de victoria y 1 empate), teniendo una gran diferencia en cuanto a puntos de partida con respecto al resto de equipos del campeonato, así que merecida victoria.

IX TORNEO NACIONAL - BRUNETE 2025

	PUNTOS	PTOS. FAVOR	PTOS CONT.	DIFERENCIA
AL-ANDALUS	64	323	142	+181
CORONA DE ARAGORN III	60	276	216	+60
DOMADORES DE MUMAKS	57	264	217	+47
MERCENARIOS DE MORGUL	55	243	179	+64
LA MONTAÑA SOLITARIA	54	281	186	+95
EL RETORNO DEL REY	54	261	227	+34
MORIACOIA	54	237	207	+30
HIJOS DE BEORN	53	287	167	+120
LOS LIORONES DEL BRUINEN	53	285	178	+107
KHALCOT-DUM	50	217	212	+5
MINISTERIO DEL INTERIOR	49	275	200	+75
AMONCAT-PONENT	45	252	200	+52
LOS CAZADORES DE ALICANTE	44	246	258	-12
BORUSSIA MORGUL	43	246	238	+8
RIOJIRIMS	42	222	231	-9
LA CUADRILLA DE BILBO	41	236	232	+4
CLUB NATACION GAIADRIEL	41	216	245	-36
GUANCHES DE LA TIERRA MEDIA	40	240	235	+5
TÚ SI QUE ERES FEANOR	40	255	262	-7
BLACK RIDERS	38	197	233	-36
BARRETINAMINATURES	38	219	260	-41
CORONA DE ARAGORN I	37	188	263	-75
HELLFISH	35	227	308	-81
LE BREBUCHONT	35	186	300	-114
SEÑORES DEL VALLE	33	223	277	-54
MESBG EXTREMADURA	33	176	339	-163
PA-TA-TAS	32	169	281	-112
PLATAFORMA AFECTADOS POR EL ANILLO	24	187	341	-154

El equipo Al-Andalus estaba compuesto por Adriasecas (Sevilla, 1 victoria, 1 empate y 3 derrotas), Joa (Granada, 5 victorias), Vilsenas (Úbeda, 5 victorias), Delos (Sevilla, 4 victorias y 1 derrota), Isildur (Sevilla, 2 victorias y 3 derrotas) y Enrique SH 4 victorias y 1 derrota), entre los seis cuajaron un grandísimo torneo, destacando a Joa y Vilsenas que acabaron invictos el mismo.



Magnífico segundo puesto para Corona de Aragorn III, que luchó hasta el final el título.



El tercer puesto fue finalmente para Domadores de Mûmaks, y decimos finalmente porque hubo un pequeño cortocircuito y es que por un fallo técnico se entregó el premio a Mercenarios de Morgul, que finalmente fueron cuartos.



Los componentes de Plataforma de Afectados por el Anillo concurrían por primera vez, y seguramente no será la última, al torneo Nacional, y acabaron siendo merecedores de la deseada Cuchara de Palo...



En un Nacional no todo van a ser las partidas, y hubo Premios también para el apartado de pintura, donde los ganadores fueron, por estrecho margen, Rogark, con un magnífico ejército de Carn Dum pintado con true metals, ojos imposibles de pintar de lo pequeños que eran, cueros y ropas con unos degradados muy bien realizados y un estandarte pintado a mano. Para terminar, unas peanas muy bien trabajadas añadiendo pigmentos para conseguir un resultado totalmente realista.

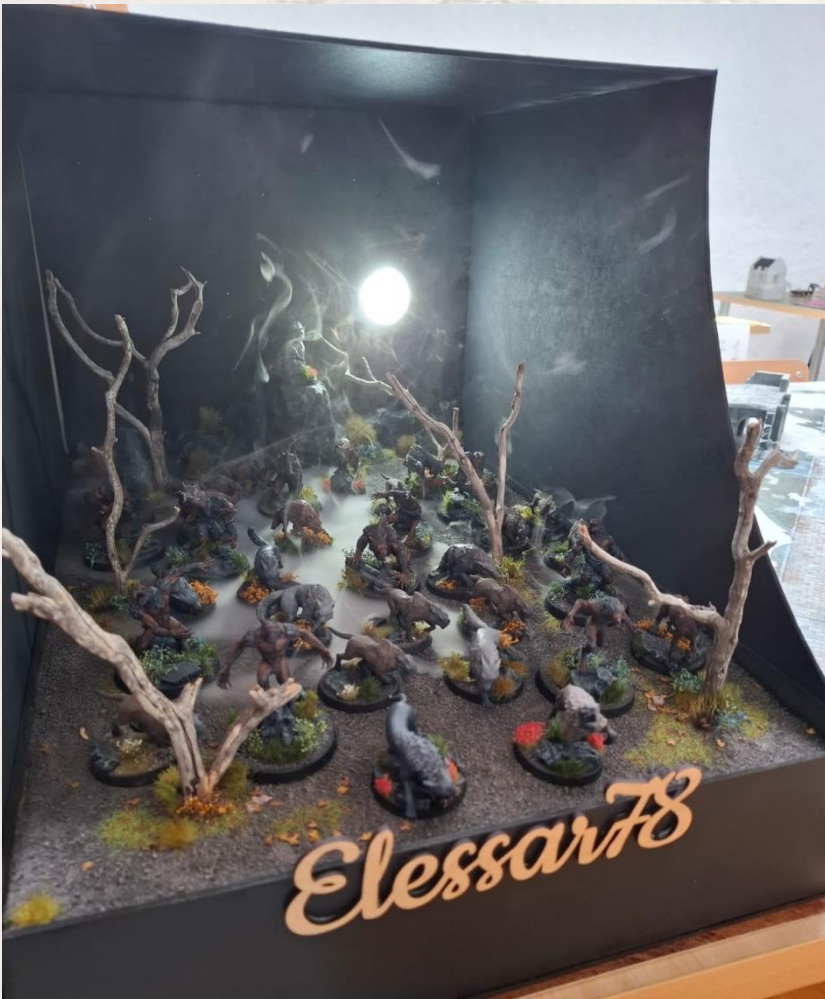


El segundo puesto fue para uno de los campeones, Vilsenas, con un espectacular ejército de Elfos de Lorien, con un Metalizado no Metal en las espadas que eran una maravilla, además del uso de una paleta de color de lo más variada y una ejecución en los degradados perfecta, sin duda una forma excelente de participar, con sapiencia en el juego y arte en el ejército, enhorabuena.

El tercer puesto fue para Albert, que además de sus Enanos de las Colinas de Hierro, nos los trajo sobre una soberbia peana escénica de Erebor, con multitud de detalles y un trabajo de pintura también excepcional, tirando también de MNM.



El nivel en pintura ha sido altísimo, viéndose auténticas maravillas, haciendo que jugar todo un nacional fuese algo más que tirar dados, porque la calidad de las miniaturas en su pintado era la nota predominante en casi todos los ejércitos, amén de las peanas escénicas que nos dejaron más de un general.



Entre los premios, los sorteos y los obsequios que se llevaron los jugadores estaba la ya típica bolsa de dados con el logo del nacional, una camiseta personalizada con el nombre de cada equipo, gracias a **The Green Copy**, una bolsa de garbanzos típica de las tierras de Brunete, por cortesía de la garbancera Madrileña, la que viene siendo habitual en todos los nacionales espada Anduril, variedad de trofeos para los campeones impresos por **Pezu** y pintados por **Naar** junto con el anillo único que fue entregado a cada uno de los miembros del equipo ganador para gobernarlos a todos, una figura del exclusiva del Rey Trasgo pintada por PabloElBravo así como varios blisters de las últimas figuras que ha sacado Games Workshop.



Como sabemos que hay mucho jugón leyendo, os pasamos las listas del equipo ganador, las seis, por si queréis probarlas, podéis estar seguros de que son top top.

JOA	
Army of the White Hand 800 points 58 models 18 bows 0 throwing weapons Broken: 30 killed Quartered: 14 remaining Might: 10	
Saruman	170
3x Uruk-hai Scout Shield	27
4x Isengard Orc Warrior Spear	24
6x Wild Man of Dunland Bow	36
2x Crebain	40
1x Isengard Orc Warrior Banner	30
1x Wild Man of Dunland	5
Grima Wormtongue	25
The Wild Man Oathmaker	55
3x Uruk-hai Scout Shield	27
3x Isengard Orc Warrior Spear	18
4x Wild Man of Dunland Bow	24
1x Crebain	20
1x Isengard Orc Warrior Banner	30
Wild Man Chieftain	40
3x Uruk-hai Scout Shield	27
4x Isengard Orc Warrior Spear	24
4x Wild Man of Dunland Bow	24
1x Crebain	20
Wild Man Chieftain	40
2x Uruk-hai Scout Shield	18
1x Uruk-hai Scout	8
4x Isengard Orc Warrior Spear	24
4x Wild Man of Dunland Bow	24
1x Crebain	20
Army built at modular.tabletopadmiral.com	

ENRIQUE SH	
Rangers of Mirkwood 798 points 40 models 40 bows 0 throwing weapons Broken: 21 killed Quartered: 10 remaining Might: 8	
Legolas Greenleaf, Prince of Mirkwood (Leader)	110
Elven Cloak	
15x Mirkwood Ranger	210
Tauriel, Ranger of Mirkwood	95
Elf Bow	
12x Mirkwood Ranger	168
Mirkwood Ranger Captain	75
10x Mirkwood Ranger	140
Army built at modular.tabletopadmiral.com	

ADRIASECAS	
Assault Upon Helm's Deep 800 points 41 models 11 bows 0 throwing weapons Broken: 28 killed Quartered: 10 remaining Might: 9	
Uruk-hai Captain Leader (Leader)	65
4x Uruk-hai Warrior Crossbow	44
4x Uruk-hai Warrior Pike	40
1x Uruk-hai Warrior Banner	34
1x Uruk-Hai Demolition Team	80
Uruk-Hai Captain	65
4x Uruk-hai Warrior Crossbow	44
4x Uruk-hai Warrior Pike	40
Uruk-Hai Captain	65
1x Uruk-hai Warrior Shield	10
1x Uruk-hai Berserker	15
3x Uruk-hai Warrior Crossbow	33
4x Uruk-hai Warrior Pike	40
Isengard Assault Ballista	75
2x Uruk-hai Crew	0
Isengard Assault Ballista	75
2x Uruk-hai Crew	0
Isengard Assault Ballista	75
2x Uruk-hai Crew	0
Army built at modular.tabletopadmiral.com	

ISILDUR	
Garrison of Dale 800 points 49 models 15 bows 0 throwing weapons Broken: 25 killed Quartered: 12 remaining Might: 9	
Girion, Lord of Dale (Leader)	130
Windlance	
10x Warrior of Dale Shield and spear	90
7x Warrior of Dale Esgaroth Bow	63
1x Warrior of Dale Banner	32
Captain of Dale	55
2x Warrior of Dale Shield	16
6x Warrior of Dale Shield and spear	54
4x Warrior of Dale Esgaroth Bow	36
Captain of Dale	55
2x Warrior of Dale Shield	16
5x Warrior of Dale Shield and spear	45
4x Warrior of Dale Esgaroth Bow	36
1x Warrior of Dale Banner	32
Windlance	70
Windlance	70

VILSENAS	
Lothlorien 800 points 44 models 15 bows 0 throwing weapons Broken: 23 killed Quartered: 11 remaining Might: 9	
Galadriel, Lady of Lothlorien (Leader)	150
Mirror of Galadriel	
7x Galadhrim Warrior Shield	70
7x Galadhrim Warrior Shield and Elven spear	77
3x Lothlorien Warrior Elf bow	30
1x Galadhrim Warrior Banner	34
Celeborn, Lord of Lothlorien	125
6x Galadhrim Warrior Shield	60
3x Galadhrim Warrior Shield and Elven spear	33
3x Galadhrim Warrior Lorien Guard, Shield and Elven spear	36
2x Lothlorien Warrior Elf bow	20
Haldir, Galadhrim Captain	75
Elf Bow	
9x Lothlorien Warrior Elf bow	90
Army built at modular.tabletopadmiral.com	

DELOS	
Depths of Moria 800 points 63 models 12 bows 0 throwing weapons Broken: 32 killed Quartered: 15 remaining Might: 8	
The Balrog (Leader)	350
9x Moria Goblin Warrior Shield	45
9x Moria Goblin Warrior Shield	45
Moria Goblin Captain	40
5x Moria Goblin Warrior Shield	25
5x Moria Goblin Warrior Spear	25
Moria Goblin Captain	40
5x Moria Goblin Warrior Shield	25
5x Moria Goblin Warrior Spear	25
Moria Goblin Captain	40
6x Moria Goblin Warrior Orc Bow	30
2x Moria Goblin Warrior Shield	10
2x Moria Goblin Warrior Spear	10
Moria Goblin Captain	40
6x Moria Goblin Warrior Orc Bow	30
2x Moria Goblin Warrior Shield	10
2x Moria Goblin Warrior Spear	10
Army built at modular.tabletopadmiral.com	

Con la poca experiencia de la **Comunidad del Garbanzo** organizando torneos, esto ha sido un gran reto que ha llevado incontables horas de trabajo y dedicación, esperamos que todos los participantes hayan disfrutado. Ahora lo que tenemos es muchas ganas de volver a competir en Andalucía, enhorabuena una vez más a los Campeones.



X Torneo MESBC

“Por los Cerros de Úbeda”

Lugar: Centro Cultural Hospital de Santiago. Avda. Cristo Rey (S/N). Úbeda, Jaén.

Fecha: 12 de Julio de 2025

Inscripción por equipo (4 jugadores): 80 euros.

Listas: 800 puntos.

Para más información: Enviar un e-mail a manutorrekampeno@gmail.com

ORGANIZAN:



COLABORAN:



Días después del nacional llegaba el otro nacional, el oficioso, la décima edición del torneo de Úbeda, que se ha convertido por méritos propios en toda una institución, y es que es punto de encuentro de los jugadores españoles de este juego.

En un marco incomparable, como es el Hospital de Santiago en la preciosa ciudad jienense, y dentro de las jornadas del Level Ub, dentro de las cuales nuestro torneo se ha convertido en el plato fuerte de las mismas en estos diez años, se celebró una nueva edición del magnífico torneo, a cargo principalmente de Vilsenas y Torrekampeño, con la colaboración de la Asociación Cultural Bétula Lúdica de Úbeda, sin olvidarnos del resto de ayudantes y amigos que echaron una mano desde el montaje hasta la recogida.

Dieciséis equipos de cuatro jugadores cada uno se apuntaron al evento, la gran mayoría de la comunidad andaluza, ya que con el nacional tan reciente es complicado moverse, los Family Points no se consiguen tan rápidamente, y lo el año pasado o anteriores fue una horda hacia Úbeda, esta vez se quedó en varias representaciones de Madrid, Barcelona o Levante, entre otros.



PARTICIPANTES

BASTIÓN SUR

CONCILIO ENT

CÓRDOBA QUEST

DI AMEGO Y KEBAB

DOMADORES DE MÚMAKS

EQUIPO JAEN

KHANDIANOS DE ESTALIA

LA COMUNIDAD DEL TOMATE

LA GUARIDA DE HERMES I

LA GUARIDA DE HERMES 2

LA MEJOR EDICIÓN

LOS GODOS

MORDOR ESTE

REINO DE GRANADA

SOCIÓPATAS DEL TRUENO

TORREDEL CAMPO TEAM

Una vez realizado el sorteo de emparejamiento para el primer escenario, el único que se hace enteramente de forma arbitraria, puesto que después el sistema suizo va emparejando a los ganadores con los ganadores y los perdedores con los perdedores, se produce la elección de los emparejamientos de los generales de cada equipo.

Los capitanes de cada equipo realizaron la elección de los enfrentamientos, intentando conseguir la máxima ventaja en los mismos, ya que a veces enfrentar a tu mejor jugador contra el mejor jugador del equipo rival puede significar un riesgo demasiado alto, y siempre puede sacrificarse a algún contendiente para minimizar bajas y lograr, en otras mesas, los resultados que se buscan, en todo caso, aunque algunos emparejamientos se hacían totalmente a suerte, había capitanes que buscaban conseguir la mayor ventaja en ellos, aunque después los dados siempre tendrían la última o penúltima palabra...

ESCENARIO PRIMERO

RELIQUIAS DE ÉPOCAS PASADAS

TORRE DEL CAMPO TEAM	KHANDIANOS DE ESTALIA
EQUIPO JAÉN	LA GUARIDA DE HERMES I
LA COMUNIDAD DEL TOMATE	LOS GODOS
DOMADORES DE MÚMAKS	BASTIÓN SUR
CÓRDOBA QUEST	LA MEJOR EDICIÓN
SOCIÓPATAS DEL TRUENO	CONCILIO ENT
MORDOR ESTE	REINO DE GRANADA
LA GUARIDA DE HERMES 2	DI AMEGO Y KEBAB

Los favoritos a priori dan cuenta de sus rivales y se posicionan en la parte alta de la tabla clasificatoria, llega el momento de volver a hacer sorteo, esta vez teniendo en cuenta los resultados del Primer Escenario

Sin tiempo para descansar tras la primera ronda, se prepararon los emparejamientos para el Segundo Escenario, y vuelta a empezar, primero los saludos protocolarios, traslados de mesas y luego los emparejamientos, con los capitanes tirando de estrategia.

Ya tenemos los primeros enfrentamientos directos entre equipos llamados a copar la parte alta al final del torneo.

<h1>ESCENARIO SEGUNDO</h1> <h2>CAPTURAR Y CONTROLAR</h2>	
LA GUARIDA DE HERMES I	KHANDIANOS DE ESTALIA
LA COMUNIDAD DEL TOMATE	MORDOR ESTE
LA MEJOR EDICIÓN	DOMADORES DE MÚMAKS
LA GUARIDA DE HERMES 2	SOCIÓPATAS DEL TRUENO
CONCILIO ENT	DI AMEGO Y KEBAB
CÓRDOBA QUEST	BASTIÓN SUR
REINO DE GRANADA	LOS GODOS
TORREDEL CAMPO TEAM	EQUIPO JAÉN







Finalmente es La Guarida de Hermes I quien se lleva el torneo, y lo hace con suficiencia, aventajando en siete puntos a Sociópatas del Trueno y en diez a los Khandianos de Estalia. Enhorabuena a los ganadores que se llevan para Sevilla el trofeo de ganadores.

X POR LOS CERROS DE ÚBEDA

	PUNTOS	PTOS. FAV	PTOS CONT.	DIFERENCIA
LA GUARIDA DE HERMES I	31	154	43	+111
SOCIÓPATAS DEL TRUENO	24	103	70	+33
KHANDIANOS DE ESTALIA	21	90	82	+8
LA MEJOR EDICIÓN	19	125	58	+67
DOMADORES DE MÚMAKS	19	103	83	+20
MORDOR ESTE	19	94	99	-5
LA COMUNIDAD DEL TOMATE	19	72	98	-26
REINO DE GRANADA	18	117	85	+32
BASTIÓN SUR	18	87	102	-15
DI AMEGO Y KEBAB	18	80	111	-31
CONCILIO ENT	15	82	79	+3
TORREDEL CAMPO TEAM	15	81	111	-30
CÓRDOBA QUEST	15	74	119	-45
LOS GODOS	12	91	112	-21
LA GUARIDA DE HERMES 2	12	75	114	-39
EQUIPO JAÉN	10	65	127	-62

El Equipo ganador está compuesto por Domi (Depths of Moria, 2 victorias y 1 derrota), Cavani (Defenders of the Pelennor, 3 victorias), Miguelito (Pits of Dol Guldur, 2 victorias y 1 empate) y Román, que además era el Capitán del Equipo (Rangers of Mirkwood, 3 victorias), os pasamos las listas de los cuatro integrantes de La Guarida de Hermes I.

Lista de Domi

Depths of Moria

799 points | 59 models | 5 bows | 7 throwing weapons
Broken: 30 killed | Quartered: 14 remaining | Might: 7

The Balrog	350
3x Moria Goblin Prowler	21
8x Moria Goblin Warrior Shield	40
7x Moria Goblin Warrior Spear	35
Moria Goblin Captain	40
5x Moria Goblin Warrior Shield	25
6x Moria Goblin Warrior Spear	30
1x Moria Goblin Prowler	7
Moria Goblin Captain	40
5x Moria Goblin Warrior Shield	25
6x Moria Goblin Warrior Spear	30
1x Moria Goblin Prowler	7
Moria Goblin Shaman	45
5x Moria Goblin Warrior Orc Bow	25
Moria Goblin Captain	40
2x Moria Goblin Prowler	14
3x Moria Goblin Warrior Shield	15
2x Moria Goblin Warrior Spear	10

Army built at modular.tabletopadmiral.com

Lista de Miguelito

Pits of Dol Guldur

800 points | 28 models | 6 bows | 0 throwing weapons
Broken: 15 killed | Quartered: 7 remaining | Might: 9

Azog, the Defiler (Leader)	225
The White Warg	
4x Mirkwood Hunting Spider	80
2x Mirkwood Giant Spider	40
1x Gundabad Orc Warrior Banner and shield	35
2x Hunter Orc Warg Rider Orc bow	32
1x Fell Warg	8
1x Gundabad Orc Warrior Shield	10
Hunter Orc Captain	65
Fell Warg	
3x Mirkwood Hunting Spider	60
1x Mirkwood Giant Spider	20
2x Hunter Orc Warg Rider Orc bow	32
1x Fell Warg	8
Hunter Orc Captain	65
Fell Warg	
3x Mirkwood Hunting Spider	60
1x Mirkwood Giant Spider	20
2x Hunter Orc Warg Rider Orc bow	32
1x Fell Warg	8

Army built at modular.tabletopadmiral.com

Lista de Román

Rangers of Mirkwood

798 points | 40 models | 40 bows | 0 throwing weapons
Broken: 21 killed | Quartered: 10 remaining | Might: 8

Legolas Greenleaf, Prince of Mirkwood	110
Elven Cloak	
14x Mirkwood Ranger	196
Tauriel, Ranger of Mirkwood	95
Elf Bow	
12x Mirkwood Ranger	168
Mirkwood Ranger Captain	75
11x Mirkwood Ranger	154

Army built at modular.tabletopadmiral.com

Lista de Cavani

Defenders of the Pelennor

800 points | 27 models | 0 bows | 0 throwing weapons
Broken: 14 killed | Quartered: 6 remaining | Might: 6

Aragorn (Strider)	205
Anduril, Flame of the West, Elven Cloak	
1x Warrior of the Dead Banner	39
2x Warrior of the Dead Shield	30
4x Warrior of the Dead Shield and spear	64
The King of the Dead	100
2x Warrior of the Dead Shield	30
4x Warrior of the Dead Shield and spear	64
Herald of the Dead	70
2x Warrior of the Dead Shield	30
3x Warrior of the Dead Shield and spear	48
Gondor Avenger Bolt Thrower	60
Gondor Avenger Bolt Thrower	60

Army built at modular.tabletopadmiral.com





MINIATURA MEJOR PINTADA
CORSAJO DE UN BAR



EJÉRCITO MEJOR PINTADO
CAMINERO



MEJOR PEANA ESCÉNICA
ENRIQUE SH



EJÉRCITO MEJOR PERSONALIZADO
JAVI PORTILLO



PREMIOS PEREGRIN TUK
ALEJANDRA Y MANUEL JOSÉ

Durante la disputa del tercer escenario la organización tuvo a bien regalar unos premios a cada uno de los participantes, además de algunos otros que se entregaron, también por sorteo entre todo los generales, espadas, tapetes, miniaturas... de todo un poco.



¡Hasta el año que viene...!



LA GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA



EL DESAFÍO

ENTS - KARAVANTIS