

# LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

# 25  
FEB  
2025



CONCURSOS FEBRERO - LIGA LGDA

**D**esde hace tiempo veníamos rumiando con incorporar nuevas secciones a la revista, secciones que fuesen de interés para los lectores, y para la comunidad de La Guerra del Anillo, y por fin hemos decidido dar ese paso en este número 25 correspondiente al mes de Febrero de 2025.

A partir de ahora queremos manteneros informados no solo de los Concursos que organiza nuestra página, sino también de la Liga La Guerra del Anillo, claro que para ello dependemos crucialmente de los organizadores de los Torneos Oficiales.

Para empezar con este nuevo registro de información hemos contado con la colaboración de Los Corsarios de Belfalas de Málaga, organizadores del primer torneo de la Liga La Guerra del Anillo 2025, que nos han facilitado la información necesaria para montar el artículo que encontraréis en las páginas de este nuevo número de la revista.

Y no solo eso, queremos que La Guerra del Anillo como página de encuentro de toda la Comunidad de El Señor de los Anillos y las páginas de esta revista sirvan como antaño para la difusión y unión de todos en torno a la liga, para lo cual estamos a la disposición de todos aquellos interesados en publicitar sus torneos, jornadas, ligas o eventos relacionados con nuestro hobby.



Nuestro juego vive en estos momentos un auge que hacía muchísimo tiempo que no disfrutaba, y pensamos que si hace quince o diez años se informaba de todo en la web, es el momento de intentar entre todos volver a hacerlo, teniendo a vuestra disposición la posibilidad de hacerlo.

Tienes ante ti 60 páginas en las que encontraras por tanto no solo los resúmenes de los Concursos de La Guerra del Anillo, sino también del primer torneo valedero para la Liga La Guerra del Anillo 2025.

Esperamos que disfrutes con la lectura tanto como lo hemos hecho nosotros montando este número. Y si quieres apoyarnos solo tienes que ponerte en contacto con nosotros... y participar en cualquier actividad de las que se organizan, ya sean torneos, concursos de pintura, El Desafío, el Mastermini, etc.

# EL DESAFÍO

Segunda oportunidad para participar en El Desafío de 2025, y la participación ha subido a los 12 usuarios, que como viene siendo habitual, nos traen sus maravillas para que todos podamos verlas.

Han sido una docena de participantes a pesar de contar con dos ausencias muy sonadas, porque Feänor no ha participado en esta ocasión, y sobre todo por la ausencia de un hijo, el bueno de Santy\_Eltharion, que falta por primera vez desde enero de 2021... casi nada, llevaba 49 participaciones seguidas en El Desafío, por lo que esperamos que vuelva lo antes posible a enseñarnos sus trabajos.

Sí que hemos tenido, en cambio, la vuelta de algunos ilustres como Zirukej, al que no le dio tiempo acabar en enero, y ha presentado una maravillosa de Caballeros de Minas Tirith este mes. O el debut de Alex Mr y Enrique SH, el primero hacía cuatro meses que no subía nada, mientras que el segundo no participaba desde enero del año pasado, bienvenidos y como siempre es un placer ver vuestros trabajos por aquí. A nadie dejan indiferentes vuestros trabajos.

Otro que regresa es Swaggy\_M, que estaba desaparecido desde octubre del año pasado, y ha vuelto con una compañía muy vistosa de Muertos del Sagrario.

Aprovechando que para el MasterMini se había pedido una miniatura de Hombres Salvajes de Dunland, varios han sido los que han pintado una compañía y aprovechado el momento, Akomachi y Chaman\_albino, mientras otros han seguido los proyectos iniciados en enero.



Tal es el caso de Amas.minis con más tropa para Moria o Cruello Dville que sigue con más Incursores de Harad.

Y luego un poco más de representación de otros ejércitos de la Tierra Media, como un magnífico Balrog pintado por Chedunita, o unos Licántropos en los que PabloElBravo ha volcado todo su arte con un resultado espectacular.

Los que sí han cambiado de ejército son karavatis, que ha tirado en esta ocasión por unos enanos de la Guardia de Hierro, y Deyfrus, que ha acabado a Boca de Sauron arropado de unos Orcos de Mordor.



Increíble la velocidad con la que trabajan algunos de nuestros participantes, y es que para antes de la mitad del mes ya teníamos subidas las fotos del magnífico Balrog que había pintado el bueno de **Chedunita**.

Una miniatura de las más bonitas de la gama, tanto la antigua como la vieja. Quizás el único pero que se le pueda poner es el tamaño, ya que para muchos debería de ser aún más grande, más majestuoso.

La mini en sí es una preciosidad, pero si además se realiza un trabajo como el que ha acometido el compañero el resultado es imponente.

Todo el que ha intentado pintar fuego sabe lo complicado que es que quede limpio y con transiciones bien hechas, pero en el caso de Chedunita el acabado es espectacular.

Pintado en negro, pero con grandes áreas iluminadas por el magma de la peana y el fuego del látigo que hacen que más que negro parezca un rojo incandescente que le dan un acabado diferente al negro mate habitual que tanto se ve por ahí.

El trabajo en todos los aspectos es realmente muy bueno, con unas transiciones en el fuego muy realistas, pasando de un amarillo cercano al blanco hasta las crestas negras del Demonio de las profundidades.

En la peana hace una prolongación de la figura con el paso también de las llamas que salen de abajo, siguiendo el mismo esquema cromático y con el mismo resultado espectacular.

Un magnífico trabajo con el que seguir estando en boca de todos, porque este Balrog es de lo mejorcito que hemos visto últimamente salir de las entrañas de Moria.

## EL DESAFÍO 2025

  
 117CHE

CHEDUNITA

 5  
 4



FEBRERO 2025 – BALROG

PUNTUACIÓN

202.08

PINTURA 75.44

PEANA 11.64

COMPAÑIA 5.00

BONUS 10.00



BALROG

GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01	 MORIA	186.56
02	 BALROG	202.08
EL DESAFÍO 2025		388.64



# EL DESAFÍO 2025

## KARAVATIS

004KAR

130

16



**PUNTUACIÓN** 185.28

PINTURA 59.00 PEANA 11.28 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00



GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01	TRASGOS	194.14
02	GUARDIA DE HIERRO	185.28
EL DESAFÍO 2025		379.42

Otro que tampoco ha querido esperar al final en este mes de Febrero ha sido **karavatis**, que para mediados subía las fotos de su compañía ya lista.

En esta ocasión ha dejado descansar a los Trasgos y ha tirado por un grupo de ocho enanos, concretamente unos de la Guardia de Hierro, esas bonitas minaturas de metal que salieron en su momento marcando un antes y un después en cuanto al dinamismo de los enanos, que solían ser más estáticos hasta entonces.

El pintado ha sido siguiendo el estilo de anteriores compañías de Guardia de Hierro que tenía ya acabadas, es decir, tonos azules y blancos en los ropajes, rompiendo la uniformidad, pero logra mantenerla combinando ambos colores y haciendo que sean complementarios.

Además hay dos miniaturas de otra marca que llevan una vestimenta diferente, pero que ha incorporado al grupo mediante el uso del color.

Buen trabajo con las barbas, donde ha creado un muestrario de colores que van desde el blanco al amarillo intenso pasando por varios tonos de marrón e incluso algunos anaranjados.

Para las peanas ha clonado con masilla verde unas peanas de templos con hojas caídas y algunas hileras de motivos enanos, pintándolas a continuación en tonos grises y dotando el suelo de color con el pintado en verdes, marrones y rojizos las hojas que hay caídas.

Así pues es un giro en el trabajo del compañero karavatis, que como suele hacer va variando durante el año los modelos de sus compañías, a ver qué nos tiene preparado para Marzo, o si por el contrario vuelve a repetir con más enanos o más trasgos, ya veremos lo que pasa dentro de poco.



El mes pasado nos quedamos con las ganas de ver el trabajo de **Zirukey** acabado, pero un final de mes más complicado de lo esperado hizo que no tuviese tiempo material para lograr apuntalarlo, sin embargo, la espera ha merecido la pena, y presenta en Febrero la compañía llegada de Minas Tirith.

Un grupo de Caballeros de Minas Tirith capitaneados por Boromir, que además de a caballo aparece también en su versión a pie.

Se trata de un grupo con un dinamismo espectacular debido a las figuras, que no son las clásicas de GW.

Además, el trabajo con los pinceles de nuestro actual Campeón no da lugar a las improvisaciones, estando atento a todos los detalles y dejando un conjunto de concurso de pintura.

Sigue trabajando a las mil maravillas técnicas como el Metaliza no Metalizado (MNM) o las veladuras en la piel de los caballos, en los que nos ha mostrado toda su pericia. Es simplemente espectacular el caballo gris. El cómo ha conseguido que esas manchas grises no queden extrañas sino todo lo contrario, parecen de un caballo vivo.

El uso de tonos amarillentos que dan luz a los escudos negros o las caras de los jinetes son otra muestra de la calidad del trabajo.

En las peanas un empedrado con mucho verde da la apariencia de una ciudad poco cuidada, como podrían ser las ruinas de la zona portuaria.

Por poner una pega diríamos que el brillo que tienen los caballos es lo único negativo, quizás por la fuente de luz, por el barniz o lo que sea, pero no desluce para nada esta magnífica compañía que por fin tenemos a la vista todos.

## EL DESAFÍO 2025

  
176ZIR

ZIRUKEY

  
 13  
 2

  
 MINAS  
TIRITH



FEBRERO 2025 - BOROMIR Y CABALLEROS DE MINAS TIRITH

PUNTUACIÓN 195.33

PINTURA 68.74 PEANA 11.59 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00

  
BOROMIR Y CABALLEROS DE MINAS TIRITH

GUERRA DEL ANILLO

### EL DESAFÍO 2025

01		
02	MINAS TIRITH	195.33
EL DESAFÍO 2025		195.33



## EL DESAFÍO 2025

  
 079SWA

SWAGGY\_M





MUERTOS DEL SAGRARIO

FEBRERO 2025 - MUERTOS DEL SAGRARIO

PUNTUACIÓN 173.59

PINTURA 51.76 PEANA 9.33 COMPAÑIA 5.00 BONUS 7.50



MUERTOS DEL SAGRARIO

GUERRA-ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01			
02		MUERTOS DEL SAGRARIO	173.59
EL DESAFÍO 2025			173.59

Es la undécima participación de **Swaggy M** en El Desafío y la primera de esta edición de 2025, y nos alegramos enormemente de volver a tenerlo por aquí viendo cómo sigue mejorando su trabajo con los pinceles.

En esta ocasión y para estrenar el año, ha pintado una compañía de Muertos del Sagrario, unas figuras que pueden parecer muy simples de pintar, y de hecho lo son, pero a las que hay que trabajar muy bien los colores para que el acabado sea correcto.

Swaggy\_M ha sabido hacerlo usando primero una capa base de contrast y luego otra de tinta verde, para hacerlas muy marcadas.

Tras eso un pincel seco con un amarillo hielo que ha dejado las zonas de luz perfectas.

Un trabajo muy sencillo pero muy bien ejecutado que da como resultado esta magnífica compañía de Muertos del Sagrario.

Por último, había que montarlos sobre peanas que no llamasen demasiado la atención.

Para ello qué mejor que una arena de grano fino que marque lo justo luego los pinceles secos. Primero con pintura marrón da la capa base y luego ilumina con tonos más claros tirando hacia el amarillo.

Para finalizar el trabajo en las peanas un poco de césped electrostático en tonos amarillentos, y pinta el borde de las bases con marrón claro. Una forma muy sencilla de dejar una compañía lista en poco más de tres pasos, pero con un acabado final deslumbrante. Muy buen trabajo para volver a El Desafío el que ha realizado en este mes de Febrero el compañero Swaggy\_M.

amarillentos, y pinta el borde de las bases con marrón claro. Una forma muy sencilla de dejar una compañía lista en poco más de tres pasos, pero con un acabado final deslumbrante. Muy buen trabajo para volver a El Desafío el que ha realizado en este mes de Febrero el compañero Swaggy\_M.



Segundo mes pintando las miniaturas de los Hombres Salvajes de Dunland de la nueva caja de la Guerra de los Rohirrim para **Chaman\_albino**, y segundo trabajo que nos deja el compañero.

Ha seguido lógicamente el esquema de color del mes pasado, al fin y al cabo, van a formar parte de un mismo ejército, así que no hay razón de peso para variar unas combinaciones que le dieron muy buen resultado final en Enero.

Ocho nuevos Salvajes con los que aumentar la tropa base, a la espera de que se decida a meterle mano a los jefes del grupo, estamos seguros que antes o después se pondrá con ellos.

Volvemos a destacar el gran trabajo en las caras de los guerreros, así como en las pieles que los cubren, donde ha ido dando rienda suelta a su maestría con los marrones, dando luces y sombras a los mismos hasta conseguir en una sola prenda una variedad de tonos increíble que hace que parezcan totalmente reales y que parezcan moverse.

Nuevamente unas peanas muy sencillas sirven de base para las figuras, son tan sencillas que ahí radica su calidad, apenas unos pequeños granos muy finos ligeramente alumbrados con tonos marrones más claros.

Y luego un par de piedrecillas en gris para dar un toque de atención al suelo. Añade también unos matojos amarillentos de considerable tamaño para dar un poco de colorido al conjunto. Sí, muy sencillo, pero hay que tener mano para darles ese acabado final. Hay que hablar también de la limpieza en las pinceladas, no solo en la piel de los Dunlendinos, sino también en las maderas de las armas o los pantalones y trapos rojos, que parecen ser realmente eso, trapos, y no un poco de plástico gris magistralmente trabajado.

## EL DESAFÍO 2025



092CHA

CHAMAN ALBINO



4  
7



DUNLAND

FEBRERO 2025 - TRIBUS DE LAS COLINAS

PUNTUACIÓN 189.04

PINTURA 64.18 PEANA 9.86 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00



TRIBUS DE LAS COLINAS

GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01	 DUNLAND	180.39
02	 DUNLAND	189.04
EL DESAFÍO 2025		369.44



# CRUELLO DVILLE



Cuatro jinetes más del Khand para el ejército de la serpiente que se está montando **Cruello Dville** en este comienzo de El Desafío 2025.

Otros cuatro Incursores Haradrim para aumentar la tropa montada, una fuerza que puede arrollar a buen trote al enemigo y destrozarse las barreras defensivas más fuertes.

El esquema debía y es el mismo que para sus incursores de Enero, de nuevo hay que seguir con la uniformidad del ejército.

Nuevamente ropas en tonos negros combinados con lilas tirando hacia el morado, con las luces y las sombras perfectamente marcadas en los pliegues de las telas.

Luego tenemos los marrones de las maderas en estandarte y lanzas de caballería, con esos toques de hueso en los agregados o las cuerdas.

Los caballos cada uno en un color para no hacerlo todo igual, uno gris, dos marrones, pero de diferente tono, y otro blanquecino o crema, pero todos igualmente con sus luces y sombras.

Buen trabajo también en la piel de los jinetes, manos y caras, siendo estas muy tapadas.

Y luego en las bases una capa base de grano fino pintada en primer momento en tonos claros para luego añadir más luz hasta casi el blanco y con un buen paño de césped electrostático en tono amarillento con algunos matojos marrones hueso.

El compañero Cruello Dville es otro de los que pintan el lateral de la peana en marrón, evitando el clásico y elegante negro, pero que le da un toque muy interesante a la miniatura en su conjunto.

## EL DESAFÍO 2025



160CRU

## CRUELLO DVILLE

30  
5



HARAD

ENERO 2025 - INCURSORES HARADRIM

PUNTUACIÓN 183.24

PINTURA 59.02 PEANA 9.22 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00



## INCURSORES HARADRIM

GUERRA ANILLO

## EL DESAFÍO 2025

01		HARAD	181.45
02		HARAD	183.24
EL DESAFÍO 2025			364.68

# DEYFRUS



## EL DESAFÍO 2025



051DEY

DEYFRUS

43  
12



MORDOR

FEBRERO 2025 - BOCA DE SAURON Y ORCOS DE MORDOR

PUNTUACIÓN 177.12

PINTURA 57.96 PEANA 9.16 COMPAÑIA 0.00 BONUS 10.00

BOCA DE SAURON Y ORCOS DE MORDOR

GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO 2025

01		MORDOR	181.14
02		MORDOR	177.12
EL DESAFÍO 2025			358.26

Este mes el compañero **Deyfrus** se ha decidido por pintar unos Orcos de Mordor, y luego ha añadido a la compañía a alguien que los lidere en la lucha, y ha escogido para ello ni más ni menos que a Boca de Sauron, además en sus dos versiones principales, a pie y montado en su acorazado corcel negro.

Espectacular la armadura oxidada y mugrienta del corcel negro del héroe de la Oscuridad, y no solo eso, el yelmo de Boca de Sauron es igualmente horripilante, o esa espada que parece a punto de caerse oxidada y rota, pero a la vez da la impresión de que un tajo con semejante hoja no da lugar a otro desenlace que la muerte para el desdichado que la reciba. El resto de las dos figuras es negro, con unas pocas luces y muy muy sombría, un acierto y un acabado muy pero que muy bueno.

En los orcos ha introducido un poco de color, principalmente en las ropas, con telas marrones, naranjas, rojas... pero también en las pieles, habiendo hasta tres de una piel con un verde turquesa muy brillante que los hace destacar.

Al final la combinación de esos colores en las ropas unido a matices como los cascos oxidados y todo lo que es metálico en general, dan un grupo de lo más siniestro, pero sin perder ese toque de colorido.

En las peanas una arenilla muy pero que muy fina en tono marrón oscuro y luego iluminado con un poco de color claro

para rematarlo todo con golpes de césped amarillento blanquecino para otro toque de atención.

Otra compañía acabada con la que el bueno de Deyfrus se acerca ya al medio centenar de participaciones en nuestro Concurso más señero, no está nada mal, y si todo va bien la número 50 caerá en esta edición.



Si el mes pasado **Akomachi** se decidió por pintar los nuevos Rohirrim de la recién llegada caja de LA Guerra de los Rohirrim, y mira por dónde ha dado un giro y para esta segunda etapa del año ha pintado a ocho de los enemigos de aquellos, ocho Hombres Salvajes de Dunland de la misma caja... a ver con qué sigue en Marzo... o nos vuelve a sorprender con otro giro maravilloso.

La verdad es que las miniaturas de la nueva caja son una auténtica pasada, un poco un coñazo para montarlas, pero es lo que tiene esto, no se puede querer todo, y con la calidad que nos ha dado en esta ocasión GW nos basta, habrá que echar su ratito montándolas.

Muchos marrones como es natural para esta banda, pero muy bien trabajados, con sus transiciones perfectamente ejecutadas, así como unas luces y sombras colocadas en su lugar idóneo siempre.

Las caras de los salvajes están espectaculares, parece que te van a guiñar un ojo en cualquier momento, y encima con las poses tan dinámicas bien se podrían arrancar a cargar mientras miras para otro lado.

Algunos toques de color verde o rojo dan esos puntos de colorido a una banda eminentemente marrón.

Y luego una antorcha ardiendo elevada para servir de faro al grupo, o esas lanzas marrones...

En las peanas un poco más de colorido con matorros de varios colores, marrones, verdes, rojizos anaranjados... de todo un poco sobre una base amarillenta tirando al color albero con grano medio grueso y luego algunas piedrecillas pintadas en grises que dan otro toque de interés al grupo.

## EL DESAFÍO 2025

  
15 TAKO

AKOMACHI

 49  
 6

  
DUNLAND



FEBRERO 2025 - HOMBRES SALVAJES DE DUNLAND

AKOMACHI

PUNTUACIÓN 192.04

PINTURA 64.45 PEANA 11.59 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00



HOMBRES SALVAJES DE DUNLAND

GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO 2025			
01		ROHAN	196.21
02		DUNLAND	192.04
EL DESAFÍO 2025			388.26

# ENRIQUE SH



## EL DESAFÍO 2025

173ENR

### ENRIQUE SH

1 5  
0 3

TIERRA  
MEDIA

FEBRERO 2025 - HÉROES DE LA TIERRA MEDIA

PUNTUACIÓN 165.49

PINTURA 55.22 PEANA 10.27 COMPAÑIA 0.00 BONUS 0.00

### HÉROES DE LA TIERRA MEDIA

GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO 2025

01		
02	● LA TIERRA MEDIA	165.49
EL DESAFÍO 2025		165.49

Todo un Campeón de la Liga La Guerra del Anillo 2024 participando en El Desafío, todo un honor para nosotros y demostrando que no hay por qué ceñirse a un solo aspecto de nuestro hobby, el bueno de **Enrique SH** bien lo sabe con participaciones en El Desafío, pero también en El Desafío Escenografía y jugando a las mil maravillas por cualquier torneo de los que hay en la piel de toro, todo un ejemplo de dedicación para todos.

Vaya presentación habrán pensado algunos, pero no es para menos.

Y encima pinta, y en esta su primera participación en El Desafío 225 ha pintado una compañía de Héroes de la Tierra Media, con un grupo de mando de los Uruk- Hais de Isengard enfrentados a Balin y dos Reyes Enanos, a Arwen llevando en su regazo a Frodo sobre su corcel blanco, o a Balin, o a dos defensores de Rohan como Aldor y Haleth...

En esta amalgama de personajes importantes tenemos a cada uno con sus colores que no conforman una compañía en conjunto, pero están perfectamente trabajadas.

Para los enanos ha elegido unas bases con arena fina y sobre todo nieve, mucha nieve, con algún pequeño reducto de color amarillento ejecutado con un matojo.

Para los Defensores de Rohan un terreno marrón son rocas y matojos más

verdosos, parecidas a las de los llegados desde Isengard.

Por último, está Arwen a caballo con Frodo, con su vestido turquesa y el hobbit envuelto en su capa verde oliva... a lomos de su corcel grisáceo que cabalgas sobre un terreno con lascas de piedra, matojos verdosos y una base marrón oscura.



Nuevamente el compañero **Amas.minis** nos ha traído más tropa llegada desde las entrañas de las Minas de Moria, un par de tambores, uno de Moria y el otro de los perturbadores Escudos Negros, además de dos unidades de Incursores en wargo.

Todo ello pintado con el estilo vistoso que nos dejó en el mes de Enero, y todo ello perfectamente explicado en el hilo de FEBRERO, ahí tienes hasta el más mínimo detalle de su trabajo.

Las pieles verdes con los ojos muy bien ejecutados, lo cual no es nada sencillo con unas figuras tan pequeñas, pero Amas.minis sí que lo ha conseguido, y con creces.

Luego ropas rojas y armaduras plateadas bien oscurecidas.

Los tambores con tonos amarillentos y marrones, todos los verdosos colocados sobre unas penas con una especie de empedrado grisáceo que queda muy interesante.

Para los Incursores igual esquema cromático, al fin y al cabo, no son más que más Orcos de Moria, solo que montados en los feroces wargos, las monturas de Mordor.

Los wargos se apartan un poco de los grises y van hacia el marrón y el anaranjado en la piel, aunque el pelo sí que sea marrón ese tono naranja de la piel le da un aspecto diferente también muy interesante.

Las peanas de los wargos llevan una capa base con tonos marrones y negros a los que añade una piedra sobre la que descansan las bestias.

Otro gran trabajo con el que Amas.minis nos sigue deleitando mes a mes, y esperamos tenerlo por aquí mucho tiempo.

## EL DESAFÍO 2025

  
 178AMA

AMAS.MINIS

 3  
 2



FEBRERO 2025 - TAMBORES DE MORIA E INCURSORES EN WARGO

PUNTUACIÓN 171.90

PINTURA 53.20 PEANA 8.70 COMPAÑIA 0.00 BONUS 10.00



TAMBORES DE MORIA Y DE LOS ORCOS NEGROS  
E INCURSORES WARGO

GUERRA-ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01		MORIA
02		MORIA
EL DESAFÍO 2025		350.28



## EL DESAFÍO 2025

  
 172ALE

ALEX MR

 10  
 3

  
 ELFOS GALADHRIM



FEBRERO 2025 - ELFOS GALADHRIM

PUNTUACIÓN 181.96

PINTURA 67.07 PEANA 9.89 COMPAÑIA 5.00 BONUS 0.00



ELFOS GALADHRIM

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025

01		
02	ELFOS GALADHRIM	181.96
	EL DESAFÍO 2025	181.96

Otro que no deja a nadie indiferente con su calidad a la hora de pintar es **Alex Mr**, que llega a las diez participaciones en las tres últimas ediciones de El Desafío, y lo hace pintando una compañía de Elfos Galadhrim con un toque muy personal y característico.

A parte de que las figuras ya son especiales, con unas poses muy diferentes a las clásicas oficiales, el pintado hace que el grupo sea aún más espectacular.

Opta por unos faldones que van entre azules y grises, rompiendo con esos tonos dorados y azul real que tan bien combinan.

Pero Alex Mr combina ese gris azulado con tiras de blanco y con dorado apagado, sin brillo en las armaduras y cascos, todos pintados usando la técnica del Metalizado no Metalizado con gran maestría.

Muy buen trabajo con las transiciones desde los puntos de oscuridad máxima a los de máxima luz.














Destacar también las armas donde el uso de la técnica MNM le dan un plus a la miniatura.

Y coloca a la compañía sobre un terreno saturado de color verde, lo cual hace que el contraste haga destacar aún más a los Elfos.

El césped verde que rellena la base marrón con grano grueso, y este sí que usa el borde pintado en negro.

Nuevo grandísimo trabajo de Alex Mr, al que esperamos también tener muchos meses por aquí, porque siempre nos trae grandes trabajos y siempre sirven de inspiración para todos, ya sean neófitos o avezados pintores, tener muestras así siempre es una gran ayuda.

# EL DESAFÍO

EL DESAFÍO	
FEBRERO 2025	
 PABLOELBRAVO	203.43
 <p>FEBRERO 2025 - ALDRIC Y LICÁNTROPOS ANGMAR</p> <p>PUNTUACIÓN 203.43</p>	
 CHEDUNITA	202.08
 ZIRUKEY	195.33
 AKOMACHI	192.04
 CHAMAN_ALBINO	189.04
 KARAVATIS	185.28
 CRUELLO DVILLE	183.24
 ALEX MR	181.96
 DEYFRUS	177.12
 SWAGGY_M	173.59
 AMAS.MINIS	171.90
 ENRIQUE SH	165.49

Apenas punto y medio, no llega, ha sido la diferencia que ha conseguido **PabloElBravo** sobre Chedunita para llevarse el primer puesto en el mes de Febrero de El Desafío.

Y eso que para participante se han recogido un total de 29 puntuaciones: 12 que se han recogido en la encuesta, 10 de entre los participantes en El Desafío y 7 de los jueces. Eliminando en cada caso la mayor y menor puntuación, y haciendo medio al final los Licántropos y Aldric de PabloElBravo han sumado 202.43 puntos por los 202.08 que ha acumulado el Balrog de Chedunita.

A continuación, hemos tenido un par de trabajos superando los 190 puntos, los de Ziruke, a los que según nos han dejado en comentarios el barniz final le ha restado vistosidad, y la nueva remesa de Hombres Salvajes de Dunland pintados por Akomachi.



Chaman\_albino se ha quedado en la barrera de esos 190 con otra compañía llegada de Dunland, mientras la Guardia de Hierro de karavatis, los incursores Haradrim de Cruello Dville y los Elfos Galadhrim de Alex Mr se han postulado en la horquilla entre 180 y 190 puntos.

Los trabajos más abajo han perdido puntos por fotos o por listas no puras, estando Deyfrus muy cerca de los anteriores, y con Swaggy\_M y sus Muertos del Sagrario a continuación.

Han cerrado la clasificación de este mes de Febrero Amas.minis con sus Orcos de Moria con tambores o montados en wargos, y la selección de Héroes de Enrique SH.

# EL DESAFÍO

Aunque se ha quedado con la miel en los labios en este mes de Febrero, los más de doscientos puntos acumulados han valido a **Chedunita** para encaramarse al primer puesto de la Clasificación General de El Desafío, llegando a los 388.64 puntos y subiendo hasta tres posiciones con respecto a Enero.

Por su parte Akomachi es segundo a menos de medio punto y ha bajado de ese primer puesto mientras karavatis ha bajado del segundo al tercero y se mantiene a menos de diez del líder.

Gran subida de Chaman\_albino que llega al cuarto puesto subiendo tres posiciones.

En la zona digamos templada, Cruello Dville y Deyfrus mantienen sus posiciones anteriores mientras Amas.minis sube una para colocarse séptimo, por delante de un PabloElBravo que sube dos.

Gran entrada de Zirukey, con 195.33 puntos para empezar, así como de Alex Mr, Swaggy\_M y Enrique SH.

Los damnificados este mes son los dos usuarios que sí participaron en Enero, pero no en esta ocasión: Feän0r baja siete puestos y Santy\_Eltharion cinco para cerrar la tabla.

Como puede verse este año vamos a indicar los puestos que ha subido o bajado cada participante con respecto a la anterior clasificación general, con lo que esperamos motivar a todos los participantes en cada mes.

También informamos que el banner de cada participante será el de la última participación que haya tenido, por ello este mes Feän0r y Santy\_Eltharion llevan el del mes de Enero.

EL DESAFÍO			
CLASIFICACION GENERAL			
FEBRERO	CHEDUNITA	388.64	↑ 3
FEBRERO	AKOMACHI	388.26	↓ 1
FEBRERO	KARAVATIS	379.42	↓ 1
FEBRERO	CHAMAN_ALBINO	369.44	↑ 3
FEBRERO	CRUELLO_DVILLE	364.68	
FEBRERO	DEYFRUS	358.26	
FEBRERO	AMAS.MINIS	350.29	↑ 1
FEBRERO	PABLOELBRAVO	343.96	↑ 2
FEBRERO	ZIRUKEY	195.33	
ENERO	FEAN0R	186.70	↓ 7
FEBRERO	ALEX MR	181.96	
FEBRERO	SWAGGY_M	173.59	
FEBRERO	ENRIQUE SH	165.49	
ENERO	SANTY_ELTHARION	165.27	↓ 5

# EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Solamente ha habido este mes cuatro usuarios que han tirado de personalización en sus compañías, dos de ellos se han atrevido a hacer algún tipo de conversión, mientras los otros dos simplemente han apostado por miniaturas alternativas.

En lo que sí hemos ganado ha sido en los trasfondos, con otro reportaje de karavatis, algo a lo que nos tiene habituados todos los meses, el explicar y darle un contexto a su trabajo con una micro historia, y que hemos decidido ir reproduciendo todos los meses, si la hay, claro, lo iremos haciendo con los trasfondos que nos enviéis como añadido a vuestras compañías, así que esperamos vuestra colaboración, entre todos podemos dar más contenido a La Guerra del Anillo.

Pero también hemos tenido un trasfondo novedoso, una canción que ha creado Deyfrus para su compañía formada por Boca de Sauron al frente de unos Orcos de Mordor, sin duda una forma curiosa y creativa de darle un poco de historia a la compañía que has pintado durante todo un mes.

Precisamente los dos participantes que han presentado trasfondo para sus compañías son también los que han trabajado con el cúter y masilla para hacer conversiones en sus miniaturas.



Mientras que tanto Alex Mr como Zirukej han decidido sumar figuras impresas en 3D de esas marcas que ahora superan en calidad e ingenio a la propia y todo poderosa GW, lo cual les reporta un buen número de puntos en el sumatorio final, y es que algo tan sencillo como meter alguna miniatura nueva aporta. Y sobre todo aporta en dar ideas e información al resto de usuarios que se pasan por los hilos del Taller de El Desafío en busca de inspiración para sus propios ejércitos, así que no olvidéis incluir de vez en cuando alguna miniatura que quede bien, aunque no estés seguro, probablemente le valdrá a alguien.



# EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025



## KARAVATIS

13  
2



GUARDIA DE HIERRO

FEBRERO 2025 - GUARDIA DE HIERRO

PUNTUACIÓN 195.57

PINTURA 40.00 MARCAS 4.00 BONUS FOTOS 10.00

CONVERSIONES 37.57 TRASFONDO 4.00



## GUARDIA DE HIERRO

GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025

01	TRASGOS	169.52
02	GUARDIA DE HIERRO	195.57
EL DESAFÍO PERSONALIZADO		365.09

El mes pasado el defensor del título en El Desafío Personalizado, **karavatis**, comenzó su defensa de forma un tanto dubitativa, sin esas conversiones a las que nos tiene acostumbrado y la cosa no le salió bien del todo apostando por miniaturas alternativas a las oficiales, quedándose corto en puntos con respecto a otros participantes que sí optaron por las conversiones.

Este mes parece que vuelve a su camino y presenta una compañía de enanos, concretamente la élite, la Guardia de Hierro en la que incluye dos figuras de Black Chapel Miniatures, y conversiones de las seis restantes, originales de GW.

A tres enanos de Khazad-Dum les cortó el gran hacha que llevan estas tropas para cambiársela por otras hachas más pequeñas y puñales, además de clonar la mochila que llevan los Guardias de Hierro a la espalda con Instand Mold y masilla verde.

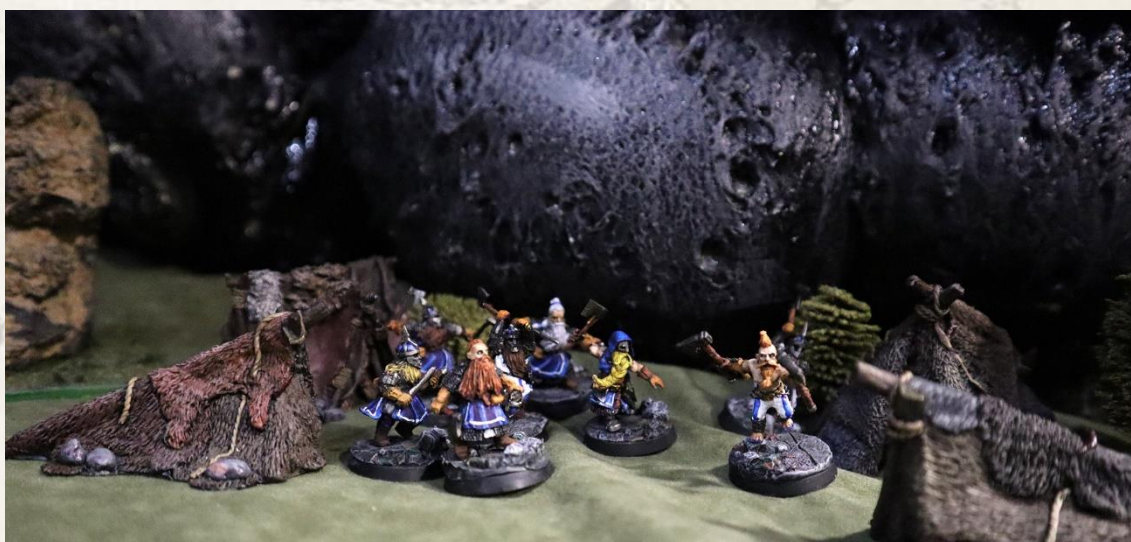
Por otra parte, otros tres enanos de la Guardia de Hierro también fueron modificados, eran de resina Failcast, por lo que el corte resultó sencillo, y luego buscó unas cabezas alternativas y ahuecó un poco los cascos, para colocárselos al cinto. En uno de ellos lo que hizo fue cambiar las armas de mano principalmente.

Luego, con todo lo más importante acabado se dedicó a tapar huecos y personalizar un poco más las miniaturas esculpiendo principalmente barbas con masilla verde.

Para acabar, y como nos tiene acostumbrados, hizo un trasfondo, que de nuevo os dejamos a continuación:

El cielo sobre la cordillera montañosa de Ered Mithrin se oscurecían con la sombra de la guerra. El eco de los tambores resonaba en los valles profundos, y en las forjas ancestrales de los enanos, el fuego ardía sin descanso. En aquel tiempo de tinieblas y acero, cuando los clanes se preparaban para la última batalla en Hallâ Úrin Thor, el venerable Jarl Durnhir convocó a los más fieros guerreros de la Guardia de Hierro, tropa de élite de entre los más fieros y avezados enanos del ejército de Erebor, y que a veces se adentraba en zonas cercanas como las Montañas Grises.

Vestidos con sus túnicas azules, el color que los destacaba sobre el resto de tropas, eran muy buenos en el uso de las hachas, sobre todo llevaban entre sus armas un par al menos de pequeñas hachas que lanzaban con puntería extrema. Bajo las túnicas una ligera capa del inexpugnable Mithril les daba la seguridad necesaria para atacar a cualquiera. Y por si fuese poco cubrían su cara con un yelmo de hierro que se colocaba unido a los cascos puntiagudos y pintados en azul en parte. Sin duda eran toda una visión sobre un campo de batalla.



Aquella noche habían montado las tiendas que habían robado a unos orcos, y aunque el hedor que desprendían era importante, el frío a la falda de la montaña era peor, así que dormirían bajo cubierto. Habían escogido un recodo de la montaña para montar su refugio y habían encendido una hoguera.

El fuego crepitaba en el campamento, arrojando sombras danzantes sobre la roca. Thorgoin Vakhuz se sentaba junto a las llamas, afilando su hacha con manos curtidas y llenas de cicatrices. No llevaba casco ni armadura, solo la piel endurecida por mil combates. Sus músculos recordaban las raíces de las montañas y sus ojos reflejaban la furia de la batalla que se avecinaba. Era muy sencillo de detectar en la batalla, su pelo cabellera pelirroja recogida en colas puntiagudas y su barba y bigote igualmente naranjas, además del hecho de no usar esa armadura azul hacían de él un blanco perfecto, pero su rapidez, su agilidad y su destreza evitaban que los enemigos acabaran con él a pesar de los múltiples intentos que habían hecho. Thorgoin Vakhuz era de pocas palabras, prefería los hechos a las palabras, y solamente en la tranquilidad de la noche se le soltaba un poco la lengua.



Exhaló una bocanada de humo de su pipa, el tabaco oscuro y espeso llenando el aire con su aroma terroso.

- Este tabaco me lo dio un viejo herrero de Karak Dûm, decía que solo los guerreros con honor lo merecen.- murmuró, observando el resplandor de las brasas.

A poca distancia, envuelto en su capucha oscura y con la trenza rubia de su barba cayendo sobre sus rodillas, Urroin giraba su hacha en la mano, probando el balance con la precisión de un maestro. Su rostro permanecía oculto, pero sus ojos destellaban bajo la tela, atentos a cada movimiento a su alrededor. Cuando lanzaba su acero, la muerte llegaba silenciosa, certera como un relámpago. No había enano más diestro en el uso de las hachas que este enano de corta estatura, pero gran corpulencia. Se cuenta que en una batalla llegó a llevar cinco pares de hachas al cinto y recuperó todas de los cuerpos o cabezas de orcos, hay quien dice que eso es una simple leyenda, pero también hay quien dice que no fueron diez hachas, sino doce o más. A diferencia de Thorgoin VAKhuz él si era más hablador, y también un gran amante de fumar en pipa. A las palabras de éste respondió aspirando de su pipa y lanzando una risa seca.



- Honorable tabaco o no, el mío viene del comercio con los elfos de los bosques. Dicen que alivia los nervios... aunque yo no confío en nada que crezca sin la piedra bajo sus raíces.

Tras unos días de marcha por fin hoy habían podido descansar más en condiciones, y tras un poco



de cacería por la zona, habían encendido una pequeña fogata para cenar y echarse un rato. Todos disfrutaban de un merecido descanso, todos. Foroin y Yoin, hermanos de sangre y guerra, compartían un cuerno de hidromiel mientras repasaban el filo de sus armas. Entre ellos, el lazo del combate era más fuerte que el de la sangre. Mientras fumaban en silencio, Yoin sacó de su bolsa un pequeño paquete envuelto en cuero y lo arrojó a la lumbre. "Un conejo. No es la carne más fina, pero es lo que la montaña nos ha dado esta noche." El aroma del animal comenzaba a

mezclarse con el humo del tabaco, creando un aire espeso de camaradería y nostalgia.

Zharrup Öshkar permanecía en silencio, con la mirada fija en las llamas, siempre le había gustado el fuego, y aquella fría noche más aún, puesto que el aquella lumbre los mantenía calientes aún a las bajas temperaturas que les rodeaban. Su rostro estaba surcado por antiguas cicatrices, testigos de tiempos donde las bestias de los abismos eran los enemigos de los enanos. Se mesaba la larga barba blanca tranquilamente con una mano mientras sus dedos tamborileaban sobre la asta de su arma e inhalaba profundamente su pipa, sus pensamientos hundidos en recuerdos antiguos, era el mayor del grupo, y eso hacía que todos le pidieran consejo cuando tenían problemas.



Hiroin observaba el mapa extendido sobre una piedra plana, sus ojos recorriendo cada línea, cada sendero oculto en el relieve de las montañas. Su mente aguda podía leer el campo de batalla como si fueran inscripciones en una tablilla de piedra, descubriendo cada debilidad en la formación enemiga antes de que la batalla comenzara. Antes de cada ataque proponía qué hacer, y por lo general su opinión era un peso crucial en cada acción de guerrilla que realizaban. Nadie había puesto nunca en duda su capacidad para sorprender al enemigo o para sacar ventaja aún en minoría o en zonas en las que llevaban las de perder, más de una vez les había sacado a todos de algún atolladero que parecía insalvable.

- Mañana nos espera una marcha dura. Si la información es correcta, podríamos encontrar un paso entre las rocas y atacar por la retaguardia.- Pensaba mientras mascaba tabaco moviendo su tupida y gran barba rojiza.

Meoh Goruth y Yultor Zakim, venidos de una región olvidada, se apartaban del grupo, sus túnicas blancas con ribetes azules ondeando con el viento. Su vestimenta, reflejo inverso de los antiguos guerreros de su hogar, era símbolo de tiempos pasados. Ellos no eran de Ered Mithrin, sino que habían llegado de más al oeste, de las últimas estribaciones de Carn Dûm, y tras cruzar la región de Angmar y el Monte de Gundabad, se habían asentado en las Montañas Grises, para suerte de los enanos de allí, puesto que sus andanzas por tierras oscuras habían dado información más que crucial para defenderse cuando los atacaban criaturas del mal. Los susurros en su lengua natal se deslizaban en el viento, invocando a sus ancestros para la batalla venidera. Meoh Guruth se unió al círculo del fuego y encendió su pipa con una astilla del fuego.



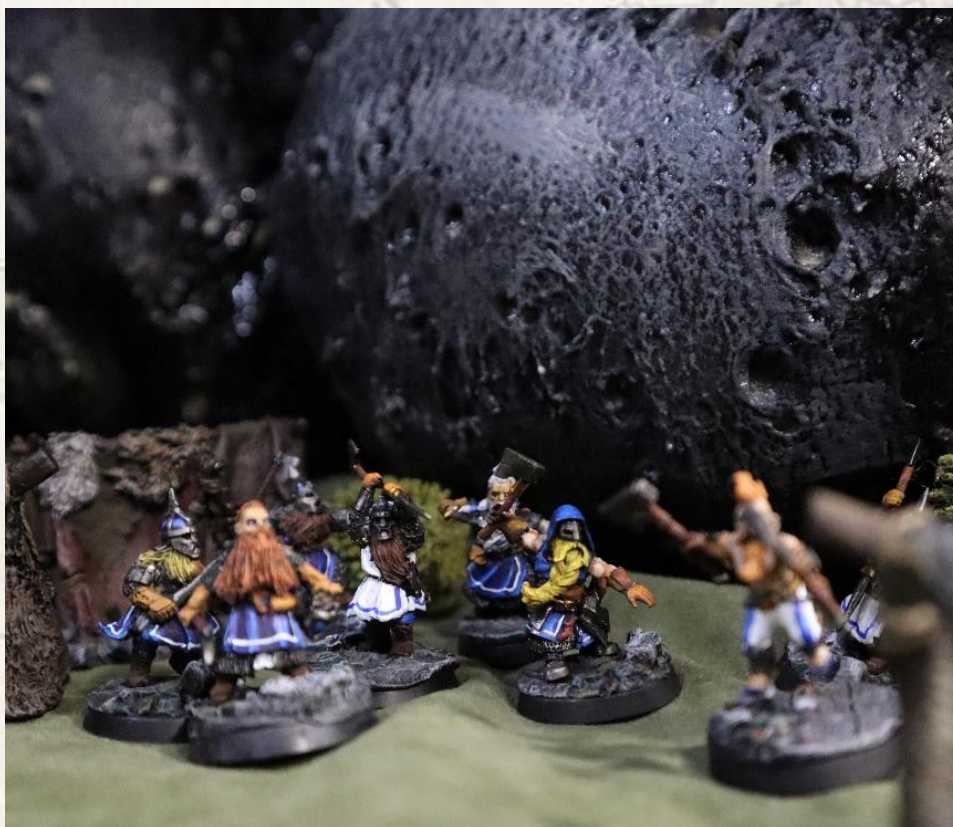
- Mi padre solía fumar esto antes de cada batalla. Decía que al hacerlo, hablaba con los viejos espíritus de la montaña.- Dijo con voz solemne y en la lengua común de los enanos.

De pronto se oyó un crujido en la maleza que hizo que se callara. La compañía se tensó al instante, cada uno aferrando su arma con la certeza de un guerrero experimentado. El bosque cercano estaba plagado de orcos, pero hasta ahora no habían mostrado signos de actividad en la zona. Foroin alzó la mano, indicando silencio, mientras Urroin agarraba con fuerza una de sus hachas y la sostuvo lista para lanzar.

Otro ruido, un movimiento furtivo entre los arbustos. Hiroin frunció el ceño y susurró para que su voz no saliese de las cercanías del fuego:

- Si fueran orcos, ya estaríamos rodeados.- Pero la prudencia era una virtud enana y Thorgoin se incorporó lentamente, con la respiración calmada, el hacha descansando sobre su hombro desnudo.

El viento cambió, trayendo el hedor inconfundible de la carne podrida. Un gruñido ahogado, luego silencio. Meoh susurró:



- Algo nos observa.- Y apretó su vista hacia la oscuridad que los rodeaba.

Yultor, con su voz grave, agregó:

- Puede que solo sea una bestia de la noche... o algo peor.- Todos estaban prestos para defenderse de lo que fuese que había causado el pequeño crujido.

Durante un largo tiempo, nadie se movió. El crepitar del fuego y el murmullo lejano del bosque parecían más intensos en la quietud. Zharrup apretó su hacha favorita y caminó en dirección al sonido, sus pasos firmes, su expresión endurecida por años de guerra. Apartó las ramas con la punta de su arma y escudriñó la oscuridad.

Nada.

El resto de la noche se pasó en tensión, y con el amanecer llegó el momento de partir. Se alzaron con el primer resplandor del sol, apagaron las brasas del campamento y comenzaron la marcha. El aire era fresco y denso con la humedad de las montañas cercanas que parecían vigilarlos desde la altura.

Yultor Zakim comenzó a susurrar en su lengua materna lo que parecía una canción, y lo hacía mirando hacia las montañas, sin duda estaba invocándolas para que los ayudaran en su viaje. Cuando avanzaron por el sendero, no tardaron en encontrar rastros inconfundibles de que no habían estado solos. Huellas pesadas, ramas rotas y un hedor acre delataban la presencia de orcos.

- Nos han estado vigilando.- gruñó Foroin, escupiendo al suelo.

Siguieron su camino con la guardia en alto. Los días que quedaban de viaje estarían marcados por la sombra de la amenaza. Cada noche acampaban en lugares estratégicos, con turnos de guardia dobles. Cada ruido en la distancia era un recordatorio de que los ojos del enemigo aún estaban sobre ellos, sin embargo, en ningún momento fueron atacados, tal vez los orcos se habían dado cuenta que era un grupo muy poderoso, y su labor frente a ellos se reducía únicamente en tenerlos todas las noches sin descansar.

Jarl Durnhir los había reunido para una única misión: marchar hacia Hallâ Úrin Thor, donde la última fortaleza enana resistía el asedio de una fuerza oscura que emergía de las profundidades. El enemigo era antiguo, un eco de tiempos olvidados, y solo aquellos que no temieran la muerte podían desafiarlo. Y hacia allí marchaban para enfrentarse a lo que se les pusiera por delante, lo cual hacía que el cansancio fuese más llevadero.

La noche en que partieron, las estrellas se ocultaron tras nubes negras. El viento susurraba nombres de los caídos, y el eco de las montañas repetía sus pasos. Con sus hachas, su acero y su juramento, la compañía avanzó hacia un destino incierto, donde la gloria y la ruina bailaban en el filo de una espada.

El destino de la Guardia de Hierro estaba escrito en sangre y en piedra. Y en Hallâ Úrin Thor, la historia de estos ocho guerreros quedaría grabada para siempre.

Para bien o para mal, se escribirían canciones recordando el evento, y ninguno de los integrantes de esta compañía querían perder la oportunidad de pasar a la leyenda.

El resto del camino hasta llegar al destino se hizo de forma más silenciosa que anteriormente, todos estaban preparándose para lo que les podía esperar al alba del cuarto día, cuando llegaron finalmente a Hallâ Úrin Thor.



En Enero, cuando todo apuntaba a tener una compañía espectacular de **Zirukey**, nos quedamos con las ganas, puesto que no pudo acabar, pero la ha presentado en Febrero y así podemos disfrutar de ella.

Se trata de un grupo de Caballeros de Minas Tirith capitaneados por el mismísimo Boromir, en sus versiones a pie y caballo.

El personalizado que ha realizado lo basa en el uso de miniaturas de marcas diferentes a GW.

Por un lado tenemos a Boromir en diseño de The Prints Goes Never On, en sus dos versiones, con mucho más dinamismo que las que nos ha mostrado hasta ahora GW.



Los Caballeros de Minas Tirith por su parte son de Davale Games y presentan unas poses y una calidad de modelado increíbles.

Pero es que además si caen en las manos de Zirukey el resultado de la compañía no puede ser otro más que excelente.

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025

  
176ZIR

ZIRUKEY

 13  
 2



FEBRERO 2025 - BOROMIR Y CABALLEROS DE MINAS TIRITH

PUNTUACIÓN 166.19

PINTURA 40.19   MARCAS 16.00   BONUS FOTOS 10.00

CONVERSIONES 0.00   TRASFONDO 0.00



BOROMIR Y CABALLEROS DE MINAS TIRITH

GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO 2025

01			
02		MINAS TIRITH	166.19
03		ORCOS DE MORDOR	166.19

# DEYFRUS



## EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025



051DEY

### DEYFRUS



FEBRERO 2025 - ORCOS DE MORDOR

PUNTUACIÓN 181.67

PINTURA 34.32 MARCAS 0.0 BONUS FOTOS 5.00

CONVERSIONES 34.61 TRASFONDO 2.74



### ORCOS DE MORDOR

GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO 2025

01		MORDOR	149.32
02		MORDOR	181.67
EL DESAFIO PERSONALIZADO			331.00

Solamente dos participantes repiten en El Desafío Personalizado en los dos primeros meses, y **Deyfrus** es uno de ellos, haciéndolo con unos Orcos de Mordor originales de GW a los que ha maltratado y añadido armas de Fireforge, escudos de Fantasy o partes de otras miniaturas, además de cubrir las uniones adecuadamente con masilla verde y esculpir alguna parte con este material.

Además del gran trabajo realizado con las miniaturas nos ha entregado un trasfondo de lo más original, una canción o poema titulado

#### Boca de Sauron

En la Puerta Negra

Su voz hiela el corazón,  
Bajo el yelmo sin mirada  
Se burla de su opresión.

Porta el eco del abismo,  
Lengua negra en su esplendor  
Con desprecio ruin y altivo,  
Maldice de Gondor a su señor.

Desteñidos sus recuerdos,  
Otrora humano, no leal,  
Fue atrapado por su dueño,  
Siervo eterno del mal.



Cada vez que **Alex Mr** participa en cualquiera de nuestros concursos se nos hace la boca agua, porque sabemos que sus trabajos son de muy alta calidad, así que cuando vimos que volvía a participar en El Desafío todos nos congratulamos enormemente.

Y el resultado ha sido, como siempre, de lo más satisfactorio, habiendo pintado unos Elfos Galadhrim, para disfrute de todos nosotros.



Las figuras son de Dandelion in Middle Earth, otra de las grandes productoras de miniaturas para nuestro hobby.

Concretamente estos elfos son los Elfos del valle Profundo, equipados con espadas y escudos.

Para completar el regalo, los ha pintado con un esquema totalmente novedoso, unos azules grisáceos y un dorado apagado casi plateado que combina a la perfección.

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2025

  
 172ALE

ALEX MR


 5  
2



FEBRERO 2025 - ELFOS GALADHRIM

PUNTUACIÓN 166.19

PINTURA 40.19    MARCAS 16.00    BONUS FOTOS 10.00

CONVERSIONES 0.00    TRASFONDO 0.00



GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO 2025		
01		
02	MINAS TIRITH	153.44
03	ORCOS DE MORDOR	191.66

# EL DESAFÍO PERSONALIZADO

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO

### FEBRERO 2025

	195.57
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span style="font-size: 0.8em;">004KAR</span> <span style="font-size: 1.2em; font-weight: bold;">KARAVATIS</span> <span style="font-size: 0.8em;">13 2</span> </div>  <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; font-size: 0.8em;"> <span>FEBRERO 2025 - GUARDIA DE HIERRO</span> <span>GUARDIA DE HIERRO</span> </div>	195.57
	181.67
	156.19
	153.44

Segundo mes de El Desafío Personalizado y ya empiezan a asomar los favoritos por arriba, además con fuerza. Y es que, tras el conteo de puntos, con de nuevo bastantes puntuaciones para sumar por cada candidato, hasta 28 para cada uno, entre los Jueces oficiales, los participantes y los recogidos en la Encuesta Pública, las puntuaciones pensamos que son lo más realistas que podemos lograr.

El ganador en este segundo capítulo de 2025 ha sido **karavatis** con 195.57 puntos, logrando arañar puntos en todas las opciones, sumando en total casi doscientos puntos que le hacen claro ganador.

El segundo puesto es para los Orcos de Mordor de Deyfrus, que también ha sabido optimizar el trabajo puntuando también en cuatro de los cinco supuestos, solo no sumó en el de miniaturas alternativas, al ser todas figuras de GW.

Zirukey fue tercero con una preciosa compañía de Caballeros de Minas Tirith y un Boromir, todos de marcas alternativas a GW, con lo que araña unos puntos por ese motivo.

El cuarto clasificado es Alex Mr, que con unos Elfos Galadhrim imprimados en 3D a partir de diseños de Dandelion in Middle Earth suma un buen puñado de puntos.



# EL DESAFÍO PERSONALIZADO

En la Clasificación General de El Desafío Personalizado ya tenemos al defensor del título del año pasado en primera posición, tras sumar casi doscientos puntos este mes acumula un total de 365.09 puntos, habiendo escalado dos posiciones con respecto al mes pasado.

El trabajo de conversionado y las miniaturas alternativas usadas para sus Guardias de Hierro le han dado a **karavatis** un gran botín de puntos este mes y recupera ese primer puesto que tanto tiempo tuvo en la anterior edición.



EL DESAFÍO PERSONALIZADO			
CLASIFICACION GENERAL			
FEBRERO	KARAVATIS	365.09	↑ 2
FEBRERO	DEYFRUS	331.00	↑ 2
ENERO	AMAS MINIS	198.67	↓ 2
ENERO	CHEDUNITA	173.40	↓ 2
FEBRERO	ZIRUKEY	166.19	
FEBRERO	ALEX MR	153.44	
ENERO	SANTY ELTHARION	139.00	↓ 2

Ahora le tocará al resto de participantes intentar arrebatárselo, para lo que tendrán que ir sumando puntos por todos lados.

También dos posiciones han subido Deyfrus con sus Orcos de Mordor, a los que ha conversionado consiguiendo unos resultados muy pero que muy buenos, y que le han valido para colocándose en segunda posición a unos prudencialmente recuperables 34 puntos del líder, obligando a este a no dormirse en los laureles.

Tanto Amas.minis como Chedunita no han participado en Febrero con ningún tipo de personalización de sus tropas, por lo que no han sumado puntos y han caído al tercer y cuarto puesto respectivamente.

Eso sí, han logrado defender sus puestos de los recién llegados Ziruke y Alex Mr, que ocupan el quinto y sexto lugar con sus miniaturas de Davale, The Prints Go Ever o Dandelion in Middle Earth.

Todo esto nos deja a Santy\_Eltharion con la tarea de ir remontando desde el séptimo y último puesto, algo que esperamos le sirva de aliciente y acicate en lo que queda de año, y es que confiamos en recuperarlo para el concurso, y que vuelva a esa regularidad que mostraba desde el comienzo del concurso el año pasado, con doce participaciones sin fallo más la primera de este 2025.

# EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

CHAMAN ALBINO

1  
1

ENERO-FEBRERO 2025 - CASAS Y EMPALIZADA DE ROHAN

**PUNTUACIÓN** 191.66

PINTURA 65.56 TRABAJO 5.00 BONUS 10.00

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025		
01	ROHAN	191.66
02	ORCOS DE MORDOR	191.66
03	ORCOS DE MORDOR	191.66
04	ORCOS DE MORDOR	191.66
05	ORCOS DE MORDOR	191.66
06	ORCOS DE MORDOR	191.66
07	ORCOS DE MORDOR	191.66
08	ORCOS DE MORDOR	191.66
09	ORCOS DE MORDOR	191.66
10	ORCOS DE MORDOR	191.66
11	ORCOS DE MORDOR	191.66
12	ORCOS DE MORDOR	191.66
		191.66

Por fin tenemos también en marcha El Desafío Escenografía, y es que hemos cumplido el primer bimes del año, con lo cual llega el momento de recoger las puntuaciones de los primeros trabajos de este concurso.

En este caso volvemos a tener nueva ficha de puntuación, del estilo de las ya mostradas para El Desafío y El Desafío Personalizado.

La de El Desafío Escenografía luce un fondo azul real sobre el que se disponen los diferentes elementos informativos.

Arriba queda el nombre del concurso encuadrado entre líneas doradas, al igual que el resto del trabajo.

Debajo tenemos el logotipo del participante junto a su número personal, formado por tres números y las tres primeras letras de su apodo, al igual que para los otros concursos.

En el lado derecho tenemos al igual que en los otros concursos las referencias al número de trabajos presentados en total y debajo el número de ediciones en las que ha participado desde el inicio del concurso, recordamos que esta es la Quinta Edición.

Luego una foto con el trabajo sobre la que se impronta el título después del bimes al que pertenece el trabajo mostrado.

En la zona central va la puntuación, repartida en dos líneas, en la primera la Puntuación total, y seguidamente debajo desgranada entre Pintura que hace referencia al acabado, una segunda parte correspondiente al Trabajo de realización del elemento o elementos, y por última una denominada Bonus que suma los puntos por mostrar imágenes durante el proceso.

Debajo va un baner representativo del trabajo y por último un recuento de los diferentes bimeses con las puntuaciones parciales y abajo del todo la total acumulada hasta ese momento.

ENERO  
FEBRERO



# EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

ENRIQUE SH

173 ENR

3  
2



ENERO-FEBRERO 2025 - MARCADORES

PUNTUACIÓN 169.53

PINTURA 61.12 TRABAJO 8.41 BONUS 00.00

MARCADORES

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

01	●	LA TIERRA MEDIA	169.53
EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA			169.53

Después de varios años viendo grandísimos trabajos de escenografía, parece que esta edición vamos a poder ver otro tipo de cosas, al menos es lo que se ha mostrado en la primera etapa, con muchos pequeños proyectos de marcadores.

El primero en subir su trabajo acabado fue **Enrique SH**, que ha realizado un buen número de pequeños elementos que servirán como marcadores espectaculares en un buen número de partidas a buen seguro.

Sobre pequeñas peanas de 25mm ha montado toda una suerte de montajes, con una variedad y acabado de gran categoría.

Hay cofres, bidones con armas, escudos que se apoyan en picas, lanzas perfectamente alineadas, con



estandartes por aquí y por allá, incluso en uno se puede ver un plano abierto sobre un cofre que hace las veces de

mesa. O una estatua donde un hombre golpea un yunque... todo acabado con una calidad muy buena. Sin duda un gran trabajo con el que conseguir marcadores un gran número que pueden usarse en cualquier mesa y casi para cualquier escenario de los múltiples que suelen necesitar de marcadores.

ENERO  
FEBRERO

# CRUELLO DVILLE



El Desafío Escenografía casi no se puede entender si no es con Cruello Dville por delante, y es que es el único que no ha fallado ningún mes, son ya cuatro años y dos meses, es decir, 25 trabajos los que nos ha brindado el compañero Cruello Dville a lo largo de los últimos cinco años, increíble, pero cierto. Y aquí sigue al pie del cañón un año más, comenzando con un grupo de Marcadores, el tema principal en este comienzo de 2025.

Para comenzar el año se unió a la fiesta de los marcadores como otros participantes y nos ha traído un buen número de ellos, variados y listos para ser usados en cualquier mesa de juego, además de valer como preciosos trofeos.

Tenemos a tres esqueletos, dos dentro de estructuras de tortura, y otro que hace las veces de señalización.

A parte, un par de bases con bidones de madera encima, y luego tres animales atados listos para ser cocinados, una gran vaca, una oveja atada a un palo, que puede ser que acabe dando vueltas sobre una hoguera, y una cabra también atada de pies y manos.

Todos pintados con esmero y con las bases con el borde en marrón.

De nuevo Cruello Dville sigue siendo el faro que ilumina a El Desafío Escenografía, siempre presente, siempre sin hacer ruido, pero ahí, sin desfallecer... para qué vamos a negarlo: Compañero, eres nuestra debilidad en este Concurso, con tu paciencia y perseverancia eres una de las causas de que El Desafío Escenografía siga adelante cuando llegan esos meses de poca participación, porque sabemos que ahí estarán tus creaciones.

## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

  
160CRU

CRUELLO DVILLE

1 25  
0 5



ENERO-FEBRERO 2025 - MARCADORES

  
TIERRA MEDIA

PUNTUACIÓN 176.35

PINTURA 57.31 TRABAJO 9.04 BONUS 10.00



### MARCADORES

GUERRA ANILLO

<b>EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025</b>		
01	<span style="color: red;">●</span> LA TIERRA MEDIA	176.35
<b>EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA</b>		176.35

El Desafío Escenografía siga adelante cuando llegan esos meses de poca participación, porque sabemos que ahí estarán tus creaciones.

ENERO  
FEBRERO

# AMAS.MINIS



## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025



178AMA

### AMAS.MINIS



1

1



MORIA

ENERO-FEBRERO 2025 - RUINAS DE MORIA

PUNTUACIÓN 173.64

PINTURA 53.56 TRABAJO 10.08 BONUS 10.00



### RUINAS DE MORIA

GUERRA ANILLO

## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

01	MORIA	173.64
EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA		173.64

Acabamos de hablar de todo un veterano y ahora pasamos a un novato, pero hay algo que los une, y es la cantidad de información que nos dejan acerca de sus trabajos, todo perfectamente documentado, y siempre dispuestos a aclarar dudas o pedir consejo, creemos que el compañero Amas.minis puede llegar a ser otro Cruello Dville, y es mucha comparación, pero los mimbres están ahí, sin duda.

Para presentarse en sociedad en el concurso de escenografía se ha tirado al monte y se ha puesto a recrear esos pasillos y puentes que rellena el interior de Moria, camino del Puente de Khazad-Dum, sin duda una obra titánica, que esperamos siga trabajando en venideros meses, o no, que haga otra cosa, pero que nos siga deleitando con sus trabajos.

De primeras unos cuantos de pequeños elementos como un Promontorio de Discursos y un Pozo, y luego módulos con los que formar caminos.



Ha montado varios arcos con estructuras de madera, escaleras, caminos en negro y en marrón, todo modular para poder ser cambiados de posición a voluntad y con la posibilidad de personalizar la mesa a su gusto.



También karavatis se ha unido a la fiebre de los Marcadores, y nos ha traído varios de ellos de temática rural, listos para servir para muchos de los Escenarios que nos encontramos en los nuevos libros de reglas.

Según nos cuenta ha estado buscando en el cajón y encontró tres pozos diferentes, uno con tejado incluido y tapa metálica, mientras los otros dos, también de sillares de piedra, llevan una gran tapadera hecha de listones de madera.

Luego ha añadido un Estercolero con las sobras de las comidas, con dos gallinas incluidas en el pack.



Y para acabar un trío de Espantapájaros que ha pintado con colores chillones para que los cuervos y gorriones no se acerquen a los campos cuando está la cosecha a punto.

Todo lo ha pintado con su estilo oscuro, aunque por una vez hay mucho colorido en los espantapájaros, por ejemplo. Una buena manera de comenzar El Desafío Escenografía, y esperamos que en esta edición sí participe de forma más asidua y no tan esporádica, pues siempre presenta cosas interesantes.

## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

004KAR

## KARAVATIS

4  
 3

ENERO-FEBRERO 2025 - MARCADORES

PUNTUACIÓN 178.25

PINTURA 60.05 TRABAJO 8.20 BONUS 10.00

MARCADORES

LA GUERRA DEL ANILLO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

01	●	LA TIERRA MEDIA	178.25
EL DESAFÍO ESENOGRAFÍA			178.25

TIERRA MEDIA

ENERO  
FEBRERO



## EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025



05 IDEY

### DEYFRUS



6

4



TIERRA  
MEDIA

ENERO-FEBRERO 2025 - MARCADORES

PUNTUACIÓN 178.96

PINTURA 58.29 TRABAJO 10.67 BONUS 10.00



GUERRA ANILLO

### EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025

01 ● LA TIERRA MEDIA 178.96

EL DESAFÍO ESENOGRAFÍA 178.96

La idea para participar en El Desafío Escenografía de Deyfrus ha sido muy sencilla, señales con los nombres indicados de los lugares a los que se puede llegar siguiendo esas direcciones.

Para hacerlo comenzó por poner unos listones pequeños de madera clavados sobre unas bases encoladas y con arena de distinto grano por encima, al final tenía una suerte de estacas.

El siguiente paso era fabricar las puntas de lanza de madera para indicar las direcciones, con el mismo tipo de madera que los tochos clavados.



Para acabar tocada el pintado, lógicamente basado en el marrón de las maderas, y una capa base también marrón para las peanas, alas que había añadido algunas piedras más grandes que iban a ir en tonos grises. Una base marrón y un pincel seco en tonalidades más claras para tenerlo todo casi listo.

Ya solo faltaba poner los nombres de los destinos, haciendo un amplio recorrido por la geografía de La Tierra Media. Destacar uno de los postes, que indica dirección a Amon-Sul e Imladris, de temática nevada.



ENERO  
FEBRERO

# CHAMÁN ALBINO



La propuesta de mayor volumen, junto a las escaleras de Moria de este primer bimés de 2025 ha sido la de Chaman\_albino, que ha trabajado sobre un par de casas de Rohan y unas empalizadas todo de la nueva caja de inicio de La Guerra de los Rohirrim.

Después de montarlo todo, que requiere su tiempo, ya que hay que limpiar todos los elementos de rebabas, cortar bien los agarres a las matrices, etc, hubo que montar y pegar cada parte en su sitio.

Después de una capa de imprimación a pintar se dijo.

Nada de probaturas, todo en tonos marrones, parece que con pintura tipo contrast sobre la imprimación clara, y el resultado es de lo más convincente, habrá que probarlo, ¿no?.



En las empalizadas unos tonos más oscuros, más que nada para diferenciar del resto de construcciones, y las puntas de los troncos eso, sí, más claras.

Al final un trabajo laborioso pero que da un resultado muy satisfactorio.

<b>EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025</b>	
092CHA	<b>CHAMAN ALBINO</b>
<p style="text-align: right;">ROHAN</p> <p style="text-align: center;">ENERO - FEBRERO 2025 - CASAS Y EMPALIZADA DE ROHAN</p>	
<b>PUNTUACIÓN</b>	<b>177.68</b>
PINTURA 61.30 TRABAJO 8.8 BONUS 7.50	
<p style="text-align: center;"><b>CASAS Y EMPALIZADA DE ROHAN</b></p> <p style="text-align: center;">GUERRA DEL ANILLO</p>	
<b>EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA 2025</b>	
01	<b>ROHAN</b>
<b>EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA</b>	<b>177.68</b>

# EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	
FEBRERO 2025	
	<b>DEYFRUS</b> 178.96
	<b>DEYFRUS</b> 178.96
	<b>KARAVATIS</b> 178.25
	<b>CHAMÁN ALBINO</b> 177.68
	<b>CRUELLO DVILLE</b> 176.35
	<b>AMAS MINIS</b> 173.64
	<b>ENRIQUE SH</b> 169.53

Este ha sido uno de los Desafío Escenografía más ajustados de todos los que se han celebrado, seis participantes separados por menos de diez puntos, increíble.

Es verdad que cuatro de los participantes habían optado por hacer marcadores, aunque cada uno los ha hecho a su manera y no hay dos que se parezcan si quiera.

Pero la igualdad ha sido tal que el ganador lo ha hecho por 0.69 puntos de diferencia sobre el segundo y 1.18 sobre el tercero.



Deyfrus ha sido el que se ha llevado el gato al agua con un total de 178.96 puntos con sus marcadores de dirección, logrando esas décimas sobre los marcadores rurales de karavatis, segundo, siendo Chaman\_albino el tercero con su empalizadas y casas Rohirrim.

Increíble porque se han recogido 27 valoraciones por cada trabajo: 10 usuarios que han dejado sus puntuaciones en la Encuesta pública, saliendo aquí ganador Enrique SH, otras 10 de los Participantes, entre los que el ganador habría sido karavatis, y los 7 Jueces que votaron.

Al final, con las puntuaciones de todos es Deyfrus el que se lleva el primer mes y abre un Desafío Escenografía de lo más emocionante.



# MASTERMINI

MASTERMINI  
FEBRERO 2025



SALVAJES DE DUNLAND



PABLOELBRAVO

**D**e nuevo siete participantes en este segundo mes de 2025 en

el MasterMini, parece que el publicar con antelación el tema a trabajar en el concurso ha sido una gran idea, por cierto, que nos llegó desde los propios interesados.

La propuesta de Febrero era un Salvaje de Dunland, y allí que se decidieron a participar varios usuarios.

Muy buenos trabajos, como el de la versión metálica antigua que pintó karavatis, el primero en descubrir sus cartas, con tonos marrones y esas luces oscuras que tanto le gustan.

Luego fue nuestro fiel JOHN\_RAMBO el que presentaba a uno de las nuevas figuras de la caja de La Guerra de los Rohirrim, pintado en tonos lilas que quedan muy bien, se arriesgó y el acabado es muy pero que muy bueno. Akomachi se decidió por otro de la nueva caja, en este caso uno que lleva una antorcha llameante alzada, siendo otro muy buen trabajo.

El compañero Chaman\_albino se había decidido por Wulf, y lo pintó en las versiones a caballo y a pie, ya puestos decidió acabar con el gris en ambas miniaturas. Un gran trabajo por su parte, muy limpio y con las líneas muy bien perfiladas. Amas.minis trabajó sobre todo en una peana muy curiosa, con una señal inspirada en La Vida de Bryan, que acompaña a un Salvaje metálico, el que avanza con la lanza en ristre.

El último en subir su Salvaje fue **PabloElBravo**, y para deleite de todos nos dejó otra pequeña maravilla. Figura de la nueva caja, también con antorcha, aunque otro modelo diferente. Y el pintado es de exposición, con las luces que proyecta el fuego sobre la ropa... precioso.



LA GUERRA DEL ANILLO  
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

# EL DESAFÍO TOTAL

FEBRERO 2025













EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO




EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA

MASTERMINI

FEEDBACK	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFIA	MASTERMINI
	729.35	185.28	195.57	178.25	170.25
	544.72	189.04		177.68	178.00
	537.75	177.12	181.67	178.96	
	504.17	171.90		173.64	158.63
	393.43	203.43			190.00
	391.45	202.08			189.38
	362.04	192.04			170.00
	361.52	195.33	166.19		
	359.59	183.24		176.35	
	335.40	181.96	153.44		
	335.02	165.49		169.53	
	173.59	173.59			
	170.13				170.13

# EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO TOTAL		
CLASIFICACION GENERAL		
	KARAVATIS	1093.01 
	AMAS.MINIS	1057.98 
	DEYFRUS	1041.21 
	CHAMAN ALBINO	898.11 
	CHEDUNITA	751.41 
	PABLOELBRAVO	732.59 
	AKOMACHI	558.26 
	CRUELLO DVILLE	541.03 
	ZIRUKEY	361.52 
	JOHN_RAMBO	348.38 
	ALEX MR	335.40 
	ENRIQUE SH	335.02 
	SANTY ELTHARION	304.27 
	FEANOR	179.63 
	SWAGGY_M	173.59 

Parece que el actual Campeón de El Desafío Total, ya sabéis, el concurso que hace sumatorio del resto de concursos y que premia más que nada la participación, que no es otro que **karavatis**, va a defender a capa y espada su título.

Por lo pronto en Febrero ha hecho pleno participando en los cuatro concursos para sumar 729.35 puntos, subir tres puestos en la clasificación y ponerse líder.

Amas.minis es segundo, bajando desde el prime puesto y a apenas 36 puntos de diferencia, que puede enjugar en un solo mes fácilmente. Igual ocurre con Deyfrus, que es tercero también por encima de los mil puntos en dos meses.

Un escalón por debajo, pero muy bien colocado está Chaman\_albino, que roza los novecientos puntos y mira hacia arriba sabedor que un mes bueno lo puedo colocar en el grupo de arriba, mientras puede observar con tranquilidad a los que llegan desde abajo, puesto que saca unos cinco cincuenta a Chedunita y PabloElBravo, quinto y sexto respectivamente con 751.41 y 732.59 puntos.

Otro dúo les persigue, el formado por Akomachi y Cruello Dville que se mueven en torno a los quinientos cincuenta puntos, con una ventaja amplia sobre los que los persiguen, en la franja sobre los trescientos.

Ahí tenemos a Zirukekey con 361.52, JOHN\_RAMBO con 348.68, Alex Mr con 335.40 casi los mismos que Enrique SH que suma 335.02 y por último Santy\_Eltharion que acumuló 304.27 en enero, habiendo bajado cinco puestos.

Pero el que sí que ha bajado tras no haber podido participar en este mes de Febrero es Feän0r, que ha caído 11 puestos hasta el décimo cuarto, solo por encima de un Swaggy\_M que cierra la clasificación por el momento.

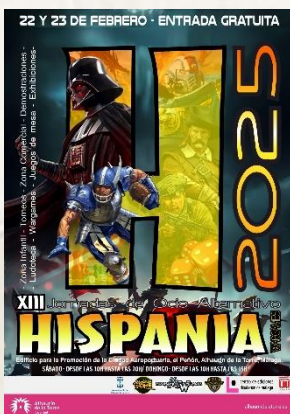
# LIGA LA GUERRA DEL ANILLO 2025



## LIGA LA GUERRA DEL ANILLO 2025

Tenemos nueva sección en La Guerra del Anillo, y es que estamos con la firme idea de promocionar también la Liga que organiza La Guerra del Anillo anualmente.

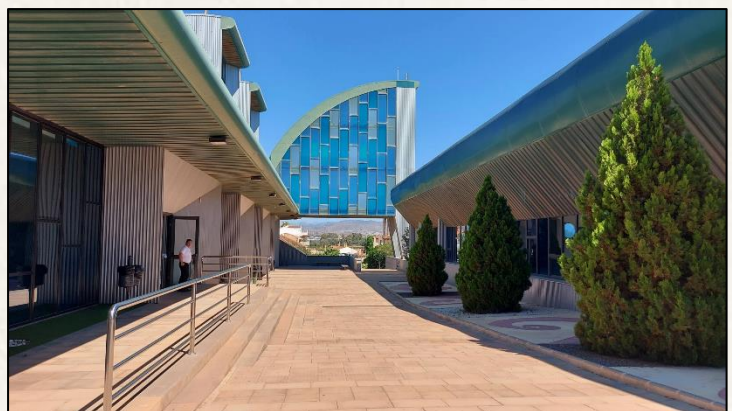
A partir de este número de La Guerra del Anillo, y si los organizadores nos ayudan, todo hay que decirlo, queremos informaros de los Torneos Oficiales valederos para la Liga LGDA 2025, e incluso estamos abiertos a promocionar los que no sean oficiales, para ello solo tenéis que ponerse en contacto con los administradores de la página y os explicarán cómo aparecer en nuestras páginas.



Para empezar 2025 el primer Torneo Oficial ha sido el disputado el pasado sábado 22 de Febrero en Alhaurín de la Torre dentro de las XIII Hispanias, Jornadas de Ocio Alternativo Hispania Wargames, donde se disputó el XIII Torneo El Señor de los Anillos, organizado por la Comunidad malagueña de Middle Earth, Corsarios de Belfalas.

Este año las Jornadas cambiaban de ubicación por obras en el Pabellón El Limón, sede habitual del evento, y pasaron a celebrarse en el Edificio de Promoción de El Peñón, situado a unos minutos del anterior emplazamiento. En estas instalaciones

la organización contaba con dos grandes pabellones, uno fue dedicado a exposición y venta, con la presencia de un gran número de tiendas especializadas en las miniaturas, y asociaciones que ofrecían tanto exposiciones de juegos como partidas introductorias, pudiéndose iniciar en juegos como Punkapocalyptic, Warcry, Bolt Action, Blood Bowl, Marvel Crisis Protocol, etc...



El otro de los pabellones era zona de juego, y ahí se disputarían los torneos previstos por los organizadores, y a parte de el de Middle-Earth Strategy Battle Game hubo torneos de Warhammer Fantasy 6th Edición, Infinity, Marvel Champions, One Piece, o ya el domingo el de Punkapocalyptic.

# XIII TORNEO HISPANIA

## -MIDDLE EARTH SBG-

ALHAURIN DE LA TORRE (MÁLAGA)

22/02/2025

20€ INSCRIPCIÓN

3 PARTIDAS EN FORMATO

ESCALADA A:

400 PUNTOS

600 PUNTOS

800 PUNTOS

LÍMITE 30 PERSONAS

ORGANIZA

COLABORA

PATROCINAN



LA GUERRA DEL ANILLO  
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

AKAR DICE



Despropositoys

Al torneo se apuntaron 22 generales llegados desde diferentes sitios de la geografía española, e incluso contamos con la presencia del bueno de Joa, que, aunque vive aquí es polaco, lo cual hace que podamos decir que ha sido un evento internacional. Principalmente usuarios andaluces por la ubicación del torneo, en Málaga, con presencia de jugadores de la propia Málaga, pero también Granada, Úbeda, Córdoba o Sevilla.



El buen ambiente del que presume la comunidad de nuestro juego estuvo presente en todo momento en la disputa de las partidas, así como en los tiempos muertos, tanto antes como durante o después de las partidas y del día de competición.

Queda como curiosidad la no existencia de igualdad en los ejércitos, con solamente 7 ejércitos de la luz y 15 de la oscuridad, algo que no hizo que las partidas fueran menos divertidas y disputadas.

Por la Luz tuvimos la presencia de variados ejércitos: El Retorno del Rey (Torrekampeño), Las Águilas (Ismahell), Reino de Rohan (Vilsenas), Salones de Thranduil (Juanan), Rivendell (Marcelo), Camino al Abismo de Helm (Gonzalo) y La Rotura de la Compañía del Anillo (Guille). Siete propuestas diferentes que acabaron en su mayoría en la parte superior de la clasificación general, como podrán comprobar más adelante.

Por parte de la oscuridad más variedad de ejércitos ya que había más número de ellos. Hasta tres de Maestros de Isengard (Jratazzi, Vengador y Raúl V.), otros tres de Minas Morgull (Ernesto, Dani J, y Joa), dos de La Ciudad de los Tragos (José Valle y karavatis), e incluso otros dos de Los Tres Trolls (Rafalin y Triskel), y luego ejércitos sin repetir como los de las Profundidades de Moria (Sr. Khazad), La Caída del Nigromante (Luís Jurado), el Ejército de Gothmog (Jesús M.V.), las Huestes del Rey Brujo (Javi Portillo), los Mercenarios de Lurtz (Guille).

# PARTICIPANTES

<b>DANI J.</b> MINAS MORGULL	<b>JUANAN</b> SALONES DE THRANDUIL
<b>DORKARAZ</b> LA DISOLUCIÓN DE LA COMUNIDAD DEL ANILLO	<b>KARAVATIS</b> LA CIUDAD DE LOS TRASGOS
<b>ERNESTO</b> MINAS MORGULL	<b>KHAZAD DURUM</b> LAS PROFUNDIDADES DE MORIA
<b>GONZALO</b> CAMINO DEL ABISMO DE HELM	<b>LUÍS J.</b> LA CAÍDA DEL NIGROMANTE
<b>GUILLE</b> EXPLORADORES DE LURTZ	<b>MARCELO</b> SALONES DE THRANDUIL
<b>ISMAH3LL</b> GRANDES ÁGUILAS	<b>RAFALÍN</b> LOS TRES TROLLS
<b>JAVI PORTILLO</b> HUESTES DEL REY BRUJO	<b>RAÚL V.</b> LA REUNIÓN DE ISENGARD
<b>JESÚS M.V.</b> EJÉRCITO DE GOTHMOG	<b>TORREKAMPEÑO</b> EL RETORNO DEL REY
<b>JOA</b> MINAS MORGULL	<b>TRISKEL</b> LOS TRES TROLLS
<b>JOSÉ VALLE</b> LA CIUDAD DE LOS TRASGOS	<b>VENGADOR</b> LA REUNIÓN DE ISENGARD
<b>IRATAZZI</b> LA REUNIÓN DE ISENGARD	<b>VILSENAS</b> REINO DE ROHAN



A la hora prevista ya teníamos en el pabellón de los torneos a los veintidós generales, y tras los preceptivos saludos y abrazos se procedió al sorteo de emparejamientos y elección del primer escenario, que resultó ser Destruir los Suministros... daba comienzo el Torneo.

RONDA PRIMERA DESTRUIR LOS SUMINISTROS		
<b>KHAZAD DURUM</b> <small>LAS PROFUNDIDADES DE MORIA</small>	<b>8-12</b>	<b>JRATAZZI</b> <small>LA REUNIÓN DE ISENGARD</small>
<b>VILSENAS</b> <small>REINO DE ERSTAN</small>	<b>13-6</b>	<b>DORKARAZ</b> <small>LA DISOLUCIÓN DE LA COMUNIDAD DEL ANILLO</small>
<b>GUILLE</b> <small>EXPLORADORES DE EURTZ</small>	<b>1-18</b>	<b>JOA</b> <small>MINAS MORGULL</small>
<b>LUÍS J.</b> <small>LA CAIDA DEL NICROMANTE</small>	<b>17-4</b>	<b>RAFALÍN</b> <small>LOS TRES TROLLS</small>
<b>JAVI PORTILLO</b> <small>HUESTES DEL REY BRUJO</small>	<b>14-0</b>	<b>VENGADOR</b> <small>LA REUNIÓN DE ISENGARD</small>
<b>TORREKAMPEÑO</b> <small>EL ATACADO DEL CERVO</small>	<b>12-12</b>	<b>GONZALO</b> <small>CAMINO DEL ABRASO DE FIELM</small>
<b>MARCELO</b> <small>SALONES DE THRANDUILL</small>	<b>12-12</b>	<b>JESÚS M.V.</b> <small>EJÉRCITO DE GOTHMORG</small>
<b>DANI J.</b> <small>MINAS MORGULL</small>	<b>17-3</b>	<b>KARAVATIS</b> <small>LA CIUDAD DE LOS TRASCOS</small>
<b>JOSÉ VALLE</b> <small>LA CIUDAD DE LOS TRASCOS</small>	<b>14-6</b>	<b>RAÚL V.</b> <small>LA REUNIÓN DE ISENGARD</small>
<b>TRISKEL</b> <small>LOS TRES TROLLS</small>	<b>10-10</b>	<b>JUANAN</b> <small>SALONES DE THRANDUILL</small>
<b>ERNESTO</b> <small>MINAS MORGULL</small>	<b>4-10</b>	<b>ISMAH3LL</b> <small>GRANDES ANILLOS</small>

**GUERRA ANILLO**

Con los resultados en la mano se podía ver el poder o la pericia de los generales de la luz, ya que ninguno de los cinco perdió, tres empataron y dos salieron victoriosos.

Por arriba Joa, Luis J. y Dani J. fueron los grandes ganadores, sumando más de 15 puntos cada uno mientras cerca quedaron Vislenas, Javi Portillo, José Valle, Jratazzi o Ismah3ll. Hubo tres partidas empatadas, Torrekampeño y Gonzalo igualaron a 12 puntos, lo mismo que Marcelo y Jesús M.V., mientras Triskel y Juanan lo hicieron a 10. Por abajo teníamos a Vengador, Guille, karavatis y Ernesto, aunque sin duda las risas y el buen ambiente no empañaron sus partidas ni mucho menos, se podían oír las risas en todas las partidas.

El sistema de puntuación hacía que a pesar de sumar 12 o 10 puntos estuvieran por debajo de los ganadores con menos puntuación, ya que se cuentan las victorias y luego se desempata por puntos totales.

Acabada la primera ronda se pasó a sortear los nuevos emparejamientos, mediante el sistema suizo, lo cual nos deparó un segundo escenario de lo más atractivo, y además salió... ¡Hasta la Muerte!...

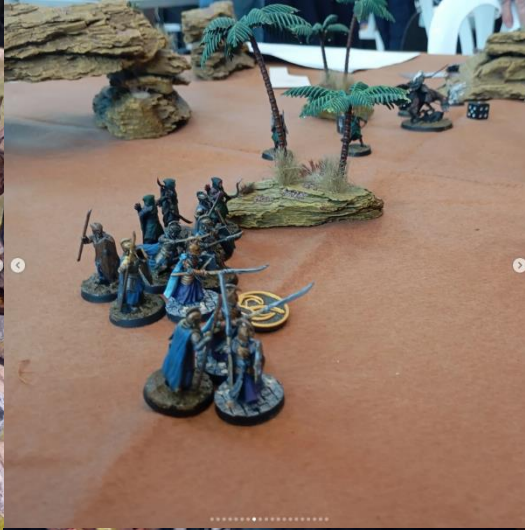
<h2 style="text-align: center;">RONDA SEGUNDA</h2> <h3 style="text-align: center;">¡HASTA LA MUERTE!</h3>		
JOA 	12-6	DANI J. 
LUÍS J. 	3-10	JOSÉ VALLE 
JAVI PORTILLO 	0-12	VILSENAS 
IRATAZZI 	8-12	ISMAH3LL 
MARCELO 	5-7	GONZALO 
JESÚS M.V. 	2-16	TRISKEL 
TORREKAMPEÑO 	17-4	JUANAN 
KHAZAD DURUM 	18-3	DORKARAZ 
RAÚL V. 	0-14	ERNESTO 
RAFALÍN 	14-2	KARAVATIS 
GUILLE 	12-2	VENGADOR 

**GUERRA ANILLO**

Por arriba Joa, Vilsenas, José Valle e Ismah3ll se escapaban con dos victorias, por lo que mantenían intactas las posibilidades de acabar como campeones del torneo. También con muchos puntos, pero sin dos victorias aparecían jugadores de prestigio como Torrekampeño, Kazadurum o Triskel.

Sin perder el humor ni el optimismo abajo las cosas no sonreían para dos veteranos como Vengador o karavatis, además de Raúl V y Dorkaraz. Mientras tanto el resto de participantes se debatían en la zona media aún con opciones de victoria total si los ganadores de dos sucumbían en la tercera parte.

Se dio el descanso para comer y para que los jueces valoraran los ejércitos, pintura, peanas escénicas, miniatura mejor pintada... mientras unos llenaban la barriga y charlaban alegremente, a otros les tocaba decidir los premios artísticos del torneo, algo bastante complicado viendo la calidad de muchos de los que se presentaron al evento.



El sorteo deparó dos emparejamientos directos que decidiría a buen seguro el ganador del torneo, el que enfrentaba en la Mesa 1 a Joa y Vilsenas, mientras en mesa dos los otros dos invictos, Ismah3ll y José Valle harían lo propio.

RONDA TERCERA		
MANTENER LA POSICIÓN		
JOA <small>MINAS MORGULL</small>	20-0	VILSENAS <small>REINO DE OSTAN</small>
JOSÉ VALLE <small>LA CIUDAD DE LOS TRASCOS</small>	11-5	ISMAH3LL <small>GRANDES ÁRISTAS</small>
TORREKAMPEÑO <small>EL EJERCITO DEL REY</small>	15-8	TRISKEL <small>LOS TRES TROLLS</small>
GONZALO <small>CAMINO DEL ABISMO DE HELM</small>	3-8	KHAZAD DURUM <small>LAS PROFUNDEDADES DE MORIA</small>
DANI J. <small>MINAS MORGULL</small>	17-0	LUÍS J. <small>LA CAIDA DEL NEGROANTE</small>
JRATAZZI <small>LA REUNION DE ISENGARD</small>	1-11	ERNESTO <small>MINAS MORGULL</small>
JAVI PORTILLO <small>HUESTES DEL REY BRUJO</small>	6-16	RAFALÍN <small>LOS TRES TROLLS</small>
GUILLE <small>EXPLORADORES DE LUREZ</small>	0-7	MARCELO <small>SALONES DE THANEGILL</small>
JESÚS M.V. <small>EJERCITO DE GOTHMOG</small>	2-14	JUANAN <small>SALONES DE THANEGILL</small>
KARAVATIS <small>LA CIUDAD DE LOS TRASCOS</small>	20-0	DORKARAZ <small>LA DISOLUCION DE LA COMUNIDAD DEL ANILLO</small>
RAÚL V. <small>LA REUNION DE ISENGARD</small>	0-4	VENGADOR <small>LA REUNION DE ISENGARD</small>

GUERRA ANILLO

Finalmente Joa masacró a Vilsenas en la Mesa 1 y se aseguró el primer puesto, ya que José Valle sí que ganó a Ismah3ll en la Mesa 2, pero sumando apenas 11 puntos para un total de 35, mientras Joa sumaba 50.

El tercero fue Torrekampeño que sumó 15 puntos en su triunfo ante Triskel, siendo el único con dos victorias y un empate para 44 puntos.

Siguió en buen ambiente en todas las partidas, sobre todo en las mesas del final, donde primaba más unas risas que una victoria, como dejaron claro Dorkaraz, Raúl V., Vengador o karavatis.

Después de unos minutos de descanso para empezar a recoger los ejércitos, saludar y cambiar impresiones llegó el momento de la entrega de premios a la que acudió como Director de Operaciones el mismísimo Rey Brujo, que hizo las delicias de más de un mirón de los que había por el pabellón de los Torneos.



Todos agradecieron a los organizadores el trabajo realizado para que se pudiera disputar un año más este torneo, y van trece, sí, es el único torneo que cuenta con evento por cada edición de las Hispanias, así que son referente en este evento Nacional.

Y se fueron sorteando los regalos entre todos los participantes, con la espada del Rey Brujo como principal elemento, y que finalmente fue para Dorkaraz mientras Juanan se llevaba las Dagas de



Todos los participantes se llevaron alguno de los regalos que la organización y colaboradores aportaron al Torneo, sin duda otra de las señas de identidad de las Hispania, y por suerte, del resto o casi todos los torneos de El Señor de los Anillos que se celebran en España.

Y por último os pasamos las fotos de los ganadores del torneo en las distintas categorías, que fueron Campeón Absoluto (Joa), 2º Clasificado (José Valle), 3º Clasificado (Torrekampeño), Ejército Mejor Pintado (Vilsenas), Ejército Mejor Personalizado (Javi Portillo), Mejor Peana de Ejército (Rafalín), Miniatura Mejor Pintada (Ismah3ll) y Último Clasificado-Bokerón (Raúl V.)



LA GUERRA DEL ANILLO  
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

EJÉRCITO MEJOR PINTADO  
VILSENAS

























LA GUERRA DEL ANILLO  
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

EJÉRCITO MEJOR PERSONALIZADO  
JAVI PORTILLO





# XIII HISPANIAS

	ESC 1	ESC 2	ESC 3	TOTAL	PT VIC
JOA 	18	12	20	50	6
JOSÉ VALLE 	14	10	11	35	6
TORREKAMPEÑO 	12	17	15	44	5
DANI J. 	17	06	17	40	4
KHAZAD DURUM 	08	18	08	34	4
ERNESTO 	04	14	11	29	4
RAFALÍN 	04	09	16	29	4
ISMAH3LL 	10	12	05	27	4
VILSENAS 	13	12	00	25	4
TRISKEL 	10	16	08	34	3
JUANAN 	10	04	14	28	3
MARCELO 	12	05	07	24	3
GONZALO 	12	07	03	22	3
JRATAZZI 	12	08	01	21	2
IUIS J. 	17	03	00	20	2
JAVI PORTILLO 	14	00	06	20	2
GUILLE 	01	12	00	13	2
DORKARAZ 	06	03	00	09	2
VENGADOR 	00	02	04	06	2
KARAVATIS 	03	02	20	25	1
JESÚS M.V. 	12	02	02	16	1
RAÚL V. 	06	00	00	06	0

# XIII HISPANIAS 2025



# ASOCIACIÓN TESSEN - GAVÀ

## MIDDLE-EARTH™ STRATEGY BATTLE GAME

ESPEREME  
Sr FRODO.

Escanea el código QR  
y regístrate



# SAM VA LENTÍN

TORNEO POR PAREJAS 400 Pts por Jugador

**-Domingo 16 de febrero de 2025  
de 09:00 a 20:00 h.**

**-32 plazas.**

**-Lugar: Asociación Tessen Gavà.**

Organizador:



Colabora:



Ajuntament  
de Gavà



Desde Cataluña nos llega un resumen torneo no valedero para la Liga La Guerra del Anillo que se ha celebrado el pasado 16 de Febrero y que queremos compartir con todos vosotros para intentar recuperar esa época cuando todos los torneos que se celebraban publicaban luego un artículo en la web para informar de lo acaecido durante el mismo. Esperamos que os guste y siempre el gusanillo por esa sana tradición que se ha perdido con el paso del tiempo...

El Torneo por Parejas SAM VA LENTÍN, organizado por la Asociación TESSEN 2006 de Gavá, con la colaboración del Ajuntament de Gavà y la Asociación AmônCat.



Somos de la asociación Tessen, una asociación que ahora en marzo de 2025 cumple 19 años. Pero que hace muy poco tiene una base sólida de jugadores de señor de los anillos. Tenemos nuestro local y sede social en Gava, a una calle de la estación de trenes del pueblo. Ahí hemos hecho nuestro torneo y ahí es donde cada fin de semana hacemos nuestras partidas. Aunque también contamos con una segunda sede en Olot, Girona.

Desde hace cosa de un año nos hemos hecho con una sólida base de jugadores, actualmente somos más de 10 que cada fin de semana nos juntamos a jugar partidas, ya sea sábado o domingo, y de ahí surge la idea de crear un torneo.

El Torneo de Sam Va Lentin nació este año, como muchas grandes ideas, entre cervezas y una charla en un bar. La idea de un torneo en pareja que mezclara el clásico meme con San Valentín nos pareció muy graciosa y perfectamente alineada con el espíritu alegre que caracteriza a nuestra asociación y a toda la comunidad.



Una vez definido el tipo de torneo que queríamos organizar, y convencidos de que sería un evento anual, surgieron dudas sobre el reglamento y la ausencia de reglas específicas para torneos en pareja. Sin embargo, confiando en la solidaridad y el buen ambiente de los jugadores de Barcelona, decidimos que esto no sería un problema, ¡y no lo fue!. Nuestra comunidad demostró, una vez más, que es excepcional.



Tras concretar estos detalles, nos asociamos con Amoncat, que nos prestaron una gran ayuda, apoyo y experiencia, algo por lo que siempre estaremos agradecidos.

Pero vayamos al torneo en sí. Montamos 8 mesas, cada una con una temática particular, algo de lo que estamos especialmente orgullosos. Aunque recién comenzamos con la escenografía para MESBG, nuestro objetivo es claro: mejorar continuamente la calidad y ofrecer una experiencia única.



Estas 8 mesas nos han permitido albergar a 16 parejas y 32 jugadores en total. Un número de jugadores bastante alto para ser nuestra primera edición.

En cuanto a la respuesta de la comunidad, fue excepcionalmente rápida. En solo una semana desde que comenzamos a publicitar el torneo, se llenaron todas las plazas, quedando incluso dos parejas fuera, aunque una de ellas asistió igualmente y jugó en una novena mesa improvisada. Además, la

hora de la comida fue especialmente memorable, ya que la mayoría de los jugadores compartimos un restaurante, donde durante casi dos horas se disfrutó de anécdotas, risas y un excelente ambiente.

Gracias al dinero de las inscripciones pudimos ofrecer premios que consideramos muy atractivos. Las primeras tres parejas recibieron trofeos en forma de corazón con bustos de las parejas más icónicas de nuestro universo: Sam y Frodo para el primer puesto, Merry y Pippin para el segundo, y Legolas y Gimli para el tercero.



Además, cada jugador recibió los clásicos dados (uno de la asociación y otro del torneo), una tabla de Fuerza/Resistencia impresa en 3D, y por sorteo pudieron elegir premios adicionales como las Dagas élficas de Legolas, miniaturas de GW y otras marcas, así como piezas de escenografía.

Ahora nuestros esfuerzos están enfocados, por un lado, en la edición del próximo año, con el objetivo de superarnos aún más, y por otro lado, en seguir disfrutando y reuniéndonos cada fin de semana en nuestra asociación, donde invitamos a todos aquellos que quieran acercarse.



Desde La Guerra del Anillo os damos la Enhorabuena por este torneo que habéis organizado y nos ponemos a vuestra disposición para cualquier cosa que necesitéis de cara a futuros eventos, haciéndoos saber que solo tenéis que pedir para que os ayudemos con todo lo que esté en nuestras manos.

Esperamos que pronto haya nueva edición del torneo.

Esto lo hacemos extensible a cualquier Asociación, Grupo o Persona que quiera realizar alguna actividad de promoción de nuestro juego, aquí nos tenéis para lo que necesitéis.

La razón de ser de La Guerra del Anillo siempre fue, ha sido y será, la promoción y desarrollo de este nuestro hobby.

Para acabar nos envían la Clasificación del Torneo y la Foto de Familia.

Posición	Jugador	Puntos	Puntos a favor	Puntos en contra	Diferencia de puntos	Líder
1	Camadar	9	25	5	20	2
2	CZero	9	23	4	19	1
3	Serginho	6	19	7	12	1
4	Coco	6	19	11	8	2
5	Chicho	6	11	8	3	0
6	Mafias6969	6	12	11	1	0
7	Albert M.M.	6	9	8	1	1
8	Dansanpando	6	14	16	-2	0
9	Rogark	3	14	13	1	0
10	Mark_Herna	3	11	11	0	0
11	Eloi	3	8	8	0	0
12	fictor	3	11	18	-7	0
13	Witch Kim	3	8	16	-8	1
14	Shirk95	3	5	21	-16	0
15	Xelax	0	3	18	-15	2
16	Lord Khizir	0	2	19	-17	0



# LIGA LGDA 2025

LA GUERRA DEL ANILLO  
LA TIERRA MEDIA Y LAS MONTAÑAS

XIII HISPANIAS



JOA	16
JOSÉ VALLE	14
TORREKAMPEÑO	13
DANI J.	11
KHAZADURUM	10
ERNESTO	9
RAFALÍN	9
ISMAH3LL	8
VILSENAS	8
TRISKEL	7
JUANAN	7
MARCELO	6
GONZALO	6
IRATAZZI	5
LUÍS J.	5
JAVI PORTILLO	4
GUILLE	4
DORKARAZ	3
VENGADOR	3
KARAVATIS	2
JESÚS M.V.	2
RAÚL V.	1

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

# GUERRA DEL ANILLO



## EL DESAFÍO

ALDRIC Y LICANTROPOS - PABLO EL BRAVO