

LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

20
SEP
2024



CONCURSOS SEPTIEMBRE

Seguimos bajo el calentón por los recientes anuncios de nuevas miniaturas, y esperamos que

esto sea todo un acicate para que la participación en los Concursos que organizamos aumente. Por lo pronto en Septiembre hemos tenido dos participantes menos, pero seguimos con buena dinámica, ya que recuperamos a viejos participantes como es el caso de Akherasil, al que no veíamos por aquí desde hacía mucho, bienvenido de nuevo compañero.



En El Desafío Personalizado y gracias al uso de miniaturas alternativas a las de Games Workshop, hemos conseguido sumar hasta seis trabajos en este mes, con varios de mucho trabajo, como los de Cruello Dville y sus nuevos Ents, o una tanda más de Trasgos de karavatis para seguir llenando la Ciudad de los Trasgos que tiene por casa, nunca hay suficientes trasgos, así que amenaza con más meses de desgraciados de este ejército.

Y en el MasterMini sí que seguimos con muy buenas sensaciones, hasta seis participantes para elegir al mejor Capitán de la Luz. Aquí también hemos tenido a dos incorporaciones que nos hacen mucha ilusión, porque tanto Swaggy M como Diegoclav no habían presentado hasta este mes ningún trabajo en todo el año, por lo que esperamos que hayan disfrutado y sigan participando en venideros meses.

Acabado este mes de Septiembre llega el tiempo de las recompensas, y es que todos los participantes que no han fallado ya pueden comenzar a mejorar sus puntuaciones, ya que solo las nueve mejores valdrán para dirimir los ganadores, así que ahora tienen tres oportunidades de corregir algún desliz de algún mes en el que no obtuvieran buenos números. Ojo, que para El Desafío Total se sigue sumando todo, ya que lo consideramos un Concurso complementario de los demás.

Es cuando todo se va recolocando y vemos como algunos usuarios que sí han fallado logran sumar puntos decisivos para meterse en la pelea por el liderato.

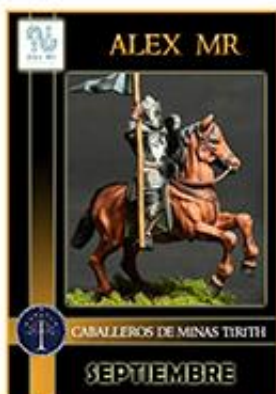
Lejos de ser los meses de la basura, este próximo trimestre se convierte en toda una oportunidad para todos de colocarse arriba, o de simplemente adelantar a ese amigo que me lleva unos puntos, la cuestión es que no es el momento de tirar la toalla, sino de todo lo contrario, de dar el último impulso a tu participación en El Desafío o El Desafío Personalizado.

EL DESAFÍO




Hasta ocho compañías hemos conseguido acumular en este mes de Septiembre, con opciones totalmente variadas, tanto que ninguno de los participantes ha repetido tropa, algo inusual, y que nos abre una ventana al mágico mundo de La Tierra Media.

SEPTIEMBRE 2024

8 PARTICIPANTES



Comenzamos con una propuesta llegada desde Mordor, desde donde volvía a participar con todos nosotros el compañero **Akherasil** tras un tiempo sin hacerlo. Sin duda una gran alegría el ver cómo caras conocidas vuelven a dejarnos sus trabajos por aquí.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
	AKHERASIL
	TROLLS DE MORDOR
	MORDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 175.90	
PINTURA 54.80 PEANA 11.10 COMPAÑIA 5.00 BONUS 5.00	

Hasta Mordor se ha ido para pintar un par de Trolls, dos figuras espectaculares a las que ha tratado de sacarle el mayor jugo con sus pinceles, aunque él mismo nos indica en su entrada que no los ha dejado todo lo completos que él quisiera, pero aquí están.

Destaca el trabajo realizado en las armaduras de ambas criaturas, en las que se ve el desgaste, los óxidos, la herrumbre y el polvo, lo hacen muy real a nuestro modo de ver.

En las pieles tonos marrones que van al rosado en las partes clave como la cara o articulaciones. Y luego ese plateado luego ensuciado para las armaduras, cascos y armas, tanto el martillo como el espadón.

Para las pocas telas que llevan ambas miniaturas ha optado por tonos marrones claros, para contrarrestar un poco tanto marrón oscuro.

Por último, pero no menos importante, las peanas, donde nos ha dejado dos pequeñas joyas, usando gran cantidad de material.

Sobre una base marrón granulada ha colocado matorros de varios tonos de marrón, unos más bajos y uno alto en tono claro que destaca, y luego hojas secas amarillas, marrones, naranjas... para acabar con pinceladas de verde que le dan un gran acabado.

El trabajo de **Akomachi**, una compañía de Elfos del Bosque Negro pintados en tonos rojos que le quedan de fábula a esta facción, una elección arriesgada con la que ha destacado sin duda.




No hay que descubrir nada en el trabajo de Akomachi con los pinceles, excelso como siempre, atento a los detalles y con unos acabados de altísima calidad.

Lo nuevo, esos rojos profundos, sobre todo lo bien que quedan al combinarlos en las capas, donde a lo mejor no es el primero en usarlos, pero sobre todo en los grandes escudos, que habíamos visto en verde o en marrones, pero en este precioso y acertado rojo.

Además, lo combina todo con los cascos dorados a juego con los detalles del escudo, consiguiendo una combinación de éxito como es el rojo y el oro.

Luego mete toques en plateado en la cota de malla de los elfos y en las espadas, logrando romper la monotonía, y lo remata con faldones marrones claro.

Para las peanas quizás haya sido un poco sobrio, al rellenarlas de arena fina, parece que, sin siquiera pintar, en este caso su apuesta quizás haya sido demasiado arriesgada, aunque sin duda buscando realzar las figuras es la acertada. No hay duda de que es una compañía espectacular, lo mejor pasarse por el hilo correspondiente a verla con detenimiento.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
	AKOMACHI
	GUARDIA DE PALACIO
	ELFOS DE MIRKWOOD
	
PUNTUACIÓN TOTAL 191.52	
PINTURA 66.92 PEANA 9.60 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

La representación de los Hombres Libres este mes ha llegado cabalgando desde Gondor, desde donde ha partido una compañía de Caballeros de Minas Tirith a cargo de **Alex Mr.**




Nuevamente os invitamos a que paséis por el hilo para ver más imágenes de estos miniaturones, en los que el bueno de Alex ha dejado su impronta.

Increíble el color que ha logrado dar a sus caballos, esos marrones anaranjados pueden parecer una excentricidad, o quizás sea la luz de las fotos, pero rompen la monotonía de cualquier ejército haciendo fijarse en las unidades individuales, algo complicado cuando un ejército es grande en número de figuras.




Luego logra aunarlo todo, unificarlo, mediante unas peanas en las que el verde es el protagonista, a través del uso de lo que parece un esponjado verdoso vivo que rellena en casi su totalidad las bases, colocado con mimo y cuidado sobre la base de piedra fina perfectamente ejecutada, fondo oscuro y luces crema, es que casi se pueden contar las piedras individuales.

En los caballeros el clásico plateado mithril en las armaduras y el negro más oscuro posible en las ropas, unido a la misma combinación en los escudos, con el Árbol Blanco destacando en el frontal.

Para los correajes, parte importante en estas miniaturas, aplica tonos marrones oscuros, haciendo de perfecto contraste con la piel de los corceles.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
	ALEX MR
	CABALLEROS DE MINAS TIRITH
	MINAS TIRITH
	
PUNTUACIÓN TOTAL 185.86	
PINTURA 60.66 PEANA 10.20 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Una de las especialidades de **karavatis** son los Trasgos, a los que recurre de vez en cuando para sus trabajos en El Desafío. En este mes de Septiembre lo ha hecho a lo grande, pintando no solo los ocho de rigor, sino aumentándolos a casi dos compañías.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
	KARAVATIS
	TRASGOS
	LA CIUDAD DE LOS TRASGOS
	
PUNTUACIÓN TOTAL 192.62	
PINTURA 65.17 PEANA 12.45 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Debe de tener ya un ejército digno de verse, todo unificado y conversionado para la ocasión.

Su esquema cromático para estas figuras es ya sabido, con pieles rosadas, a base de distintos tonos de piel que va combinando para acabar con un lavado con tonalidades violáceas o rosadas, no se complica la vida porque sabe que así están el resto y le ha ido bien hasta ahora para lo que él busca.

Luego las telas suele pintarlas, como en esta ocasión, buscando el rojo con matices.

También añade siempre marrones y plateados en algunas armas, y luego el hueso con el lavado marrón en otras.

Pero su verdadero fuerte con los Trasgos son las peanas, en las que deja volar toda su imaginación para deleitarnos con estas pequeñas maravillas llenas de ingenio, donde poco a poco ha ido incorporando más y más elementos, hasta llegar a algunas en las que a parte de los entablados de madera se pueden ver velas encendidas o hasta ratas corriendo.

Viene a ser como un tebeo de Mortadelo y Filemón en el que buscar esos pequeños detalles que tanto gustaba de ver a los lectores.

Un para de Ents para el ejército de Fangorn que **Cruello Dville** está formando, de nuevo dos pastores de árboles de cosecha propia y con un acabado final más que bueno.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
 CRUELLO DVILLE	
	ENTS
	FANGORN
	
PUNTUACIÓN TOTAL 187.62	
PINTURA 61.67 PEANA 10.95 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Pues sí, de nuevo dos Ents más para Cruello Dville, que sigue engrosando su ejército de la luz.

Por un lado tenemos a Bórnabol, un espigado y estilizado chopo que avanza por un terreno irregular con una gran roca en una de sus manos, con la mirada altiva y ojos avizor en búsqueda de algún enemigo en las cercanías. Unas cuantas hojas coronan su flequillo despejado.




A su lado está Temblón, al que un tajo le recorre todo el torso, dejando ver el interior bajo su corteza gris. Parece más mayor, tiene una cabeza llena de ramas y bastantes hojas en las puntas de las mismas. Avanza con más lentitud que su compañero por un terreno algo más liso.

Los dos pastores están pintados simulando chopos, con una corteza de varios tonos de grises hasta llegar a un casi blanco, todo ellos sobre una capa base marrón, y luego en las hendiduras hechas por los años en la corteza, unos tonos verde amarillentos le dan un plus de realidad.

Por si no fuese poco el compañero Cruello Dville ha rayado con maestría y tonos marrones verdosos toda la corteza aquí y allá.

Muy buenas también las peanas, en las que ha usado elementos variados (hasta un Uruk-hai yacente) para con césped verde amarillento, hacer combinación con los tonos de los Ents. Un gran trabajo una vez más.

Si hace poco nos pintaba una suerte de Orcos de Mordor, concretamente gran parte de los que van sobre la Bestia de Gorgoroth, este mes ha completado el trabajo pintando la montura, ni más ni menos que una espectacular Bestia de Gorgoroth, sin duda, una de las miniaturas más bonitas de la gama del famoso failcast de Games Workshop que tantos quebraderos de cabeza dio a los usuarios. Gran compañía de **Fëanor**.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO SEPTIEMBRE 2024	
 FEÑANOR	
	GRAN BESTIA DE GORGOROTH
	MORDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 193.43	
PINTURA 67.33 PEANA 11.10 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

En el castillo que lleva a lomos la criatura ha decidido dar importancia a los plateados, que luego ha ensuciado, oxidado y oscurecido con multitud de pinceladas, logrando un aspecto envejecido y peligros de gran calidad, todo rematado por telas rojizas que aparecen desde el interior de la improvisada cesta metálica.

La piel de la bestia en tonos grises, muchas capas van ahí, desde una oscura inicial hasta las finales de luz máxima usando prácticamente un blanco puro. Ha conseguido que las transiciones en la piel no sean abruptas, y que las partes en sombra lo sigan estando a pesar de tantas capas, algo muy complicado con una figura donde los pliegues son abundantes e irregulares tanto en posición como en tamaño, pero ha logrado un efecto final muy pero que muy bueno.

Para los ojos y la boca ha usado unos colores diferentes, resaltando tanto unos como la otra, con un buen acabado.

Y luego una peana donde ha trabajado a destajo, añadiendo un Rohirrim a caballo que ha caído al suelo ante el paso de la bestia e intentan volver a ponerse en pie mientras miran al terror de Gorgoroth.

eContinuando con lo que inició en el mes de Julio, **Santy_Eltharion** nos trae una nueva entrega de Nâzguls, en esta ocasión a El Señor de la Carroña montado en una Bestia Alada, y un Graug, una bestia del Universo Tolkien, sin duda para seguir aumentando las fuerzas del mal.

El trabajo en el siervo de Sauron, sobre todo en su montura, es de gran calidad, además en esta ocasión nos ha dejado unas cuantas instantáneas del mismo, lo cual es de agradecer.

Destacan sobre todo las verdosas membranas de las alas de la bestia, con multitud de detalles amarillentos, venitas, bordes, puntos de luz... un trabajo concienzudo, que contrasta perfectamente con la parte más musculada de la criatura, en tonos grises adecuadamente iluminados hasta llegar casi al blanco. La Bestia alada lleva un yelmo plateado que queda muy bien.

El Señor de la Carroña se presenta en tonos negros con el interior de las telas en rojos, haciendo de nuevo contraste, y una espada con brillos plateados y verdes.

En la peana encontramos restos de nieve artificial sobre una escenografía gris oscura, que da el protagonismo a lo que debe, la figura superior.

El Graug por su parte está pintado en gris, con pichos óseos en tonos blanquecinos, al igual que las uñas, y en la boca abierta entreveramos una lengua azulada.

Su peana es gris en su base sobre la que hay toques de color con matojos de varios tonos verdes y amarillentos, además de algo de espuma verde.

El último trabajo presentado a El Desafío es el de **Zirukey**, una compañía formada por varios Rohirrim, con variedad de tropa. Éadric, lanzador de venablos montado a caballo, su hermano Brynja, hábil guerrero de infalible puntería, Háma, portador de una espada con la que es capaz de partir cualquier armadura, y Théor, otro veloz y joven jinete de Rohan.

El pintado es excelente, como siempre, con mucha variedad a pesar de ser un esquema basado en los rojos y verdes unidos a los ocre y marrones de los cueros.

Los caballos están pintados con un alto nivel de acabado, y con unos tonos muy llamativos, como el amarillento, o el blanco, perfectamente iluminados y con unas transiciones nada bruscas.

Las armaduras rojas de algunos de los Rohirrim son también excepcionales, con gran cantidad de pequeños detalles ejecutados a la perfección, o las caras de las miniaturas.

Destaca también el trabajo realizado en las peanas, sobre todo en las del personaje con armadura roja, en el que ha colocado además de florecillas y musgos unas rocas que tienen un acabado espectacular.

En las otras un esquema parecido, pero sin elementos rocosos, confiriendo al conjunto la necesaria homogeneidad de tropa.


GUERRA ANILLO
SEPTIEMBRE 2024

EL DESAFÍO

SANTY ELTHARION

EL SEÑOR DE LA CARROÑA EN BESTIAS ALADA Y GRAUG

MORDOR



PUNTUACIÓN TOTAL 163.02

PINTURA 53.42 PEANA 9.60 COMPAÑIA 0.00 BONUS 0.00


GUERRA ANILLO
SEPTIEMBRE 2024

EL DESAFÍO

ZIRUKEY

ROHIRRIM

ROHAN




PUNTUACIÓN TOTAL 196.35

PINTURA 68.75 PEANA 12.60 COMPAÑIA 05.00 BONUS 10.00

Este mes, y tras el recuento de los votos de la Encuesta pública, así como de los diferentes jueces, el ganador final ha sido **Zirukey** con sus Rohirrim, con apenas cinco puntos de ventaja. En la Clasificación General Zirukey suma unas décimas más de ventaja.

EL DESAFÍO


SEPTIEMBRE 2024

	ZIRUKEY	196.35
---	----------------	--------

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO
SEPTIEMBRE 2024








ZIRUKEY

ROHIRRIM
ROHAN



PUNTUACIÓN TOTAL 196.35

PINTURA 68.75 PEANA 12.60 COMPANIA 05.00 BONUS 10.00

	FEÑOR	193.43
	KARAVATIS	192.62
	AKOMACHI	191.52
	CRUELLO DVILLE	187.62
	ALEX MR	185.86
	AKHERASIL	175.90
	SANTY_ELTHARION	163.02

EL DESAFÍO

CLASIFICACIÓN GENERAL

	ZIRUKEY	1758.64
	AKOMACHI	1743.27
	KARAVATIS	1717.11
	CRUELLO DVILLE	1641.56
	SANTY_ELTHARION	1565.15
	PABLOELBRAVO	1199.59
	ALEX MR	1157.18
	FEÑOR	941.01
	NARSIL	911.42
	JAVI PORTILLO	375.11
	PEPEPARPAL	366.19
	DEYFRUS	354.89
	SUSOHIR	196.21
	CHEDUNTA	192.03
	AKHERASIL	175.90
	ENRIQUE SH	173.90
	SWAGGY_M	173.32

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Nuevo mes con bastante participación en lo que se refiere a El Desafío Personalizado, logrando a través de convesiones en la mitad de los casos y con miniaturas alternativas en otros tantos unas puntuaciones finales más que interesantes.

SEPTIEMBRE 2024

6 PARTICIPANTES

AKHERASIL



TROLL

SEPTIEMBRE

ALEX MR



CABALLEROS DE MINAS TIRITH

AGOSTO

CRUELLO DVILLE



ENTS

SEPTIEMBRE

KARAVATIS



TRASGOS

SEPTIEMBRE

SANTY_ELTHARON



GRAUG

SEPTIEMBRE

ZIRUKEY



ROHIRRIM

SEPTIEMBRE

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
SEPTIEMBRE 2024	
	AKHERASIL
	TROLL DE MORDOR
	MORDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL	150.75
CONVERSIONES 18.75 ACABADO 27.00 MARCAS 00.00	
TRASFONDO 00.00 BONUS FOTOS 5.00	

Tan sencillo como moldear unos simples cuernos a uno de los Trolls de Mordor para participar en el Concurso.

Así nos demuestran **Akherasil** lo fácil que es personalizar una figura, en este caso con una buena idea, un trabajo sencillo, rápido y nada arriesgado, y sin tener que taladrar, cortar, enmasilla, pegar... algo natural, casi. Y luego una ejecución más que correcta tras el pintado.

Ha cogido dos trozos de masilla verde para hacerle cuernos en el casco a uno de los Trolls de Mordor que ha presentado.

Solo decir que es una forma tan válida como cualquier otra para participar, ya que con esto ha personalizado una figura a su gusto.

Así consigue una miniatura diferente a la original, por si alguien está pensando que no es válida, lo es, y totalmente al conseguir un resultado diferente y personal.

Pasamos al segundo participante, que lo hace presentando miniaturas alternativas a la gama oficial de Games Workshop, concretamente unos Rohirrim de Dvalae Games que imprimió en casa.

Aunque pueda parecer una personalización sencilla, que lo es, también hay que otorgarle al autor, **Zirukey**, su mérito a la hora de elegir las miniaturas en cuestión, pues actualmente las posibilidades son muy amplias.

Y luego hay que valorar de forma expresa el trabajo realizado con los pinceles, sobre todo en el caso del freehand del estandarte, que le ha quedado de lujo, y que os invitamos a ver en el hilo correspondiente, no te lo pierdas, mercede mucho la pena.

Nos deja además un trasfondo que reproducimos a continuación para deleite de todos.

Hace mucho tiempo, cuando la sombra de Mordor comenzaba a alzarse nuevamente, cuatro caballeros de Rohan, conocidos como los "Hijos del Viento", destacaron entre los guerreros del reino. Eran Éadric, un lanzador de venablos y líder estratégico; Brynja, su hermano, un hábil guerrero con puntería infalible; Háma, un guerrero corpulento cuya espada podía partir en dos cualquier armadura; y Théor, el más joven, pero veloz como ningún otro a caballo.

Un día, llegó la noticia de que un ejército de orcos marchaba hacia las fronteras de Rohan, amenazando con saquear las aldeas. El rey Théoden envió a los cuatro en una misión peligrosa: interceptar a los invasores y dar aviso a Edoras si las fuerzas eran demasiado grandes.

Cabalgando al amparo de la noche, los Hijos del Viento se adentraron en el bosque de Fangorn, conocido por su misterio y peligros. Al caer la tarde, avistaron al ejército orco. Eran demasiados para enfrentarlos directamente, pero no retrocedieron. En lugar de huir, Éadric ideó un plan audaz: causar caos en las filas enemigas antes de que llegaran a la llanura, demorando su avance.

Brynja subió a una colina cercana, disparando flechas que parecían venir del aire mismo, mientras Háma y Théor atacaban los flancos del ejército, eliminando a los exploradores orcos y rompiendo su formación.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
SEPTIEMBRE 2024	
	ZIRUKEY
	ROHIRRIM
	ROHAN
	
PUNTUACIÓN TOTAL	162.63
CONVERSIONES 0.00 ACABADO 38.63 MARCAS 10.00	
TRASFONDO 4.00 BONUS FOTOS 10.00	

Éadric, dirigiendo a sus compañeros, desvió la atención de los enemigos mientras enviaba un cuervo mensajero a Edoras con la noticia de la invasión.

El ejército de los orcos, desconcertado por los ataques sorpresivos, fue frenado lo suficiente como para que los refuerzos llegaran a tiempo. Cuando los estandartes dorados de Rohan se alzaron en el horizonte, los Hijos del Viento se unieron a la batalla final, luchando con el valor de aquellos que saben que el destino de su hogar está en juego.

Gracias a su coraje y astucia, el reino fue salvado, y los cuatro caballeros fueron recordados como héroes, sus nombres cantados en las grandes salas de Edoras por generaciones.

El siguiente trabajo es más o menos conocido, pues es una nueva revisión, ni sabemos cuántas van, de cómo conseguir nuevos Trasgos de La Ciudad Bajo la Montaña, creados por **karavatis**.

Cierto que son más trasgos, pero todos diferentes, demostrando la capacidad de conversión que ofrecen estas miniaturas, y logrando otro buen puñado de nuevas poses.

Y lo hace como siempre con mucha imaginación, usando algo de masilla verde con la que cambiar caras mediante el añadido de pupas, aumento de cabezas o mentones, creación de pelo, cambio de narices, esculpido de nuevas orejas... por no olvidarnos de los cambios de brazos, piernas, armas, etc...

Toda una nueva entrega de posibilidades para los Trasgos de El Hobbit.

Y claro, lo aliña todo con una nueva entrega de trasfondo del que os pasamos por aquí el inicio.

La vida en el interior de una gran ciudad no siempre es fácil, más bien tiende a ser difícil o muy difícil. Pues imagínate cuando eres un Trasgo y vives en el interior de la Ciudad Bajo la Montaña...

La Ciudad está excavada en el interior de la Montañas Nubladas, excavada en parte, ya que cuando los trasgos llegaron hace muchos años a través del Paso de Alto, o eso se supone, lo cierto es que hallan una red de túneles que deciden ampliar, en principio en solitario y más tarde con la ayuda de algunos orcos provenientes de zonas aledañas.

En un principio lo que se hace es aumentar la longitud de los túneles, pero cuando encuentran una gran gruta interior deciden crear un asentamiento para ellos mismos. La

amplitud de esa sala lo hace posible, y es entonces cuando la actividad se hace más frenética en las entrañas de la montaña.

Miles y miles de trasgos y orcos se ponen a trabajar para crear una verdadera ciudad, compartimentando zonas y ampliando los caminos. Comienzan a construir pasarelas con maderas que van consiguiendo en el exterior de la gruta, talando árboles y robando en las incursiones a pueblos habitados por hombres libres. Los orcos son los grandes protagonistas en esta época, pues suelen ser más fuertes y son los que hacen el pillaje, llevando además de las joyas que tanto llaman su atención, y las comida, trozos de madera para seguir haciendo caminos en el interior de la ciudad.

Los trasgos son los encargados de materializar los caminos, muchas cuerdas, muchos clavos y mucha madera cuelga de aquí y de allá en el interior de la roca, creando senderos por donde parece imposible, colgando maderas

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
SEPTIEMBRE 2024	
	KARAVATIS
	TRASGOS
LA CIUDAD DE LOS TRASGOS	
	
PUNTUACIÓN TOTAL	207.54
CONVERSIONES 44.00	ACABADO 39.54
MARCAS 10.00	
TRASFONDO 4.00	BONUS FOTOS 10.00

que a veces están suspendidas por dos finas e inseguras cuerdas, pero que con el peso que tienen estos seres les sirven a la perfección.

Comienzan también a llegar ratas y murciélagos, estos últimos enemigos acérrimos de los trasgos, pues suelen importunarlos, y debido al tamaño de algunos, llegan a ser verdaderos quebraderos de cabeza para no ser el alimento de las ratas con alas, como algunos trasgos llaman a estos grandes murciélagos. Para ahuyentarlos van poblando las pasarelas con fogatas, al principio solo son palos empapados en grasa que prenden con fuego, pero luego consiguen hacer algunos recipientes con hierros doblados para que hagan las veces de verdaderos braseros, más fáciles de mantener ardiendo por tener un pequeño depósito en el que colocar más grasa.

Lógicamente los incendios no son infrecuentes, hay muchos puntos de fuego en una ciudad en la que, a parte de la roca, la madera y la cuerda abundan. Así, para evitar males mayores, los trasgos deciden hacer huecos superiores en los que acumulan agua del exterior, cisternas que les sirven, además de para el consumo de agua, para apagar fuegos cuando estos se producen.

No se sabe a ciencia cierta cuantos Trasgos viven en La Ciudad Bajo la Montaña, pero cálculos realizados por el Escriba, fiel servidor del Rey Trasgo, encargado de la dirección de la ciudad, marcan que se ha llegado a tener bajo este techo hasta millón y medio de trasgos en épocas de bonanza.

El trasiego y el movimiento es continuo en las pasarelas y túneles de la Ciudad, y cualquier trasgo que vive allí siempre está a disposición de ser enviado a cavar, a salir fuera a por comida, a atacar a algún grupo que haya cerca de enemigos, a servir al propio Rey Trasgo o a construir o reparar caminos o celdas en las que se acumulan por las noches.

El bueno de **Cruello Dville** parece que le ha cogido el gusto a las conversiones, y con un par de palitos de madera y unos restos de otras miniaturas se ha sacado de la manga a dos pastores de árboles de lo más interesantes.

Además, vuelve a explicarnos paso a paso cómo lograr el resultado tan bueno que ha logrado.

Primero hay que estudiar las poses que uno quiere, para lo cual hay que ver las posibilidades que todos los trozos nos dan.

Luego ir enlazando, engarzando y conectando esos palitos con esos trozos de plástico, disimulando las uniones con lascas de poliestireno a modo de inserciones, para disimular también las cortezas.



Nos cuenta incluso algunos traspies que tuvo durante el montaje de las miniaturas, haciéndonos ver que no todo es tan sencillo, cualquier posición un poco forzada nos va a pedir que la fijemos de algún modo y no siempre es tan fácil hacerlo.

Además de los propios Ents, también ha trabajado los suyos con las peanas, en las que ha incluido hasta bajas del ejército de Isengard en la figura de dos Uruk-hais muertos y que a punto están de ser despachurrados por los señores de los bosques.

Un gran trabajo con el que nos muestra lo que se puede conseguir con un poco de imaginación, algo de tenacidad y pericia con las herramientas y una buena dosis de paciencia cuando algo se tuerce un poco más de lo normal. El resultado hace que todo haya merecido la pena, y además de eso tengo dos Ents únicos en el mundo, casi nada.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JULIO 2024	
	CRUELO DVILLE
	ENTS
	FANGORN
	
PUNTUACIÓN TOTAL	194.20
CONVERSIONES	41.67
ACABADO	38.53
MARCAS	4.00
TRASFONDO	0.00
BONUS FOTOS	10.00

Nuestros dos últimos participantes de El Desafío Personalizado lo hacen aportando miniaturas nuevas para tropas ya existentes, como son los casos de **Santy_Eltharion** y de **Alex Mr.**

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
SEPTIEMBRE 2024	
	SANTY ELTHARION
	EL SEÑOR DE LA CAROÑA EN BESTIA ALADA Y GRAUG
MORDOR	
	
PUNTUACIÓN TOTAL	139.83
CONVERSIONES 00.00	ACABADO 35.83
MARCAS 4.00	
TRASFONDO 00.00	BONUS FOTOS 0.00

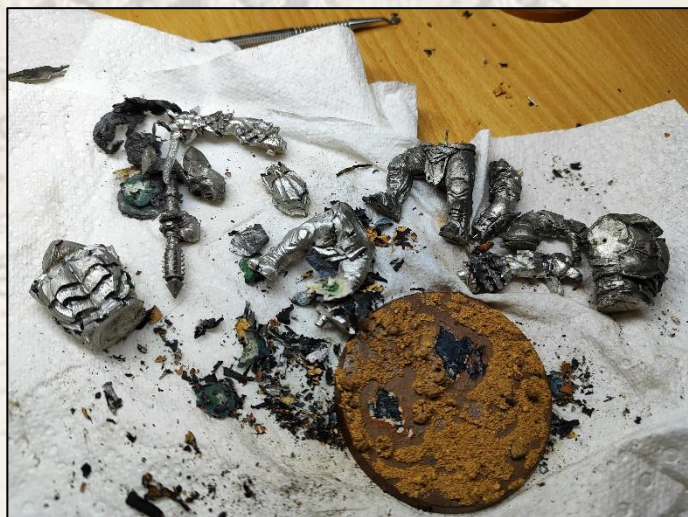
El primero nos trae una nueva versión de Nâzgul en bestia alada, concretamente un Señor de la Carroña sobre una bicha en posición inclinada que es una auténtica pasada, el autor no es otro que Navarrete Studio, sin duda una marca muy a tener en cuenta y que tiene algunas figuras espectaculares.

Por otro lado, tenemos al Graug, miniatura que podemos encontrar buscando en la web de [Tidrewski Kolbehs](#) como un Troll Graug, con la posibilidad de escoger entre dos modelos actualmente, por si le interesa a algún usuario.

Por su parte Alex Mr imprimió unas minis de stl que no recuerda de qué proveedor son, en fin, unos Caballeros de Minas Tirith con poses muy dinámicas y que quedan muy bien sobre cualquier campo de batalla, además de aportar se grado de novedad a un ejército tan homogéneo e incluso se podría decir que casi aburrido como es el de Gondor, todo lleno de corazas plateadas, telas negras y corceles marrones.

El pintado y acabado de la compañía, que os recomendamos ver en el hilo de la página web, no hace otra cosa sino aumentar la calidad del trabajo.

Como ya hemos hablado varias veces, los trabajos de personalización de tropa pueden ser muy sencillos (usar miniaturas de otras marcas, ya sea impresas o imprimirlas a partir de archivos stl) o todo lo complicados que uno quiera, a partir de trozos de otras minis, bits, reutilizar partes...



GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
SEPTIEMBRE 2024	
	ALEX MR
	CABALLEROS DE MINAS TIRITH
MINAS TIRITH	
	
PUNTUACIÓN TOTAL	154.00
CONVERSIONES 0.00	ACABADO 36.00
MARCAS 8.00	
TRASFONDO 00.00	BONUS FOTOS 10.00

El resultado de cualquier personalización nos deja por lo general más que satisfechos, ya que somos conscientes de que esa mini puede que no tenga nadie más, y es solo nuestra, demostrando que tenemos la capacidad de crear algo nuevo a partir de la nada, o de unos trozos inconexos de figuras a los que damos vida poniéndonos en la piel de un dios capaz de crear algo.

Eso sí, luego en la batalla de una partida puede que sufras más al ver morir a ese orquillo que creaste de cero...


EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Nuevo repunte en la Clasificación de **karavatis**, que vuelve a ganar el parcial, y van ya siete en este 2024, sumando casi 16 puntos más que Cruello Dville con sus Ents hechos con palitos de madera y bits de GW, quedando el resto muy por debajo debido a que no realizan transformaciones en sus figuras.

Tabién logra aumentar un poco más su diferencia en la Clasificación General, donde aventaja en más de 250 puntos a Zirukey cuando comienza el periodo de descartes, ya que ambos tienen ya las nueve participaciones mínimas.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

SEPTIEMBRE 2024

	KARAVATIS	207.54
---	------------------	--------

GUERRA ANILLO


EL DESAFÍO PERSONALIZADO

SEPTIEMBRE 2024

KARAVATIS

TRASGOS






LA CIUDAD DE LOS TRASGOS



PUNTUACIÓN TOTAL 207.54












CONVERSIONES 44.00 ACABADO 39.54 MARGAS 10.00

TRASFONDO 4.00 BONUS FOTOS 10.00

	CRUELLO DVILLE	191.73
	ZIRUKEY	162.63
	ALEX MR	154.00
	AKHERASIL	150.75
	SANTY_ELTHARJON	139.83

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

CLASIFICACIÓN GENERAL

	KARAVATIS	1799.44
	ZIRUKEY	1540.28
	SANTY_ELTHARJON	1350.50
	ALEX MR	672.02
	CRUELLO DVILLE	567.12
	PABLOELBRAVO	372.05
	DEYRUS	345.00
	JAVI PORTILLO	344.78
	NARSIL	340.76
	AKOMACHI	180.42
	CHEDUNITA	180.21
	FEANOR	153.00
	AKHERASIL	150.75
	ENRIQUE SH	136.20



MASTERMINI 2024



DIEGOCIÁV

Tras han sido los participantes en el mes de Septiembre bajo la

premisa de pintar a un Capitán de la Luz, y lo han hecho con una buen variedad de posibilidades.

Abarcamos desde la propuesta de DiegoClav, un veterano de hace tiempo que vuelve a nuestros concursos presentando a un Madril de concursos, con unas luces en el cabello que parecen de verdad, unas transiciones espectaculares y un acabado de eso, de concurso.

No podía faltar a su cita con el MasterMini el bueno de JOHN_RAMBO, que nos trajo a Bardo II, con el que sigue demostrando su mejora con los pinceles, cada vez más audaz, más capaz de atreverse a hacer cosas nuevas y con un acabado también de muchos kilates. El Aragorn de Swaggy_M también es una miniatura de mucha calidad, acabada con buen pulso y tonos oscuros, como buen montaraz que representa.

Sicarius es también un avezado participante, no suele dejarnos sus trabajos, pero los que lo conocen saben de su calidad con los pinceles. Nos ha pintado un Celeborn en tonos azules, con armadura en dorado pero a través de MNN y telas rojizas que se ve que lleva muchas horas encima, lo mismo que ocurre con el Faramir de Alex Mr, que parece que va a salir corriendo y dejar atrás ese trozo de ruina que tiene ante sí.



LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

EL DESAFÍO TOTAL

SEPTIEMBRE

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

	ALEX MR	519.77	185.86	154.00		179.91
	KARAVATIS	400.16	192.62	207.54		
	CRUELLO DVILLE	379.34	187.62	191.73		
	ZIRUKEY	358.98	196.35	162.63		
	AKHERASIL	326.65	175.90	150.75		
	SANTY_ELTHARION	302.86	163.02	139.83		
	DIEGOCIAV	193.55				193.55
	FEANOR	193.43	193.43			
	AKOMACHI	191.52	191.52			
	SICARIUS	185.38				185.38
	JOHN_RAMBO	177.31				177.31
	SWAGGY_M	169.23				169.23

EL DESAFÍO TOTAL

En El Desafío Total gran acierto de **Alex Mr**, que participaba con tres trabajos, correspondientes a los tres concurso en liza en este mes. Y así ha logrado sumar casi 120 puntos más que el segundo clasificado.

EL DESAFÍO TOTAL		
CLASIFICACIÓN GENERAL		
	KARAVATIS	4630.46
	ZIRUKEY	3870.14
	PABLOELBRAVO	3370.87
	CRUELLO DVILLE	3104.65
	SANTY_ELTHARION	2915.66
	AKOMACHI	2111.35
	ALEX MR	2009.11
	JOHN RAMBO	1656.09
	FEANOR	1094.01
	NARSIL	1093.39
	DEYRUS	1065.53
	JAVI PORTILLO	719.88
	PEPEPAPAL	549.49
	ALBERTOF2	373.61
	CHEDUNITA	372.24
	SWAGGY_M	342.55
	AKHERASIL	326.65
	ENRIQUE SH	310.10
	DIORAMABOX	200.96
	SUSOHIR	196.21
	DIEGOCJAV	193.55
	HIDROJEN	191.05
	SICARIUS	185.38
	JMBEARD	178.18



Y es que la participación en más de un concurso te hace sumar una bolsa de puntos importante, dejando claro que las posiciones son efímeras, pues un buen mes puedes llegar a añadir más de 500 puntos, o de 700 si contamos los de El Desafío Escenografía.



En la Clasificación General **karavatis** sigue arriba, con casi 800 puntos de ventaja sobre ZirukeY, y estando en septiembre se nos puede antojar ya insalvable, pero en El Desafío Total no se eliminan los peores resultados, ya que es un concurso alternativo y sumativo del resto, por lo que hasta el final podrás estar acumulando puntuaciones, y como hemos comentado, un buen mes te hace subir como la espuma.

LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA



EL DESAFÍO

GUARDIA DEL PALACIO DE MIRKWOOD - AKOMACHI