

# LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

# 18  
JUL  
2024



## CONCURSOS JULIO

Se ha anunciado hace un par de días nuevos proyectos por parte de Games Workshop que conciernen directamente a nuestro hobby, a nuestro querido y amado juego de miniaturas de El Señor de los Anillos.

No ya que aparezca un nuevo suplemento dedicado a La Caída de Angmar, que además pasa de ser una simple revisión a todo un nuevo suplemento de más de cien páginas, con nuevos perfiles por fin detallados, ya que por ejemplo se habla de los Licántropos, que llevan muchísimo tiempo recogido en manuales, pero sin ningún tipo de perfil. Además, cuenta la historia de la Caída del reino, así como datos de su fundación, guerras... con un apéndice sobre los Dúnedain, del estilo al que sacaron en el suplemento de Guerra en Rohan, sin duda buenas noticias que nos tiene a todos muy ilusionados.

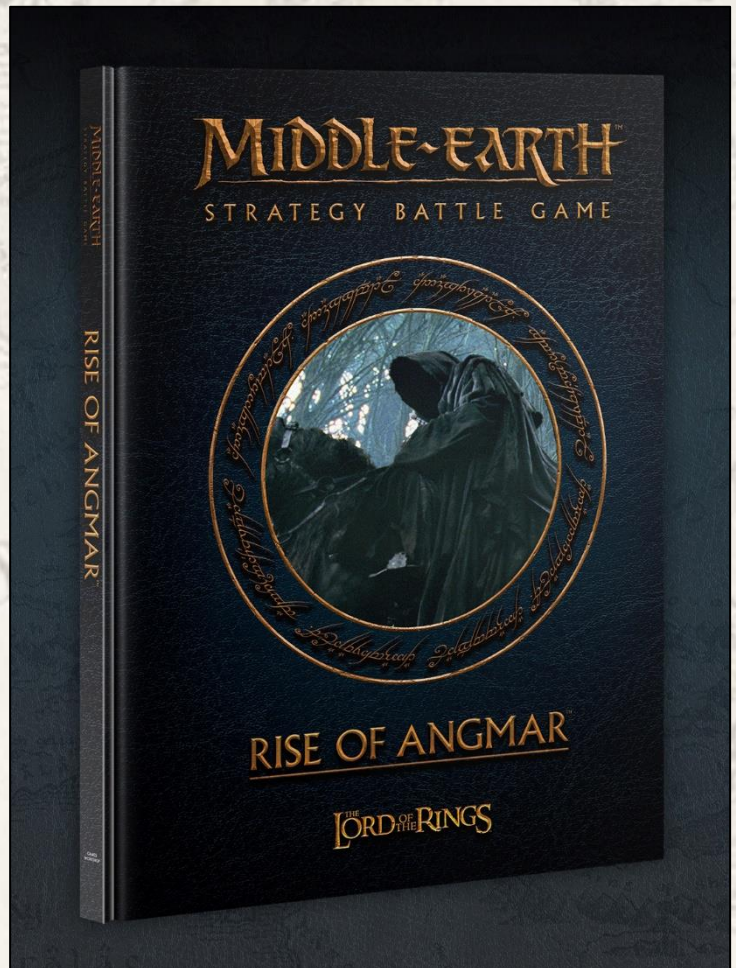
Pero como decimos, no solo es eso, es que también se habla de las actualizaciones de los Manuales de Ejércitos de El Señor de los Anillos y de El Hobbit. Incluso hay por ahí ya rumores de que se van a tocar los puntos en varias miniaturas, dicen, que afectando principalmente a perfiles de miniaturas montadas a caballo.

Y para completar y aumentar aún más el nerviosismo entre los fans de El Señor de los Anillos, aparece un baner que hace referencia directa a la próxima adaptación cinematográfica al mundo creado por Tolkien, aunque sea en clave de animación: The War of the Rohirrim... lo que nos deja en el aire que aparezcan nuevas miniaturas relacionadas con la nueva película, algo que sería toda una inyección a la gama de la Tierra Media.

Y todo esto llega cuando desde la página web de Games Workshop se nos había enviado al ostracismo de los juegos de especialista, lo cual no nos hacía presagiar nada bueno... Ya veremos

si ha sido todo un malentendido, para finales de año tendremos novedades a buen seguro.

Id ahorrando porque la broma no va a ser barata, seguro.



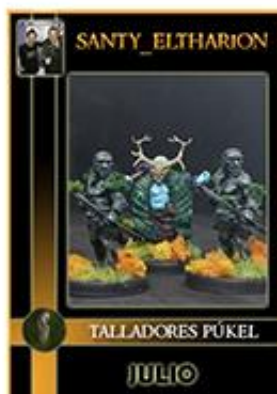
# EL DESAFÍO

Siete han sido los participantes de La Guerra del Anillo en el Concurso de El Desafío, con propuestas variadas y mucha calidad en el acabado final de los trabajos.

Siete habituales que siguen sumando puntos de cara a esta segunda mitad del año que comienza este mes.




## JULIO 2024

7 PARTICIPANTES



Nuestro compañero **Akomachi** continúa completando su ejército de Hombres del Este y lo hace con un grupo formado por dos catafractos, que son el abanderado, con este gran estandarte rojo y amarillo, y al músico con sus tambores de guerra. Ambos en versión a caballo ya pie.

Los acompaña de un Sacerdote de Batalla y un Oficial del Dragón Negro.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA-ANILLO	
JULIO 2024	
	<b>AKOMACHI</b>
	CATAFRACTOS, SACERDOTE MILITANTE Y CABALLERO DEL DRAGÓN
<b>HOMBRES DEL ESTE</b>	
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 193.94</b>	
PINTURA 66.94 PEANA 12.00 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Toda la compañía sigue el esquema clásico de dorados para los metales de las armaduras, y tonos rojizos con alguna pincelada de negro para combinar con el oro. Es un esquema ganador y no hay por qué cambiarlo ahora, sobre todo porque es ya la tercera compañía y hay que conseguir la uniformidad en las filas de tu ejército.

Como siempre realiza un trabajo fenomenal con los pinceles, logrando darle un realismo increíble en los pliegues de las telas, haciendo transiciones muy limpias y bordes muy brillantes.

En las peanas encontramos unas pequeñas joyas llenas de detallitos, con multitud de componentes perfectamente equilibrados en su posición, color, tamaño... puede parecer algo casual, pero a buen seguro que hay detrás un gran trabajo de organización, logrando incorporar a las distintas figuras a una compañía.

Queríamos destacar aquí el trabajo que hace Akomachi a la hora de presentar sus compañías, explicando cada figura, con fotos individuales desde varios ángulos, e incluso pequeños textos, que esta vez no han llegado en forma de trasfondo, pero siempre con mucha información.

La propuesta para Julio de **Cruello Dville** ha sido toda una sorpresa, y es que con varios pequeños trozos de ramitas y unos sobrantes de miniaturas de otra gama realizó el cuerpo de dos Ents, a los que fue añadiendo detalles de variada procedencia.




Un poco de masilla, unas ramas de plástico de acuario, más sobrantes de otras miniaturas... de todo un poco, pero colocándolo todo en su lugar para conseguir dos pastores de árboles.

Luego comienza con el pintado, usando una gama importante de marrones, y algún que otro toque en verde, para darle el realismo que quiere a los gigantes de los bosques.

Aunque son dos criaturas diferentes se ve claro que pertenecen al mismo ejército al ser parecidas en su ejecución de pintado y de construcción. Hojas verdes que destacan sobre una corteza marrón, y detalles en tonos más claros en lo que son las manos o las barbas. Incluye detalles como calaveras clavadas en sus ramas.

En las peanas un contrapunto de tonos amarillentos logrado mediante césped electrostático y con toques de verde oscuro además de alguna zona de piedra le confieren al conjunto un toque de diversidad importante.

Incluso tenemos a un Uruk-hai despachurrado a los pies de uno de los Ents.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA-ANILLO	
JULIO 2024	
	<b>CRUELLO DVILLE</b>
	ENTS
<b>FANGORN</b>	
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 186.62</b>	
PINTURA 60.12 PEANA 11.50 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Tercera participación de **Feän0r** en El Desafío, en lo que parece que va a ser otro de los fieles habituales a nuestro concurso.




Para Julio nos ha regalado una de las minis grandes más bonitas de entre las primeras que aparecieron en la gama, de esas que nos enamoraron e hicieron que quisiéramos llevar bando de la oscuridad en nuestros ejércitos: Burdhur.

Al Jefe Troll de las Cavernas, que vuelve a estar de moda con las recientemente reveladas novedades, lo acompaña de Orcos de Mordor, concretamente la que forman seis Orcos recién sacados de la tripulación de la Bestia de Gorgoroth, sin duda una elección arriesgada, pero a la vez perfectamente calculada, y que con el pintado realizado le da a la compañía un extra de calidad.




En el pintado su estilo particular, al cual ya estamos familiarizados, nos deja un acabado excelente en todas las figuras. Esas pinceladas quedan de lujo en las telas y luego en las caras y pieles de los Orcos logra con perfilados, darle un aspecto más creíble a su tropa.

Sin embargo, lo que destaca sobremanera en la compañía es el trabajo realizado en el Jefe Troll, para el que elige una gama de tonos diferente a lo visto por ahí.

Y es que, aunque está pintado con grises y beige, el trabajo que realiza con los pinceles parece hacerlo mutar y desde lejos bien se podría decir que usa azules y amarillos, logrando un brillo en la miniatura que la hace destacar de entre el resto de figuras.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA ANILLO JULIO 2024	
 <b>FEÄN0R</b>	
	BURDHUR Y ORCOS DE MORDOR
	MORDOR
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 184.73</b>	
PINTURA 65.73 PEANA 9.00 COMPAÑIA 0.00 BONUS 10.00	

Cada cierto tiempo nuestro compañero **karavatis** nos trae una compañía de grandes monstruos, ya sean Ents, Dragones, Trolls... En este mes de Julio, y en tiempo récord, nos ha pintado tres Trolls más para su ya extenso ejército de monstruos. Se trata de tres figuras que ha pintado cada una con su esquema cromático diferenciado y con peanas totalmente personalizadas y como viene siendo habitual, llenas de detalles y de un acabado final excelente.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA ANILLO JULIO 2024	
 <b>KARAVATIS</b>	
	TROLLS
	MORDOR
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 192.25</b>	
PINTURA 63.75 PEANA 13.50 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	




Comienza con el cargador de la Catapulta, con su piedra en la mano, pintado en tonos marrones oscuros, y con una peana llena de ramas que logra con una raíz encontrada en el campo.

El siguiente es el Troll mutilado que aparece en las secuencias de La Batalla de los Cinco Ejércitos. A este decide pintarlo usando grises para la piel, y en contraposición los cueros son en marrones anaranjados, colocándolo sobre una base mucho más sobria que la anterior, apenas una capa de arena fina y unos matojos color crema para dar puntos de color.

El trío lo completa un Troll en carrera equipado con una improvisada hacha de guerra y una lanza. Esta criatura destaca por ir con una armadura que pinta con marrones para hacerla de cuero, dejando los guanteletes y casco para metal. Pocas zonas de piel que remata en tonos oscuros, y una peana en la que incorpora verdes con matojos, grises con piedras y pequeñas zonas libres de elementos en las que se ve el terreno marrón.

Otro gran trabajo de pintura y de composición para el compañero karavatis.

Nueva pequeña obra de arte la que nos trae **PabloElBravo** a El Desafío de este mes de Julio, una compañía formada por Drúzhag y un grupo de Orcos de Moria.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA-ANILLO	
JULIO 2024	
	<b>PABLOELBRAVO</b>
	<b>DRÚZHAG Y ORCOS DE MORIA</b>
<b>MORIA</b>	
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 198.38</b>	
PINTURA 71.63 PEANA 11.75 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Qué habilidad tan maravillosa tiene para pintar de una forma tan excepcional estos pequeños orquillos, que son todo un quebradero de cabeza para el que quiera meterles mano, y es que son realmente miniaturas, pero mini mini.

Hay que ver las transiciones que realiza con los verdes hasta un tono final que más bien parece amarillo directamente, logrando unas pieles más que realistas. Hasta en los dedos logra hacer estas transiciones de luz a oscuridad.

Y luego pinta los metales con la técnica de Metalizados No Metales logrando un efecto muy realista de mugre y herrumbre en todas las defensas, partiendo de tonos oscuros y con un perfilado en los bordes de brillo perfectamente ejecutado.

Para las ropas elige el rojo, caballo ganador para hacerlo combinar con el verde de las pieles.

El trabajo en Drúzhag tenía que ser más destacado, es la figura principal de su compañía, y lo logra con esa capa blanquecina que se torna por momentos púrpura, y que hace combinación con las alas de los murciélagos que lo escoltan por detrás. Muy bien trabajada la expresión de la cara del chamán de Moria.

Para las peanas ha simulado un suelo empedrado de forma regular y pintado en tonos grises, sirviendo de base uniforme sobre la que destacar las miniaturas.

Santy\_Eltharion ha cambiado su ejército, pero no su idea, y es que en Julio ha presentado una compañía sacada de lo más recóndito de Rohan, con tres Talladores Púkel y seis Doncellas escuderas, ni más ni menos.




Como siempre indagando en los escritos de Tolkien, rebuscando en los antepasados de los antepasados para traernos una nueva facción perdida entre las páginas del compendio de razas y tribus que conforman La Tierra Media.

A los Talladores Púkel los pinta como si fuesen auténticos guerreros de la tierra, dos de ellos en tonos grises, camuflados, con toques de verde mediante espuma artificial, y dando luces con grises más claros. El tercero en discordia, una especie de chamán con máscara, tiene la piel azulada, pero un manto verdoso lo cubre casi por completo.

Para las peanas de todas las miniaturas mucho color con césped verde amarillento y luego toques con espuma amarilla, naranja y marrón clarito.

Las Doncellas Escuderas son una suerte de vikingas feroces en las que nos presenta una paleta bastante amplia de verdes y marrones, combinados con algunos toques de gris en algunas prendas.

Los cabellos van del rubio amarillo hasta los marrones rojizos. Todas van dotadas de grandes escudos con metalizados dorados y plateados y principalmente marrones en la madera, como debe ser.

<b>EL DESAFÍO</b> GUERRA-ANILLO	
JULIO 2024	
	<b>SANTY_ELTHARION</b>
	<b>TALLADORES PÚKEL Y DONCELLAS ESCUDERAS</b>
<b>ROHAN</b>	
	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL 174.63</b>	
PINTURA 57.38 PEANA 9.75 COMPAÑIA 0.00 BONUS 7.50	

El último participante de este mes ha sido Zirukey, que lo ha hecho con una compañía de Hombres, unos Guerreros de Minas Tirith con un abanderado al frente.

Como bien nos explica en la presentación final de su trabajo, ha intentado, y diríamos que conseguido, aproximarse a los colores típicos de Gondor, con grises en las armaduras y negros en los grandes escudos con el Árbol Blanco, pero ha dado ese toque personal reverdeciendo las ropas negras mediante luces con un pequeño pico de verde, y en los escudos haciendo brillos mediante el añadido de amarillo, sin duda una apuesta arriesgada, pero que en manos de todo un experto como él, ha quedado de lujo.

Como siempre Zirukey también nos deja un manual de ejecución del Metalizado No Metal en sus figuras, y en este caso hay mucho donde mirar, porque los guerreros de Minas Tirith andan bien provistos de armaduras, y también se ve una versión más cuidada de esta técnica en las espadas y puntas de lanza.

Lo que quizás más destaque en la compañía son los escudos, ya que el brillo amarillento que ha ejecutado los hacen diferentes a todo cuanto habíamos visto de esta facción hasta ahora.

Para las peanas realiza un compendio de pequeñas piedrecillas, con hojitas, toques de césped artificial por aquí y por allá que hacen la labor de servir de base bastante uniforme y sin llamar la atención ni distraer de lo verdaderamente importante, las figuras de arriba.

Nuevamente mucha igualdad que se ha saldado con cuatro participantes por encima de los 190 puntos, y dos más superando los 180. Y es que con los pluses las puntuaciones este año se están disparando, algo que era solicitado por los participantes y que parece gustar a todos.

Tras unos días para que los usuarios que quisieran dejaran sus puntuaciones en la Encuesta pública, se recogieron los datos y tras el trabajo con ellos se obtienen unos resultados donde **Zirukey** se hace con el primer puesto al sumar 200.38 puntos con sus Guerreros de Minas Tirith y su apuesta arriesgada por darle luces de colores a los brillos. Justamente dos puntos por encima de PabloElBravo, que con los Orcos de Moria liderados por Drûzhag es segundo y vuelve a sumar un buen puñado de puntos. Los Hombres del Este de Akomachi se hacen con el tercer puesto aventajando a los Trolls de karavatis en apenas punto y medio.



En la Clasificación General tenemos cambio de líder, y es que **Zirukey** ha conseguido arañar lo justo para ponerse primero con seis puntos de ventaja, el trabajo de varios meses da su fruto y adelanta a un Akomachi que sigue estando en la lucha final, al igual que un karavatis que es tercero a 22 del liderato.

Cruello Dville y Santy\_Eltharion se mantienen en el quinteto de arriba y sin fallar ningún mes, demostrando una estrategia de desgaste para con sus rivales, que saben que estos dos no van a dejar ningún mes sin puntuar.

<b>EL DESAFÍO</b>		GUERRA ANILLO
		JULIO 2024
	<b>ZIRUKEY</b>	
	GUERREROS DE MINAS TIRITH	
	GONDOR	
<b>PUNTUACIÓN TOTAL</b>		200.38
PINTURA	74.38	PEANA 11.00
COMPañIA	05.00	BONUS 10.00

## EL DESAFÍO

Por su parte PabloElBravo sigue sumando buenas cantidades de puntos y ya se acerca a los de arriba, y eso que ha fallado ya dos meses, pero aún así no hay que perderlo de vista, en cinco participaciones mensuales ha logrado tres éxitos y dos segundos puestos, y está en disposición de luchar el título final.

Feän0r prosigue su escalada y pasa a varios usuarios que últimamente no han participado.

# EL DESAFÍO


## JULIO 2024

	<b>ZIRUKEY</b>	<b>200.38</b>
---	----------------	---------------

**EL DESAFÍO** GUERRA-ANILLO  
JULIO 2024



**ZIRUKEY**

GUERREROS DE MINAS TIRITH  
GONDOR

















PUNTUACIÓN TOTAL **200.38**

PINTURA 74.38 PEANA 11.00 COMPANIA 05.00 BONUS 10.00

	<b>PABIOELBRAVO</b>	<b>198.38</b>
	<b>AKOMACHI</b>	<b>193.94</b>
	<b>KARAVATIS</b>	<b>192.25</b>
	<b>CRUELIO DVILLE</b>	<b>186.62</b>
	<b>FEANOR</b>	<b>184.73</b>
	<b>SANTY_ELTHARJON</b>	<b>174.63</b>

# EL DESAFÍO

## CLASIFICACIÓN GENERAL

	<b>ZIRUKEY</b>	<b>1362.55</b>
	<b>AKOMACHI</b>	<b>1356.51</b>
	<b>KARAVATIS</b>	<b>1340.01</b>
	<b>CRUELIO DVILLE</b>	<b>1276.39</b>
	<b>SANTY_ELTHARJON</b>	<b>1227.13</b>
	<b>PABIOELBRAVO</b>	<b>1000.67</b>
	<b>NARSIL</b>	<b>911.42</b>
	<b>ALEX MR</b>	<b>782.18</b>
	<b>FEANOR</b>	<b>566.85</b>
	<b>JAVI PORTILLO</b>	<b>375.11</b>
	<b>PEPEPAPAL</b>	<b>366.19</b>
	<b>DEYFRUS</b>	<b>354.89</b>
	<b>SUSOHIR</b>	<b>196.21</b>
	<b>ENRIQUE SH</b>	<b>173.90</b>

# EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Hasta seis de los participantes en El Desafío han realizado personalización en sus propuestas, unos mediante conversiones y otros simplemente añadiendo o cambiando miniaturas oficiales por otras que han elegido para representar de forma fidedigna lo que querían.

## JULIO 2024

6 PARTICIPANTES

**AKOMACHI**

**MÚSICO DEL ESTE**

**JULIO**

**CRUELLO DVILLE**

**ENTS**

**JULIO**

**KARAVATIS**

**TROLLS**

**JULIO**

**PABLOELBRAVO**

**ORCOS DE MORIA**

**JULIO**

**SANTY\_ELTHARON**

**TALLADORES PÜKEL**

**JULIO**

**ZIRUKEY**

**GUERREROS MINAS TIRITH**

**JULIO**

Para la versión a pie del Músico de los Hombres del Este **Akomachi** ha tenido que tirar de una miniatura montada con los tambores, y usar la parte inferior de un Hombre del este con alabarda para el tren inferior. Luego había que pegarlo y hacer desaparecer huecos con un poco de masilla, para luego pintarlo todo adecuadamente.

Sí, puede parecer muy sencillo, pero hay que pensarlo antes, y ejecutarlo como lo ha hecho el bueno de Akomachi, logrando como bien nos indica él en su resumen, una miniatura que realmente no existe.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JULIO 2024	
	<b>AKOMACHI</b>
	MÚSICO DEL ESTE
	HOMBRES DEL ESTE
	
PUNTUACIÓN TOTAL	180.42
CONVERSIONES 33.33 ACABADO 37.09 MARCAS 0.00	
TRASFONDO 0.00 BONUS FOTOS 10.00	



Sí que hemos echado en falta ese pequeño escrito a modo de trasfondo que nos deja todos los meses, y que justamente ahora le vendría de perlas para sumar unos cuantos de

puntos más de cara al recuento de puntos.

Si la conversión de Akomachi nos puede parecer sencilla, que ojo, no lo es, el trabajo de **Cruello Dville** es justamente lo contrario, ya que partiendo de unas ramitas y unas sobras de otras figuras, logra contruir dos Ents para un ejército de Fangorn.

Lo dicho, es un auténtico trabajo de conversionado y personalización en el que echa mano de un gran número de bits para lograr al final dos figuras perfectamente ejecutadas y que quedarán de lujo en su ejército.

Con unas ramitas, un poco de masilla, unas cabezas de Sylvaneth, un Señor de los Árboles, un Anciano Señor de los Árboles o un espíritu de Durthu, y algunos bits más de sobras de otras minis.

En la entrega de su compañía nos hace un espectacular resumen de cómo ha realizado el trabajo, explicando todos los pormenores e incluso introduciendo un poco de explicación de lo que son los Ents.

Pero para que todo acabe bien debe uno de ponerse luego con los pinceles y tapar todo esos pequeños defectos que son imposibles de hacer pasar sin la capa de pintura, es muy complicado conseguir uniformar las uniones con un simple pintado.

Pero Cruello Dville ha demostrado que es capaz de ello y de mucho más, consiguiendo un producto final de mucha calidad.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JULIO 2024	
	<b>CRUELO DVILLE</b>
	ENTS
	FANGORN
	
PUNTUACIÓN TOTAL	194.20
CONVERSIONES 41.67 ACABADO 38.53 MARCAS 4.00	
TRASFONDO 0.00 BONUS FOTOS 10.00	

No puede faltar a El Desafío Personalizado la aportación mensual de **karavatis**, fiel como ninguno a este concurso desde hace ya muchos años.

Ya ha trabajado antes Trolls, varias veces nos ha mostrado cómo conseguir monstruos personalizados para nuestros ejércitos, y en Julio vuelve a hacerlo con un par más de conversiones.

Utiliza un Troll de Parallel Miniatures, uno mutilado, sin pies ni manos, que han sido sustituidas por mazas, y que él mismo luego vuelve a sustituir por otras, al tener que cambiar las cadenas esculpidas por otras reales en las manos, logrando liberar al bicho para que golpee como quiera al enemigo.

Pero el plato fuerte de su personalización es el otro, un Troll de Soto Design al que cambia brazos y armas, además de añadirle un casco. Su posición en carrera le sirve para colocarle en el brazo izquierdo una lanza, mientras en el brazo derecho se decide por un sobrante que tenía guardado para la ocasión.

Usa una suerte de hacha hecha con una lápida a la que lima los adornos, sujeta entre lo que es un largo y delgado tronco de árbol.

Sin duda otra gran conversión con la que seguir aumentando la variedad de su estantería, y van ya tantas figuras modificadas... debe dar gusto ver esa amalgama de conversiones. Y todo acompañado de otro magnífico relato trasfondístico:

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JULIO 2024	
KARAVATIS	
TROLLS	
MORDOR	
	
PUNTUACIÓN TOTAL	201.54
CONVERSIONES	42.50
ACABADO	41.04
MARCAS	4.00
TRASFONDO	4.00
BONUS FOTOS	10.00

Cualquier ejército de Mordor que se precie debe contar en su formación con al menos un par de Trolls, de lo contrario es muy posible que el enemigo no se desanime nunca y ponga las cosas muy difíciles.

Es por ello que tanto Sauron como Saruman decidieron desde el principio del conflicto con el bando de la Luz, que todos sus ejércitos llevarían en sus filas al menos un par de Trolls, por muy pequeño que fuera el contingente, llegándose el caso de acumular hasta cientos en ciertas batallas específicas.

Originariamente fue Morgoth el que creó los Trolls, en su deseo de tener tropas capaces de enfrentarse a los Ents, creándolos tan grandes y fuertes como estos, de unos cuatro metros de altura. Y aunque parece que al principio no resistían bien la luz solar, fue Sauron el que los modificó con piedras y barro para hacerlos resistentes y poder usarlos durante el día.

Durante la época que nos concierne principalmente, los Trolls que usaba Sauron y Saruman para sus ejércitos eran Trolls de las Montañas de Gorgoroth, que fueron criados en distintos lugares para ser Trolls de Mordor, de Isengard, etc...

Fueron entrenados principalmente para odiar a los humanos, los elfos y los enanos, si bien había casos específicos en los que su entrenamiento derivaba en funciones determinadas, como los que empujaban al Grond, los que abrían las Puertas Negras de Morannon, otros que habían aprendido a aporrear un tambor, para cargar catapultas, etc...

En batalla son seres fenomenales, con una fuerza y una capacidad para atacar increíbles, y con una gran agilidad a pesar del peso y corpulencia que suelen tener. Son muchos más grandes e inteligentes que sus parientes de las Cavernas, y están adiestrados para manejar armas básicas como puede ser el lanzamiento a distancia de piedras, o usar porras, troncos de árbol, espadas, martillos gigantes, etc... sabiendo también defenderse con escudos gigantes y muy pesados que manejan con soltura.

Bhargâsh es un Troll de las Cavernas que fue preparado para la pelea en el exterior hace muchísimo tiempo, y se labró una gran reputación por su violencia y su capacidad para acabar con enemigos, sin embargo, conforme su

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO



fama aumentaba también los intentos por parte de humanos y sobre todo enanos, de acabar con él. Es por ello derrotadas, así perdió las cuatro extremidades en distintos momentos. Lejos de dejarlo a un lado los comandantes de la oscuridad decidieron curarlo y equiparlo con nuevas armas desconocidas para el enemigo, que se veía aterrado cuando aparecía una y otra vez, aún a sabiendas de que había caído en la anterior batalla, pero volvía, y ahora ataviado con pesadas mazas de metal en vez de manos, unidas con cadenas y listas para atacarlos. Ni siquiera la amputación de los pies lo dejó atrás y le fueron sustituidos por sendas bolas con pinchos gracias a los cuales un pateo por su parte era ahora mortal. Sin duda Bhargâsh ha sido uno de los Trolls más temidos y famosos de la Tierra Media durante mucho tiempo.

El caso de Unahi es diferente, es un Troll entrenado para recargar una Catapulta Orca, su trabajo consiste en recoger las piedras más grandes y colocarlas en el artefacto para que este las envíe al enemigo por los aires. Menos inteligente que por ejemplo Bhargâsh, Unahi sí que es más fuerte, capaz de levantar piedras de varias toneladas sin esfuerzo aparente, y el hecho de estar por lo general en la retaguardia de las batallas, hace que su existencia pueda ser más cómoda, lejos del peligro inminente que significa la primera línea.



Por último, está Mhër Ulho, un Troll de guerra entrenado para atacar, atacar y atacar. Se trata de un espécimen que llega a los 5 metros de altura, curtido en mil batallas, de las que escapa por lo general victorioso, y se dice que jamás ha sido herido, aunque es más un mito que otra cosa, con la de peleas que ha tenido este Troll en su vida es imposible que no haya sido herido nunca. Actualmente usa como armas una lanza de guerra de unos cinco metros de longitud y una porra fabricada por los orcos con un tronco de árbol de grandes dimensiones en el que han logrado incrustar una piedra de gran dureza. Mhër Ulho suele ir en el frente del ejército, y sus gritos en carrera ahuyentan a gran cantidad de enemigos, siendo un arma letal para los ejércitos de la Oscuridad.



GUERRA-ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JULIO 2024	
	PABLO EL BRAVO
	ORCO DE MORIA
	MORIA
	
PUNTUACIÓN TOTAL 187.92	
CONVERSIONES 36.67 ACABADO 41.25 MARCAS 0.00	
TRASFONDO 0.00 BONUS FOTOS 10.00	

Hasta ahora **PabloElBravo** no había participado en ningún momento en El Desafío Personalizado, pero en Julio ha decidido iniciar su andadura en este concurso con la conversión de un Orco de Moria.

En primer lugar, se documentó y buscó una inspiración para su trabajo, la cual encontró en forma de figura de Weta Workshop.

A continuación, buscó una miniatura que tuviese una pose parecida, y ahí dio con un arquero orco, al que le corta brazos y cabeza, además del carcaj y la correa que lo sujetaba, le añade una mezcla de brazos, espada y escudo de otros orcos y le recoloca la cabeza reposicionándosela para que mire al frente.

Después llega el momento de enmascarar pequeños huecos con masilla verde, y de camino esculpir un poco los pliegues del chaleco rojo para unir brazos a tronco, eliminar el hueco existente y fortalecer también la parte de la unión de cabeza y tronco. El resultado de la conversión es de lo más bueno, con una figura final que bien podría darse por original de Games Workshop, y demostrando de paso que PabloElBravo también tiene manos para conversionar y personalizar su ejército, siendo un nuevo candidato a todo.

Nuevo descubrimiento para muchos de nueva tropa de El Señor de los Anillos, y como siempre es **Santy\_Eltharion** el que nos trae estas figuras.

GUERRA-ANILLO

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO

JULIO 2024

# SANTY\_ELTHARION

TALLADORES PÚKEL Y CONCELLAS ESCUDERAS

ROHAN

PUNTUACIÓN TOTAL
156.00

CONVERSIONES 00.00
ACABADO 35.00
MARCAS 16.00

TRASFONDO 00.00
BONUS FOTOS 5.00

Se trata de tropa llegada desde Rohan, un trío de Talladores Púkel y un grupo de Doncellas Escuderas.

Las tres figuras de los Talladores son impresiones de modelos esculpidos por The Printing Goes Ever On, impreso por Liberto Studio, que también le imprime unas Vikingas para convertirlas en las Doncellas Escuderas.

Al final la cosa queda en investigar e ir sacando nuevas opciones tanto de perfiles como de minis para nuestro juego, o para la adaptación de Partida y Regreso que está creando con el sistema de Legion Star Wars.

La misma opción que Santi es la que escogido **Zirukey** para participar en El Desafío Personalizado de este mes, eligiendo una miniatura de Davale perteneciente a los hombres de Gondor, concretamente un porta estandarte, para darle variedad a sus tropas.

La figura tiene una calidad indudable, como todo lo de Davale, y añade este toque de distinción a la compañía de Zirukey.

Y por si fuera poco nos redacta un pequeño trasfondo de su compañía de este mes, que pasamos a reproducir.

Minas Tirith es la capital de Gondor en la tercera y Cuarta Edad del Sol de la Tierra Media. Muchos eventos importantes tuvieron lugar dentro o frente a la ciudad, como la coronación del rey Elessar o la batalla de los Campos del Pelennor.

Los guerreros de Minas Tirith son un grupo destacado en la historia de la Tierra Media. Durante la Batalla de los Campos del Pelennor, que es uno de los momentos culminantes de la historia, estos soldados demostraron gran valor y resistencia.

En la batalla, los guerreros de Minas Tirith se enfrentaron a un ejército abrumador de orcos, hombres de Harad, y los temidos Olifantes, además de otras criaturas malignas. A pesar de la desesperada situación, defendieron la ciudad con gran valentía.

Estos ocho valientes soldados de Minas Tirith, conocidos como la Compañía del Halcón, lucharon en la Batalla. Liderados por el capitán Ecthelion, defendieron una brecha en el muro exterior. Con él, estaban Baran, un veterano soldado, y los hermanos Túrion y Mardil, expertos espadachines. Also, Dorlas, un joven lancero, y otros dos soldados, cuya identidad no se recuerda. Unidos, resistieron hasta que los Rohirrim y Aragorn llegaron, sellando la victoria en un acto de heroísmo que sería recordado por generaciones.

GUERRA-ANILLO

## EL DESAFÍO PERSONALIZADO

JULIO 2024

# ZIRUKEY

PORTAESTANDARTE MINAS TIRITH

GONDOR

PUNTUACIÓN TOTAL
155.25

CONVERSIONES 0.00
ACABADO 40.63
MARCAS 2.00

TRASFONDO 2.62
BONUS FOTOS 10.00


## EL DESAFÍO PERSONALIZADO

En cuanto a los resultados del mes, **karavatis** saca provecho a sus conversiones, sobre todo el Troll en carrera, lo que unido a dos miniaturas de marca alternativa y un trasfondo muy interesante, le hacen acumular un buen puñado de puntos de bonus, que lo llevan al primer puesto del mes con 201.54, quedando en segundo lugar la pareja de Ents de Cruello Dville, al que apenas le han faltado los puntos del trasfondo y un poco más, quedándose en 194.20.

En la Tabla Clasificatoria **karavatis** amplía unos puntitos más su ventaja y se va a los 1387.94 por los 1225.95 de Zirukey, que no le pierde la cara al concurso, al igual que un Santy\_Eltharion, que a base de buscar minis alternativas suma ya 1068.41 puntos.

### EL DESAFÍO PERSONALIZADO

## JULIO 2024


	<b>KARAVATIS</b>	201.54
---	------------------	--------

GUERRA ANILLO  
**EL DESAFÍO PERSONALIZADO**  
JULIO 2024

**KARAVATIS**

TROLLS






MORDOR



PUNTUACIÓN TOTAL 201.54

CONVERSIONES 42.50 ACABADO 41.04 MÁRCAS 4.00

TRASFONDO 4.00 BONUS FOTOS 10.00

	<b>CRUELLO DVILLE</b>	194.20
	<b>PABLOELBRAVO</b>	187.92
	<b>AKOMACHI</b>	180.42
	<b>SANTY_ELTHARION</b>	156.00
	<b>ZIRUKEY</b>	155.25

### EL DESAFÍO PERSONALIZADO

## CLASIFICACIÓN GENERAL

	<b>KARAVATIS</b>	1387.94
	<b>ZIRUKEY</b>	1225.95
	<b>SANTY_ELTHARION</b>	1068.41
	<b>CRUELLO DVILLE</b>	375.40
	<b>ALEX MR</b>	355.38
	<b>DEYFRUS</b>	345.00
	<b>JAVI PORTILLO</b>	344.78
	<b>NARSIL</b>	340.76
	<b>PABLOELBRAVO</b>	187.92
	<b>AKOMACHI</b>	180.42
	<b>FEANOR</b>	153.00
	<b>ENRIQUE SH</b>	136.20

# MASTERMINI 2024



JOHN RAMBO

**T**ras el éxito rotundo del mes pasado sabíamos que Julio sería un mes duro, pero no esperábamos solo un par de valientes participando. Quizás no era el momento adecuado de pedir una figura montada, pero teníamos previsto ya para este mes a Caballeros de la Luz, y solo JOHN\_RAMBO y JMBeard se han atrevido.

Ni más ni menos que un Enano de las Colinas de Hierro montado en una magnífica Cabra de Guerra ha sido la propuesta del fiel JOHN\_RAMBO, que ha logrado en una pequeña peana una escena entrañable y perfectamente ejecutada. Una gran calidad en los tonos marrones con muchos tonos y sin brusquedad en las transiciones, así como en la cara del jinete.

Y luego esa montura caprina, con esa con el casco dorado y plateado, el pelaje marrón, los cuernos perfectamente pintados... una pasada de figura.

Y tampoco se ha quedado atrás JMBeard en su debut en el MasterMini, con un jinete Rohirrim con estandarte, del que desgraciadamente solo nos ha dejado una foto, por lo que es complicado desgranar la figura. De todos modos, se ve un buen trabajo con los pinceles, destacando el estandarte enroscado, pintado en verdes y amarillos, siendo el resto de la figura muy marrón, o eso nos parece.

Al final victoria de JOHN\_RAMBO, que hace su segundo primer puesto en este 2024, enhorabuena y ahora a prepararse para Agosto...



## LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

# EL DESAFÍO TOTAL

## JULIO

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO  
PERSONALIZADO

EL DESAFÍO  
ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
 <b>KARAVATIS</b> 393.79	192.25	201.54		
 <b>PABLO EL BRAVO</b> 386.30	198.38	187.92		
 <b>CRUELIO DVILLE</b> 380.82	186.62	194.20		
 <b>AKOMACHI</b> 374.36	193.94	180.42		
 <b>ZIRUKEY</b> 355.63	200.38	155.25		
 <b>SANTY ELTHARJON</b> 330.63	275.63	156.00		
 <b>JOHN RAMBO</b> 189.09				189.09
 <b>FEÑOR</b> 184.73	184.73			
 <b>JMBEARD</b> 178.18				178.18

Julio nos ha dejado hasta nueve participantes entre unos y otros concursos, destacando que seis de los que lo hicieron en El Desafío realizaron algún tipo de personalización en su compañía, por lo que también han participado en El Desafío Personalizado.

Y también es curioso que nadie haya participado en los tres concursos de este mes.

Aunque El Deasfío Total suma las puntuaciones de varios concursos, en esta ocasión de tres, está clara la calidad e igualdad que hay entre los participantes, puesto que tras el recuento de puntos hay hasta 4 participantes en un rango de 20 puntos, lo que es prácticamente nada a estas alturas.

Este mes el agraciado ha sido karavatis, que ha sumado sobre todo en El Desafío Personalizado, recuperando la desventaja que le habían cogido en El Desafío PabloElBravo, Cruello Dville o Akomachi.

El realizar conversiones hace que el puntaje final en personalización suba bastante, por lo que estos cuatro, que han usado cúter, masilla, etc... son los que mayor puntuación han logrado, estando un escalón por encima de Ziruket y Santy\_Eltharion.



En la Clasificación General karavatis amplía un poco más la diferencia con Zirukekey, que es segundo a 500 puntos, que puede parecer mucho, pero participando un mes en tres concursos puedes hacerlos perfectamente así que sigue estando en la pomada, y a poco que el lider se distraiga estará ahí.

Un poco más atrás está PabloElBravo, al que sigue Cruello Dville y Santy\_Eltharion, cuarto y quinto respectivamente. Nos quedan aún 5 meses, ya que en El Desafío Total no se eliminan puntuaciones, se suman las de los doce meses, premiando así la constancia. Todo está muy abierto aún.



EL DESAFÍO TOTAL		
CLASIFICACIÓN GENERAL		
	KARAVATIS	3659.06
	ZIRUKEY	3159.72
	PABLOELBRAVO	2785.96
	CRUELLO DVILLE	2364.62
	SANTY_ELTHARION	2295.54
	AKOMACHI	1724.59
	JOHN RAMBO	1294.88
	ALEX MR	1137.56
	NARSIL	1093.39
	DEYRUS	1065.53
	JAVI PORTILLO	719.88
	FEÑANOR	719.85
	PEPEPARPAL	549.49
	ALBERTOF2	373.61
	ENRIQUE SH	310.10
	DIORAMABOX	200.96
	SUSOHIR	196.21
	HIDROJEN	191.05
	JIMBEARD	178.18

# LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA



## EL DESAFÍO TROLLS - KARAVATIS