

LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

17
JUN
2024



CONCURSOS JUNIO

Éxito total en este mes de Junio, donde la participación ha superado todas las expectativas

que teníamos tras unos meses en los que se mantenía a duras penas, pero en Junio nuestros usuarios han respondido por todo lo alto, con varios debuts, y no solo en El Desafío, donde la participación ha llegado a once compañías, sino también en los demás concursos.

Parece que en El Desafío Personalizado se comienzan a concienciar los usuarios, que poco a poco van incluyendo miniaturas alternativas o hacen sencillas conversiones, hay que atreverse, porque poco a poco se van logrando resultados, y la práctica hace que la mejora sea palpable con facilidad.

Este mes acababa el plazo para participar en El Desafío Escenografía, y con la inclusión de Deyfrus hemos tenido tres magníficos trabajos para valorar, sin duda es bueno que no decaiga la participación.

Pero sin duda el concurso que más calidad y espectacularidad ha tenido en Junio ha sido el MasterMini, que dedicábamos por primera vez a los Monstruos de la Tierra Media.

Varios Ents, un Guardián de las Profundidades, un Troll con tambores de guerra, Burdhur, un Draco de las Cavernas... y se nos ha quedado atrás un Águila Gigante, que habría sido el colofón perfecto...

Visto lo visto habrá que repetir porque tanto el número de miniaturas presentadas como la calidad de los trabajos ha hecho que decidirse por una sea harto complicado, no solo para los que han votado en la encuesta, sino también para los expertos jueces, que se las han visto y deseado para no dejarlo todo empatado.

Comienzan ahora las vacaciones para muchos, y esperamos que no se olviden de seguir pintando, personalizando, conversionando o creando elementos de escenografía. Es tiempo para el descanso, pero también para echar un ratito de vez en cuando con las miniaturas.

Os esperamos el mes que viene con los trabajos de Julio, y si seguimos con este nivel de participación y de calidad... sería una gran noticia para todos nosotros.

Felices vacaciones a los que ya están disfrutándolas.



EL DESAFÍO

JUNIO 2024

11 PARTICIPANTES

AKOMACHI



CATAFRACTOS DEL ESTE

JUNIO

ALEX MR



ORCOS DE MORDOR

JUNIO

CRUELLO DVILLE



BARBOL Y HOBBITS

JUNIO

DEYFRUS



ORCOS DE MORIA

JUNIO

FEÑOR



TUMULARIO

JUNIO

JAVI_PORTILLO



ORCOS DE ANGMAR

JUNIO

KARAVATIS



ENT

JUNIO

NARSIL



REY ELESSAR

JUNIO

PABLOELBRAVO



GUARDIÁN DEL AGUA

JUNIO

SANTY_ELTHARION



LOTHRIEL Y MARINEROS

JUNIO




ZIRUKEY



MONTARACES

JUNIO

Volvemos a los viejos tiempos, y con el regreso de varios de los usuarios que suelen participar, hemos subido hasta once compañías presentadas en este mes de Junio.

EL DESAFÍO		GUERRA ANILLO
JUNIO 2024		
	AKOMACHI	
	CATAFRACTOS DEL ESTE	
	HOMBRES DEL ESTE	
		
PUNTUACIÓN TOTAL		192.47
PINTURA 65.84 PEANA 11.63 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00		

No es precisamente de los que fallan el compañero **Akomachi**, que por el contrario es un fijo en nuestro Desafío mensual.

En esta ocasión nos ha traído una compañía de Catafractos del Este, desde siempre una de las figuras de caballería más bonitas de toda la gama de El Señor de los Anillos.

Y es que la profusión de dorado, si se trabaja bien, da lugar a resultados como el que ha conseguido Akomachi, y eso que no ha tenido ni que innovar, dorados para los metales y para las ropas el rojo, además de algunos toques en azul.

Ha realizado un trabajo excepcional en las peanas, con multitud de pequeños detalles, da gusto ver cuando un usuario le pone tanto cariño a una parte de la miniatura como es la peana, que pudiera parecer algo sin importancia, pero vean las peanas de esta compañía y entenderán por qué también dan un plus al conjunto. Hay piedrecillas de distinto tamaño y distintos colores, combinando a la perfección con un terreno marrón neutro, y con los matojos de hierba en pardo, verde y amarillento, sin duda unas bases de mucha calidad.

Los caballos en tonos ocre y pintados también con mucho mimo. No hay que olvidarse de los escudos, que son más grandes que en otros ejércitos y se les puede sacar más jugo al pintado, como él ha hecho. Otra compañía de diez para el compañero Akomachi.




El segundo de los participantes de este mes nos tenía preocupados, porque llevaba un par de ausencias, pero por fin tenemos aquí de nuevo a **Alex Mr**, con una compañía que es absolutamente increíble.

Se trata de un grupo llegado desde Mordor, con El Señor de las Sombras a pie y caballo, escoltado por un grupo de Numenoreanos Negros a pie y con un par de Orcos de Morannon como colofón al trabajo, uno uno de los capitanes, y el otro un portaestandarte.


Si el trabajo en las miniaturas no es ya lo bastante alucinante como para quedarte un rato embobado mirando la compañía, en este caso tendremos que volver a hablar de la calidad de las peanas, en las que ha simulado un terreno quemado e incluso con lava, consiguiendo un efecto final increíble con el brillo amarillento en las ropas de las figuras.

No podemos destacar nada sobre el resto, ya que desde los Numenoreanos Negros, que pueden parecer monótonos en su concepción, pero ha pintado de forma magistral, al portaestandarte orco, donde ha metido más colores para que no sea plano, pasando por el Capitán Orco, y finalizando en las dos versiones del Señor de las Sombras.

Una figura oscura a la que saca mucho provecho con el uso de las luces finales, e incluso se ha trabajado de forma excepcional la piel del caballo, o los pocos metales que hay en estas figuras, logrando un conjunto que queda muy bien integrado, pero diferenciando unas tropas de otras. Qué alegría que volviste Alex Mr.

EL DESAFÍO		GUERRA ANILLO
JUNIO 2024		
	ALEX MR	
	EL SEÑOR DE LAS SOMBRAS, NUMENOREANOS NEGROS Y ORCOS	
	MORDOR	
		
PUNTUACIÓN TOTAL		189.10
PINTURA 73.10 PEANA 13.50 COMPAÑIA 0.00 BONUS 2.50		

Parece que le ha gustado a **Feän0r** nuestro concurso, de lo cual nos alegramos enormemente, y es que vuelve a participar, esta vez copia el trabajo de Zirukey del mes pasado, una arriesgada apuesta.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO JUNIO 2024	
FEÄN0R	
TUMULARIOS, SOMBRAS Y ESPECTROS	
ANGMAR	
	
PUNTUACIÓN TOTAL 191.70	
PINTURA 69.70 PEANA 12.00 COMPAÑÍA 0.00 BONUS 10.00	

Nos trae un grupo formado por dos sombras, dos tumularios y tres Espectros de los Muertos, formando una compañía de Angmar. Pero vayamos por partes.

Para las sombras, miniaturas de GW, pero de otro juego, ha decidido dar una capa base en crema y luego ir dando color con verdes, pero sin que sean muy oscuros, para luego dar luces sin llegar a un tono muy claro. En las peanas mucha piedra, cascotes y toques de color con matojos de césped pardos y algún toque de musgo verde más oscuro.

Los Espectros de los Muertos los pinta con la piel azulada, logrando un aspecto fantasmagórico como les corresponde. Muy buen trabajo en el dorado envejecido del elfo, mientras par el Numenoreano usa unos ocre y marrones que le dan un gran final.

En el caso del tercer integrante, el orco, ropas rojizas, un poco de verde y metales envejecidos con tonos cobrizos.

Para unificar a los tres plantea bases con parte de agua pintada en tonos azules y verdes junto a matojos como en el caso de las sombras.

Para acabar dos magníficos Tumularios con las telas en azul celestón, y armaduras cobrizas, nuevamente envejecidas, con toques de dorado en corona y hombreras. De nuevo penas con matojos pardos y musgo verde vibrante sobre una base de marrón con luces claras.

Se ha hecho de rogar la nueva compañía de **Javi_Portillo**, y es que desde Marzo no lo teníamos por aquí. Vuelve con una compañía de Orcos de Angmar, siendo junto a la anterior la dupla de este territorio.

Un trabajo muy cuidado y limpio, con pieles perfectamente trabajadas para ir desde la oscuridad a la luz, con todo lujo de detalles en los lugares más complicados, como esas caras, parece que realmente te están mirando los pequeños orcos. Mucha variedad en las ropas, con marrones, grises, azules... nada de estridencias, pero un conjunto muy interesante.


Utiliza la técnica de Metales No Metalizados (MNM) para las armaduras, escudos y algunas de las armas, sobresaliendo su uso en alguno de los yelmos y cascos que portan los orcos.

Las transiciones en todos los degradados están perfectamente ejecutadas, dejando clara la maestría de Javi con los pinceles, solo hay que ver la capa azulada de uno de ellos, o uno de los cascos de cuero.

Para las peanas nos da todo un muestrario de ruinas de piedra, con infinita de tonos grises y ocre sobre un terreno marrón oscuro, que casi parece embarrado por momentos.

También añade piedras y lascas por aquí y por allá para completar la combinación de marrón y gris que tan buen resultado le ha dado.

Esperamos no tener que esperar otra vez tres meses para la siguiente compañía del compañero.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO JUNIO 2024	
JAVI PORTILLO	
ORCOS DE ANGMAR	
ANGMAR	
	
PUNTUACIÓN TOTAL 186.11	
PINTURA 66.98 PEANA 11.63 COMPAÑÍA 5.00 BONUS 2.50	

Nuevo mes y nuevo ejército, o nueva aportación a un ejército diferente, y es que **karavatis** nos trae en Junio una de sus especialidades, sus trigésimo, trigésimo primero y trigésimo segundo Ents, que pasan a engrosar las filas de su macro ejército de Fangorn.

A base de pinceles secos, lavados y perfilados es capaz de lograr dar vida a la marea gris arbórea como pocos, y eso que ya ha probado, ha tenido tiempo y pastores de árboles suficientes, con muchas combinaciones de colores, de formas, de ramas, de hojas... pero parece que siempre es capaz de traernos algo nuevo y bueno.

En estos tres nos hace una combinación interesante.

Por un lado, tenemos a uno que lleva una piedra en las manos. Corteza ocre muy clara, en la que se entrevén lavados con tinta verde y sobras más oscuras. Para las hojas tira por tonos anaranjados y marrones, haciéndolos visibles desde cualquier posición. Y en la base una gran roca grisácea rodeada de matojos amarillentos con tallo rojizo, y es que cada uno tiene su propio terreno.

El segundo es un Ent con toques de color en la corteza, que es oscura y parece una mezcla de marrón y verde, que hace destacar las hojas verdes, pintadas con muchos detalles, y sobre todo una infinidad de setas que tiene por todo el cuerpo. En este caso la base es una amalgama de piedrecillas, matojos de varios colores y florecillas blancas sobre un lecho marrón oscuro.

Para el tercero usa una paleta de marrones claros en la corteza que hace combinar con hojas amarillentas, logrando un contraste no muy fuerte, pero si convincente. En la base hay un Orco a punto de ser despachurrado, mientras otro va a ser lanzado lejos, muy lejos.

El mes pasado nuestro compañero **Narsil** no pudo acabar su compañía, pero este mes de Junio por fin tenemos con todos una nueva incursión en Gondor.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO JUNIO 2024	
NARSIL	
	REY ELESSAR Y GUARDIA DEL PATIO DEL MANANTIAL
GONDOR	
Puntuación Total 172.03	
PINTURA 54.50 PEANA 10.13 COMPAÑIA 5.00 BONUS 2.50	

Se trata de un grupo formado por varios Guardias del Patio del Manantial encabezados ni más ni menos que por el mismísimo Rey Elessar, en sus versiones a pie y montado.

Un trabajo que por fin ha podido concluir, con un resultado final muy bueno.




Hablaremos primero de la figura principal de la compañía, que no es otra que el soberano, el Rey Elessar, en el que utiliza tonos oscuros, grises, negros y un toque de rojo en el interior de la capa.

Además, acompaña todo con metalizados en plateado oscurecido, para que no cante el brillo de la espada ni de la cota de malla, logrando un efecto muy convincente, y dándole protagonismo a la cara. En la versión montada, un toque de azul para la rienda del caballo, con tela azulada y un poco de color en la piel de la montura, siendo un caballo más que negro, marrón.

En los Guardias del Patio del Manantial utiliza el esquema de color que ya usara en meses anteriores con esta tropa. Blancos y negros combinados con metalizados en dorado y con bastante brillo, un acierto.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO JUNIO 2024	
KARAVATIS	
	ENTS
FANGORN	
Puntuación Total 194.69	
PINTURA 67.88 PEANA 11.81 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

No hay nada como participar en dos de los concursos con una misma figura, y es que se da la posibilidad de ello, incluso si haces alguna modificación o usas una miniatura alternativa hacerlo en los tres desafíos. Y **PabloElBravo** ha aprovechado su Guardián del Agua para meterlo aquí como compañía y luego en el MasterMini, algo parecido ha hecho karavatis con uno de sus Ents, usándolo para estos dos y el de Personalizado.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO JUNIO 2024	
	PABLOELBRAVO
	GUARDIÁN DEL AGUA
	MORIA
	
PUNTUACIÓN TOTAL 201.92	
PINTURA 73.05 PEANA 13.87 COMPAÑÍA 5.00 BONUS 10.00	

La figura del Guardián del Agua es todo menos miniatura, por el tamaño, la complejidad, el montaje, la base... hay que estar un buen rato trabajando con ella para dejarla decente, y vaya si lo ha hecho el bueno de PabloElBravo.

Además, ha tenido la amabilidad de colgar innumerables fotografías de todo el proceso, del pintado, sobre todo, para que el que quiera tenga ahí un buen tutorial para pintar al Kraken de la Tierra Media.

Tonos verdosos en la piel, con muchos detalles en verdes más amarillentos, para darle aún más vida al cabezón, y luego tonos rosas en la parte inferior de los tentáculos, en los ojos y en la boca, dejando una figura final espectacular.

Encima en la peana no ha bajado el nivel, y aprovechando los volúmenes ha metido agua por un lado además de pintar con su maestría habitual las rocas y los restos de las víctimas que vienen en la base.

Una compañía de una sola miniatura que bien vale para un concurso de pintura, donde tendrías muchas posibilidades. Miniaturón.

Nueva compañía de creación propia para Santy_Eltharion, que da una vuelta de tuerca y nos trae a Lothiriel y unos Marineros de Pelargir, de la zona de Lossarnach.

Como son zona costera muchas referencias a los pueblos marineros, para empezar la profusión de azules por todos lados, en las minaturas, escudos, ropas e incluso en las peanas.




Hablemos primero de Lothiriel, la esposa de Éomer, que pinta en sus versiones de a pie y montada en un caballo marrón. Muy buen trabajo con los celestes, más oscuros en el vestido y más suaves en la capa, el pelo castaño, a juego con el caballo y luego toques de amarillento en el cinturón la silla de montar, rompiendo la monocromía azul, un acierto.

En los Marineros usa escudos con cisnes, barcos, árboles tocados con el casco de Pelargir... variedad dentro de la uniformidad que da el uso de azul y blanco.




Para las figuras añade un marrón oscuro y pantalones blanquecinos, con lo que no desentonan con la dama.

Buen trabajo en las peanas, con algo de agua que parece pintada más que un agua artificial, y si lo es ha sido en una capa muy fina, dejando parte de la peana para añadirle un toque de verde mediante algo de césped electrostático a una parte de terreno marrón.

Otra compañía para seguir creciendo en nuestro concurso, además de tener tropa nueva.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO JUNIO 2024	
	SANTY_ELTHARION
	LOTHIRIEL Y MARINEROS DE PELARGIR
	LOSSARNACH
	
PUNTUACIÓN TOTAL 181.63	
PINTURA 58.25 PEANA 10.88 COMPAÑÍA 5.00 BONUS 7.50	

La última de las compañías de El Desafío es la de Zirukey, como casi siempre, y es que para otro número vamos a hacer la presentación no alfabética, quizás por el orden de presentación de los trabajos terminados.

EL DESAFÍO		GUERRA ANILLO
		JUNIO 2024
	ZIRUKEY	
	MONTARACES	
	GONDOR	
		
PUNTUACIÓN TOTAL		199.13
PINTURA 72.13 PEANA 12.00 COMPAÑIA 05.00 BONUS 10.00		

Zirukey nos trae una recreación personal de una compañía que habitualmente no se suele pintar mucho, y menos como él lo ha hecho. Se trata de unos Montaraces de Gondor, que además están en misión secreta nocturna en medio de algún bosque, con poca luz que los camufla entre los troncos de los árboles.

Los habituales verdes han mutado a marrones y tonos muy muy oscuros, solo iluminados por las luces que desprenden las antorchas con las que ha dotado a la mitad de la compañía, haciendo un trabajo de claroscuros y de reflejos increíble.

Es una gozada pararse a ver cómo la luz del fuego de las antorchas va iluminando según qué partes de los Montaraces y de las peanas, logrando un efecto más que realista.

Incluso se las ingenia para que la luz de las antorchas sea total, aunque es fuera tampoco alumbraba como el sol o una luz directa, la deja amarillear por los bordes de las telas y el suelo produciendo el efecto deseado con una calidad increíble.

Con compañías así nos tiene siempre ganados. Poco más que decir, quizás que no hay mejor forma de disfrutarlas que pasar por el hilo de El Desafío y echar un vistazo a todas las fotos que ha hecho. Muchas gracias.

Con once compañías de la calidad de las presentadas en este mes iba a ser muy pero que muy complicado decidir al ganador, y así ha sido. Ni las puntuaciones de los jueces ni las de la encuesta han dejado un ganador claro, aunque finalmente el Guardián del Agua de PabloElBravo haya sido el que se ha llevado el triunfo, con solo dos puntitos de ventaja sobre los Montaraces de Zirukey.



Pero es que en apenas 10 puntos tenemos hasta a seis participantes, con karavatis, Akomachi, Feän0r y Alex Mr, alguno de los cuales no ha llegado a rebañar todos los puntos que podría al no haber subido fotos, por lo que podrían incluso haber estado más arriba.

En la Clasificación General no hay cambios, aunque la cosa se ha comprimido una barbaridad por arriba, donde Akomachi ya solo aventaja en 39 centésimas de punto a un Zirukey que ha sacado partido a este mes, recuperando más de 7 puntos de diferencia. Karavatis sigue tercero a unos quince puntos, con lo que cuenta para todo todavía.


EL DESAFÍO

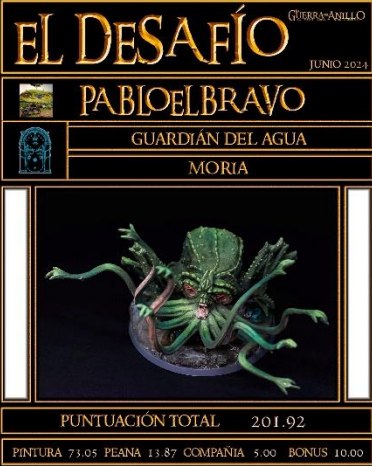
Cruello Dville y Santy_Eltharion completan el quinteto que no ha fallado ningún mes y aún tienen posibilidades reales de acabar arriba al final.

Buenas subidas de Feñor, Javi_Portillo y Deyfrus que dejan los puestos de abajo para comenzar a escalar en la clasificación.

EL DESAFÍO











JUNIO 2024

	PABLOELBRAVO	201.92
---	---------------------	--------

















EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO
JUNIO 2024
PABLOELBRAVO
GUARDIÁN DEL AGUA
MORIA

PUNTUACIÓN TOTAL 201.92
PINTURA 73.05 PEANA 13.87 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00

	ZIRUKEY	199.13
	KARAVATIS	194.69
	AKOMACHI	192.47
	FEÑOR	191.70
	ALEX MR	189.10
	CRUELLO DVILLE	187.35
	JAVI PORTILLO	186.11
	DEYFRUS	182.77
	SANTY_ELTHARION	181.63
	NARSIL	172.03

EL DESAFÍO

CLASIFICACIÓN GENERAL

	AKOMACHI	1162.57
	ZIRUKEY	1162.18
	KARAVATIS	1147.76
	CRUELLO DVILLE	1089.77
	SANTY_ELTHARION	1052.50
	NARSIL	911.42
	PABLOELBRAVO	802.28
	ALEX MR	782.18
	FEÑOR	382.13
	JAVI PORTILLO	375.11
	PEPEPAPAL	366.19
	DEYFRUS	354.89
	SUSOHIR	196.21
	ENRIQUE SH	173.90

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

JUNIO 2024

7 PARTICIPANTES

DEYFRUS



ORCOS DE MORIA

JUNIO


FEÑOR



TUMULARIO

JUNIO

JAVI_PORTILLO



ORCOS DE ANGMAR

JUNIO

KARAVATIS



ENT

JUNIO

NARSIL



REY ELESSAR

JUNIO

SANTY_ELTHARION



LOTHRIEL Y MARINEROS

JUNIO

ZIRUKEY



MONTARACES

JUNIO

El compañero **Deyfrus** ha vuelto con fuerza, y presentando una compañía con elementos personalizados, algo que suele hacer, pues es uno de los fijos en lo que a conversiones se refiere.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	DEYFRUS
	ORCOS DE MORIA
	MORIA
	
PUNTUACIÓN TOTAL	175.00
CONVERSIONES 33.75 ACABADO 33.75 MARCAS 0.00	
TRASFONDO 00.00 BONUS FOTOS 7.50	

Para esta re entré ha cogido a los pequeños orcos de Moria y les ha esculpido algunas partes a unos cuantos, concretamente tenemos uno con sombrero y bastón ceremonial, por lo que podría pasar por Chamán de Moria, además de eso le ha esculpido una capa y añadido algunos detalles más con masilla verde.

El resto de trabajos de conversión han sido esculpirle una mata de pelo a uno de ellos, o una bolsa para guardar vete tú a saber qué.

En el último recoloca un poco el escudo y la mano con la que sujeta una daga.

Son trabajos finos de masilla verde, con excepción del Chamán, que si lleva más tiempo.

Parecen sencillos, pero esos pequeños detalles hacen que nuestros ejércitos no tengan igual, y si ejecutas tus conversiones con la maestría que tien Deyfrus puedes conseguir algo realmente interesante.

Muy buen trabajo, y esperando de nuevo al mes que viene a ver si nos dejas otra demostración de cómo hacer que las minis seas especiales.

El caso de **Feän0r** es diferente, ha buscado una alternativa para dos sombras, encontrándolas en la misma marca, Games Workshop, aunque en diferente juego, concretamente ha usado unas Spirit Hosts de Nighthaunt, es decir, miniaturas de Age of Sigmar para representar a las sombras de La Guerra del Anillo.

La elección es más que acertada, ya que es lo que parecen esas figuras, sombras, muchas sombras, y luego ha realizado un pintado alejándose del esquema de la miniatura original, con lo que consigue darle un acabado más alejado de Warhammer y quizás más cercano y creible para ser usado en nuestra gama.

Huyendo del blanquecino verdoso muy muy pálido, ha optado por darle un poco más de color.

Y lo ha conseguido no yendo al blanco, sino a un ocre cercano al hueso, y aunque sí que ha mantenido los tonos verdosos, que son los que solemos asociar a las apariciones fantasmagóricas, no las ha hecho de forma tenue y casi desapercibidas, sino que ha dado un final verdoso por todo lo alto.

Luego ha pintado las peanas añadiéndoles múltiples extras, pintándolos en diferentes tonos de grises para que hagan contraste con las figuras, y poniendo toques de color mediante matojos amarillentos y verdes, musgo verdoso, etc.. consiguiendo un efecto interesante en el conjunto.

Buen trabajo con el que empezar a sumar puntos en El Desafío Personalizado.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	FEÄN0R
	ORCOS DE ANGMAR
	ANGMAR
	
PUNTUACIÓN TOTAL	153.00
CONVERSIONES 0.00 ACABADO 39.00 MARCAS 4.00	
TRASFONDO 00.00 BONUS FOTOS 10.00	

Nuestro compañero **Javi Portillo** es el que más trabajo ha estado haciendo para la personalización de sus Orcos de Angmar, y es que para ello ha hecho un poco de todo.

Para empezar utiliza una miniatura impresa en 3D de un orco de la serie de Los Anillos de Poder, a la cual ha tenido que añadir uno de los pies, consiguiendo de esta forma un par de puntitos (recordamos que por cada mini alternativa se suman 2 puntos de bonus).

Luego ha cogido un puñado de orcos de Mordor y los ha ido transformando, cambiando cabezas, armas, colocando otras, usando bits de otras marcas como Wargames Factory, que quedan especialmente bien sobre los cuerpos de orcos de Games Workshop.

Por si fuera poco luego ha cogido masilla verde para esculpir algunos pequeños detalles, o para disimular fallos de las miniaturas, algo muy socorrido y que puede parecer un parche, pero que si realizas en condiciones queda como un añadido de lo más chulo.

El secreto de todo está en que el acabado sea bueno, que sea difícil discernir si la mini es original o si le has cambiado un arma por otra. Con esta tropa, de la que hay mucha variedad (venditos los primeros tiempos de Games Workshop con El Señor de los Anillos y esas cajas con figuras de plástico), a veces es complicado tener memorizadas todas las posiciones o armas, con lo que un buen trabajo de personalización pasa desapercibido, haciendo que por tanto, sea un gran trabajo de conversión.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	JAVI PORTILLO
	ORCOS DE ANGMAR
	ANGMAR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 175.00	
CONVERSIONES 33.75 ACABADO 33.75 MARCAS 2.00	
TRASFONDO 00.00 BONUS FOTOS 7.50	

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	KARAVATIS
	ENT
	FANGORN
	
PUNTUACIÓN TOTAL 194.71	
CONVERSIONES 36.25 ACABADO 40.58 MARCAS 4.00	
TRASFONDO 3.88 BONUS FOTOS 10.00	

Un Ent más para la hueste de Fangorn de **karavatis**, en esta ocasión no ha creado uno desde cero ni ha buscado una marca alternativa sobre la que pintar, bueno sí, pero con peros.

El pero es que además de usar una mini impresa en 3D, de Imagine3Designs e impresa por Liberto Studio, y no contento con ello ha hecho modificaciones sobre la figura, que tenía una pose inicial un tanto extraña.

Con un cambio de posición en los brazos, que también han quedado un poco raros, la verdad ha variado la figura de forma ostensible.

Y luego ha añadido unas cuantas ramas de algunos bits sobrantes de Hombres árbol, colocándolos de forma aleatoria, pero siempre controlada, por el cuerpo.

Para acabar un pequeño trasfondo para amenizar su compañía, del que os pasamos una parte.

“Bárbol había convocado hacía unas lunas en Fangorn, en Derndingle, el Ent-Cuentor, preludio de la famosa Marcha de los Ents junto a un gran número de pastores de árboles. Estuvieron muchos días deliberando qué hacer, pues las palabras Ents son importantes y para pronunciarlas hay que tomarse su tiempo. Finalmente decidieron atacar

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Isengard, donde Saruman dirigía la construcción de un fabuloso ejército de la Mano Blanca con el fin de atacar a las tropas de la Luz.

Una vez acabada la reunión de Ents estos corrieron la voz gracias a los árboles que se susurran entre ramas y hojas para avisar a todos los pastores de árboles de lo que tenían que hacer en su camino hacia la Torre de Orthanc, la morada de Saruman.

No todos los Ents pudieron estar en Fangorn, por lo que era importante que se avisara a todos y en ello los árboles fueron muy importantes, y conscientes de ello cumplieron con su cometido para con sus cuidadores desde los tiempos remotos.

Es cierto que la gran mayoría de los Ents siguen estando por Fangorn y otros bosques cercanos como Lórien e incluso Rhovanion, pero otros recibieron el aviso en lugares más alejados y rápidamente se pusieron en marcha, rápidamente para un Ent, claro.

Desde Eryn Vorn, bosque situado al oeste de Minhiriath, en Eriador, que forman parte de lo que antiguamente fue un vasto bosque que llegó a cubrir la mayor parte del noroeste de La Tierra Media, partieron dos de nuestros protagonistas, fácilmente reconocibles entre ellos. Burhrrum es pastor de robles, y como tal tiene su misma apariencia, ya que como todos saben, estos pastores de árboles gustan de entablar animadas conversaciones con los árboles, y de tanto estar con ellos, de tanto vivir entre ellos se impregnan de su ser y acaban siendo casi uno más de los mismos. Se dice que, en algunos bosques, debido a la ausencia de muchos pastores, el paso del tiempo, la quietud, la tranquilidad, los lleva a echar raíces y convertirse ellos mismos en pastores, por lo que su número mengua poco a poco. Burhrrum es de piel clara, con hojas marrones y anaranjadas, estilizado y de una altura media para uno de estos pastores, lo cual no quita que mida unos 9 metros. A pesar de tener muchísimos años, se trata de un Ent relativamente joven para los años que suelen vivir, y a pesar de que Eryn Vorn está alejado de otros bosques, cuenta con un amigo que vive en un pequeño bosque cercano, muy pequeño y bastante diferente a Eryn Vorn, se trata del bosque de Eryn Farmon, situado a las orillas del Gwathló, el Aguas Grises que hace de frontera entre Minhiriath y Enedwaith.

Su amigo es Oörloon, un pastor más mayor que él, más sabio por ello, y no menos jovial en su trato con Burhrrum. Oörloon tiene la corteza oscura, vive en una zona húmeda y por ello suele cubrirse la mayor parte del tiempo con musgo e incluso gusta que las setas y otros seres pueblen su cuerpo. Es el pastor del pequeño Eryn Farmon, donde nunca ocurre nada, y a diferencia de otros Ents, Oörloon gusta de aventuras de vez en cuando, por lo que no es inusual que visite a su amigo Burhrrum.

Juntos emprendieron el largo camino hacia Isengard, la llamada de Bárbol les había llegado y no dudaron en acudir, aunque estuviesen a muchas millas de distancia. Fueron bordeando la costa, pues están acostumbrados a la brisa marina, y las caminatas son menos duras cuando ese aire salado hace mover tus ramas y tus hojas.”

La propuesta de **Narsil** para El Desafío Personalizado no es otra que la de dotar de escudos a los Guardias del Patio del Manantial, y de camino recolocarle la lanza a uno de ellos.

Ha usado escudos de los Hombres de Númenor para dotar a la soldadesca de élite de Minas Tirith de defensa, mientras que el cambio de posición de lanza ha sido para colocarla en vertical, un cambio sencillísimo y que duna postura nueva y diferente a esta tropa.

Como puede comprobarse participar en el concurso de El Desafío Personalizado es sumamente sencillo.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	NARSIL
	GUARDIA DEL PATIO DEL MANANTIAL
	GONDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL	164.46
CONVERSIONES	29.38
ACABADO	62.58
MARCAS	00.00
TRASFONDO	00.00
BONUS FOTOS	2.50

¿Quién había escuchado hablar con antelación de los Marineros de Pelargir?... muy pocos, venga, sed sinceros, muy muy pocos... ¿Y de Lothiriel?... menos aún... ¿Y quién sabía que Lothiriel es la hija de Imrahil?... sí, sí, tú, seguro que tú. ¿Y que estaba casada con Éomer?... ¡bingo!

Bueno, pues gracias a Santy_Eltharion hemos aprendido algo hoy. Además ha dotado de miniaturas a estos perfiles, usando minis de varias marcas.

El modelo a pie de Lothiriel es un modelo de The Prints Go Ever On, mientras que para la versión a caballo ha optado por una de Davale Games.

En el caso de los Marineros de Pelargir también son de impresión 3D, concretamente son de Quartermaster 3D, de la sección Alternate Fantasy.

La verdad es que podrían formar parte tanto de Númenor como de pueblos de Lossarmach como ha hecho él.

Lo cierto es que vuelve a mostrarnos nuevas posibilidades de personalizar aún más nuestros ejércitos.

Y ya de camino nos enseña cosas que muchos desconocemos, por lo que ya estamos esperando qué nos traerá en Julio, porque el compañero Santi es de los que no fallan, y todos los meses tenemos sus nuevas compañías para deleite de todos.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	SANTY_ELTHARION
	LOTHIRIEL Y MAINEROS DE PELARGIR
	LOSSARNACH
PUNTUACIÓN TOTAL	158.17
CONVERSIONES	00.00 ACABADO 34.67 MARCAS 16.00
TRASFONDO	00.00 BONUS FOTOS 7.50

Para acabar con El Desafío Personalizado el trabajo de Zirukey que lo que ha hecho es quitar las armas a cuatro Montaraces y cambiarlas por antorchas, que ha realizado con un pequeño palito al que ha puesto masilla caliente, retirándola para que queden esos molestos hilos de material, que en este caso viene perfectos para simular la llama o el humo de la antorcha.

Un recurso que jamás se nos habría ocurrido, es decir, otro truquito que ganamos gratis y con la experiencia del Zirukey.

Una forma fácil y sencilla de dotar de antorchas a cualquier tipo de tropa, con un resultado sencillísimo y que con un pintado bueno queda de lujo.

Para acabar nos aporta un pequeño relato a modo de trasfondo de su compañía que transcribimos aquí para todos los lectores de la revista.

“Montaraces del norte, dúnedain, capitaneados por Aragorn II, hijo de Arathorn II y legítimo heredero de Isildur. Estos montaraces permanecen en las sombras, ocultos tras la caída del reino de Arnor, protegiendo la Tierra Media de las fuerzas de la oscuridad.

Estos ocho hombres son un grupo ordenado y silencioso, armados de lanzas, arcos y espadas que acuden a la llamada de su capitán para asaltar un campamento orco en un ataque relámpago por la noche.”

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
JUNIO 2024	
	ZIRUKEY
	MONTARACES
	GONDOR
PUNTUACIÓN TOTAL	203.19
CONVERSIONES	38.13 ACABADO 52.81 MARCAS 0.00
TRASFONDO	2.25 BONUS FOTOS 10.00

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Mucha variedad a la hora de otorgar las puntuaciones, y es que para la Encuesta solo os pedimos una puntuación, por el acabado final de la compañía, mientras que los jueces deben valorar también el trabajo de conversionado, de haberlo, así como la calidad del Trasfondo. También puntúan, como sabéis, las miniaturas de marcas alternativas, siendo al final una amalgama de posibilidades de las que extraer un puñado de puntos.


Este mes el ganador ha sido Zirukey con sus Montaraces nocturnos, que se han llevado más de 200 puntos de una tacada.

El segundo puesto ha sido para el Ent de karavatis y Javi_Portillo ha sido tercero con sus Orcos de Angmar.


En la Clasificación General Zirukey le recorta otros 9 puntitos a karavatis, que sigue firme, mientras Santy_Eltharion es tercero y sigue sumando y estando en disposición de optar a todo a poco que fallen los dos de arriba.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO


JUNIO 2024

	ZIRUKEY	203.19
---	----------------	---------------


GUERRA ANILLO
EL DESAFÍO PERSONALIZADO
JUNIO 2024




ZIRUKEY



MONTARACES



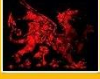





GONDOR



PUNTUACIÓN TOTAL
203.19

CONVERSIONES 38.13
ACABADO 52.81
MARCAS 0.00

TRASFONDO 2.25
BONUS FOTOS 10.00

	KARAVATIS	194.71
	JAVI_PORTILLO	181.71
	DEYFRUS	175.00
	NARSIL	164.46
	SANTY_ELTHARION	158.17
	FEANOR	153.00

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

CLASIFICACIÓN GENERAL

	KARAVATIS	1186.40
	ZIRUKEY	1070.70
	SANTY_ELTHARION	912.41
	ALEX MR	355.38
	DEYFRUS	345.00
	JAVI_PORTILLO	344.78
	NARSIL	340.76
	CRUELLO DVILLE	181.19
	FEANOR	153.00
	ENRIQUE SH	136.20

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

Nuevo mes con trabajos de El Desafío Escenografía, en esta ocasión han sido tres los valientes usuarios que han decidido embarcarse en la magna actividad de crear una escenografía para nuestro deleite.

Nos gustaría que este concurso tuviese más participantes, como es lógico por otra parte, pero este en especial ha sido desde su nacimiento uno de los Concursos más espectaculares que hemos tenido, con unos trabajos increíbles y que llamaron muchísimo la atención, y lo siguen llamando, porque siguen siendo unas propuestas muy espectaculares.

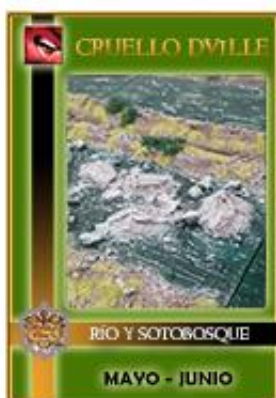
Y no solo ya por ver el trabajo finalizado, sino, y sobre todo, por ver cómo el proyecto pasa de un simple dibujo o unos cartones sueltos, a toda una obra de arte.

Sigue siendo uno de los hilos más visitados en La Guerra del Anillo, y aunque la participación esté últimamente reducida, con la fidelidad encomiable de Cruello Dville y PabloElBravo más algún otro participantes, en este mes ha sido Deyfrus el que se ha animado, pues eso, aunque la participación haya caído un poco, estamos orgullosos de los trabajos que se presentan.

Y claro puestos a pedir, a ver si para el próximo bimes, que es más o menos de vacaciones para muchos, nos enseñáis algo para construir, aunque solo sean unos marcadores para vuestras partidas, a veces lo más simple puede ser lo que más nos haga falta a los demás.

JUNIO 2024

3 PARTICIPANTES



Más bits para montar una mesa de juego por todo lo alto. Este mes Cruello Dville nos presenta cómo hacer un río y un sotobosque de forma sencilla y con un acabado final muy bueno.

GUERRA ANILLO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MAYO - JUNIO 2024

CRUELLO DVILLE

RIO Y SOTOBOSQUE

LA TIERRA MEDIA





PUNTUACION TOTAL
19.20

PINTURA
58.51
TRABAJO
10.69
BONUS
10.00

Como siempre todo está muy pero que muy detallado en el hilo de El Desafío Escenografía, sirviendo claramente como tutorial para todo aquel que quiera usarlo como base o inspiración para hacerse su propio río o sus propias planchas de sotobosque.

Lo primero que hizo fue cortar y biselar las bases, hechas de DM fino. En total preparó 12 secciones, ocho alargadas y cuatro para las curvas.

El siguiente paso consiste en delimitar el cauce del río con finas tiras de polietileno pegadas sobre las bases, y luego recubiertas con pasta de modelar para darles forma y texturizarlas un poco.



Con las secciones ya preparadas llegaba el momento de pintar, con tonos verdosos, el cauce del río, no sin antes haber puesto trozos de poliestireno y piedrecillas en las zonas de vado.



Para el sotobosque utiliza como base cartón pluma de un centímetro de grosor sobre el DM, todo biselado, y a lo que añade la pasta de modelar para dar más volumen al conjunto, suavizando de camino el desnivel que producen las diferentes alturas sobre la base. Añade de nuevo algo de textura mediante piedras y luego pinta con marrones, además de grises para las partes rocosas.

Por último un poco de césped electrostático verdoso por aquí y por allá y unos matos brandes de colores verdes y anaranjados para simular zona con maleza.

El resultado salta a la vista y tiene un gran uso en cualquier mesa de juego.

Con unos trozos de corcho natural y un poco de maña puedes conseguir unas rocas para tu mesa de lo más chulas, y nuestro amigo Deyfrus, que este mes ha estado muy activo, nos enseña en El Desafío Personalizado cómo hacerlo con unos resultados más que convincentes.

Partiendo de un trozo de DM realiza dos secciones curvas, una para albergar dos afloramientos rocosos y otra más pequeña para uno, les bisela un poco los cantos y listos para servir de base.

Luego uno cuantos de trozos de corcho natural, bien encontrado en el campo o nuestros bazares, que por estas fechas los tienen de oferta, al no haber temporada de belenes, os recomiendo hacer acopio ahora si tenéis previsto hacer algo así, bueno, mejor ir al campo si tenéis la posibilidad y buscar algún alcornoque, bajo ellos suele haber trozos perfectos.

Se pegan al gusto encima del DM y luego con un poco de masilla se rellenan los huecos, sin olvidar añadir trozos de corcho encima de la masilla para darle más realismo.

El corcho para encima de la masilla y para otras partes sobre el DM puede ser perfectamente de cortes en tapones de corcho de botellas de vino, no está mal tener un taper con unos cuantos tapones machacados al gusto.

Luego con un poco de arena de modelismo de distintos tamaños de grosor se texturiza toda la superficie de la base y ya está todo listo para el pintado.

Comienza con una capa base en negro y luego también al gusto unas cuantos de pinceles secos con distintos tonos de gris, hasta llegar a uno claro que sea el de luz máxima.

Eso en las formaciones rocosas, en la base lo mismo pero con marrones, dando también algunas pinceladas sobre las rocas en sitios horizontales, donde se haya podido acumular tierra.



Para acabar se añade césped electrostático y toda la decoración que tenga uno en mente sobre las rocas y el conjunto.

GUERRA-ANILLO	
EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	
MAYO-JUNIO 2024	
DEYFRUS	
FORMACIONES ROCOSAS	
LA TIERRA MEDIA	
PUNTUACION TOTAL 183.11	
PINTURA 64.74 TRABAJO 10.88 BONUS 7.50	

El acabado que ha conseguido el compañero Deyfrus es simplemente espectacular, demostrando su mano para esto y que para conseguir una rocas no hace falta ir a comprarlas, seguramente disfrutes mucho más haciéndolo tú mismo.

Nos para acabar tenemos el trabajo de PabloElBravo, que culmina un mes increíble con su tercera participación en los Concursos de La Guerra del Anillo con la realización de uno de los pilares de un puente de Rivendell.

Se trata de un trabajo más que para una mesa de juego, de una peana expositora para alguna miniatura, ya que hasta incluye un bonito pedestal de madera.

En el hilo de El Desafío Escenografía tenéis un paso a paso bastante detallado de todo el proceso, por lo que os recomendamos dar un paseo por ahí y maravillarse con ello, está todo lleno de imágenes y explicaciones.

Además el compañero PabloElBravo es bastante meticuloso y le gusta hacer las cosas bien hechas, no dejando pasar ningún detalle.

Comienza la realización recreando el suelo del puente de lagunas imágenes de las películas.

En un trozo de material duro hace el pilar y las arcadas, para a continuación con un lápiz, marcara los sillares que lo conforman. También ha usado un pedestal que ha tallado dándole forma con una lijadora de mano, dando para terminar con lija para dejar los bordes limpios.








Para el pintado del puente de Rivendell utiliza tonos ocre, amarillentos, verdes... un poco de todo para romper la monotonía, pero sin ser colores fuertes. Y da una primera capa con marrones a la zona de tierra bajo el pilar.

Luego con grises pinta la zona rocosa y comienza a dar verdes sobre la tierra marrón para darle más color.

El momento que quizás puede ser más complicado, o eso nos parece por no haber hecho nunca nada así, es cuando ejecuta las dos cascadas, para lo cual da forma a un plástico y luego, con resina rellena las zonas. Sin embargo hasta los mejores tienen contraatiempos, y como no le gusta el resultado de la cascada, decide cambiarlo, utilizando un poco de algodón para simular las espumas que sale con el choque del agua y las piedras.

Para acabar añade césped, matorros, enredaderas, etc al conjunto, pintando el pedestal en negro.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	
MAYO-JUNIO 2024	
	PABLO EL BRAVO
	PUENTE DE RIVENDEL
	RIVENDEL
	
	
	
PUNTUACION TOTAL 200.43	
PINTURA 76.93 TRABAJO 13.50 BONUS 10.00	

Una vez recopiladas las puntuaciones que le han otorgado los jueces y hecha la media de las de los usuarios que han dejado sus valoraciones en las encuestas, se procede a realizar los cálculos para obtener las puntuaciones finales, siendo el ganador en este segundo bimes de 2024 el Puente de Rivendell del compañero PabloElBravo, que supera los 200 puntos. El segundo puesto es para las Formaciones Rocosas de Deyfrus quedando en tercer lugar el Río y Sotobosque de Cruello Dville. A todos ellos darles las gracias por su participación.

En la Clasificación General de El Desafío Escenografía, y tras dos bimeses finalizados PabloElBravo comanda con comodidad por delante de Cruello Dville, el otro que ha participado en las dos ocasiones. Por su parte el compañero Deyfrus entra por abajo y esperamos siga participando.

Ya está abierta la tercera entrega de este concurso.

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MAYO - JUNIO 2024

	PABLOELBRAVO	200.43
--	--------------	--------

GUERRA-ANILLO

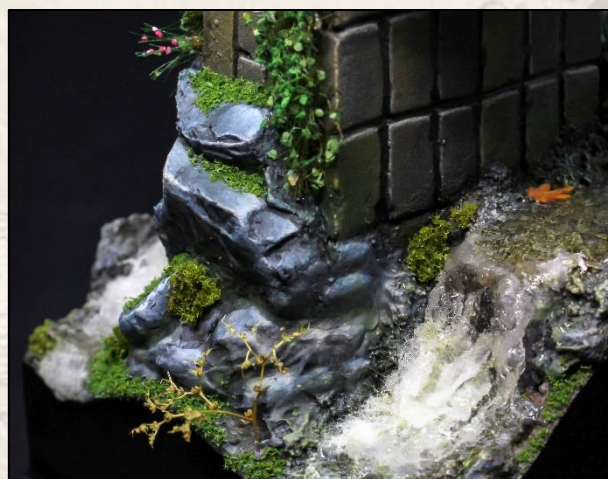
EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MAYO JUNIO 2024

	PABLOELBRAVO	
	PUENTE DE RIVENDEL	
	RIVENDEL	

PUNTUACION TOTAL	200.43
PINTURA 76.93 TRABAJO 13.50 BONUS 10.00	

	DEYFRUS	183.11
	CRUELLO DVILLE	179.20



EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

JUNIO

	PABLOELBRAVO	606.51
--	--------------	--------

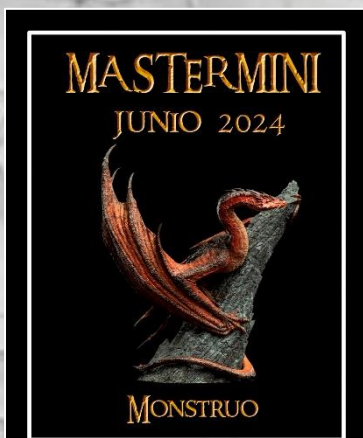
	CRUELLO DVILLE	534.6
--	----------------	-------

	DIORAMABOX	200.96
--	------------	--------

	HIDROJEN	191.05
--	----------	--------

	KARAVATIS	190.74
--	-----------	--------

	DEYFRUS	183.11
--	---------	--------



Hacia mucho tiempo que no teníamos un MasterMini como el de este mes, con tantas y tan buenas proposiciones.

Al final la elección de pintar un Monstruo que no dábamos por idónea al ser miniaturas muy grandes, quizás costosas y que lo mismo los usuarios no tienen sin pintar, se ha visto que era la buena elección.

Siete valientes nos enseñaron sus trabajos, con tres Ents, uno de karavatis, más dos opciones de Bárbol, presentadas por Cruello Dville en el caso de la más reciente versión, de plástico, y de Albertof2, que tiró de clásico y pintó esa preciosidad que es el Bárbol de metal. En los tres casos el acabado fue maravilloso.

Este mes tuvimos también el Draco de las Cavernas del bueno de Narsil, con huevos y con pequeñín Draco incluido.

Del bando de la oscuridad fueron las propuestas de **Zirukey**, que ha pintado a Burdhur, el jefe de los Trolls de las Cavernas, otras de las miniaturas grandes más bonitas de la primera época del juego, con un resultado simplemente espectacular, y de nuestro fiel amigo JOHN_RAMBO, que se decantó también por un Troll, pero en su caso por uno de Mordor, concretamente el músico con los dos tambores, y en el que nos ha vuelto a dejar patente que sigue mejorando en sus trabajos de pintura, sin duda un Troll muy currado.

Pero el ganador ha sido El Guardián del Agua de PabloElBravo, que lo ha bordado con esta figura, consiguiendo un acabado de mucha categoría.



PABLOELBRAVO



EL DESAFÍO TOTAL

JUNIO

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

	PABLO EL BRAVO	597.93	201.92		200.43	195.58
	ZIRUKEY	586.84	199.13	203.19		184.52
	KARAVATIS	570.37	194.69	194.71		190.97
	CRUELIO DVILLE	544.72	187.35		179.20	178.17
	DEYFRUS	540.88	182.77	175.00	183.11	
	JAVI PORTILLO	352.61	186.11	181.17		
	FEÑNOR	344.70	191.70	153.00		
	SANTY ELTHARION	339.80	181.63	158.17		
	AKOMACHI	192.47	192.47			
	ALEX MR	189.10	189.10			
	ALBERTO F2	184.71				184.71
	JOHN RAMBO	181.06				181.06
	NARSIL	177.69	177.69			

EL DESAFÍO TOTAL

Este mes hemos tenido grandísimos trabajos en todos los concursos, así que os dejamos unas cuantas imágenes de algunos de ellos, bien en proceso o totalmente acabados como muestra del buen quehacer de nuestros usuarios participantes.



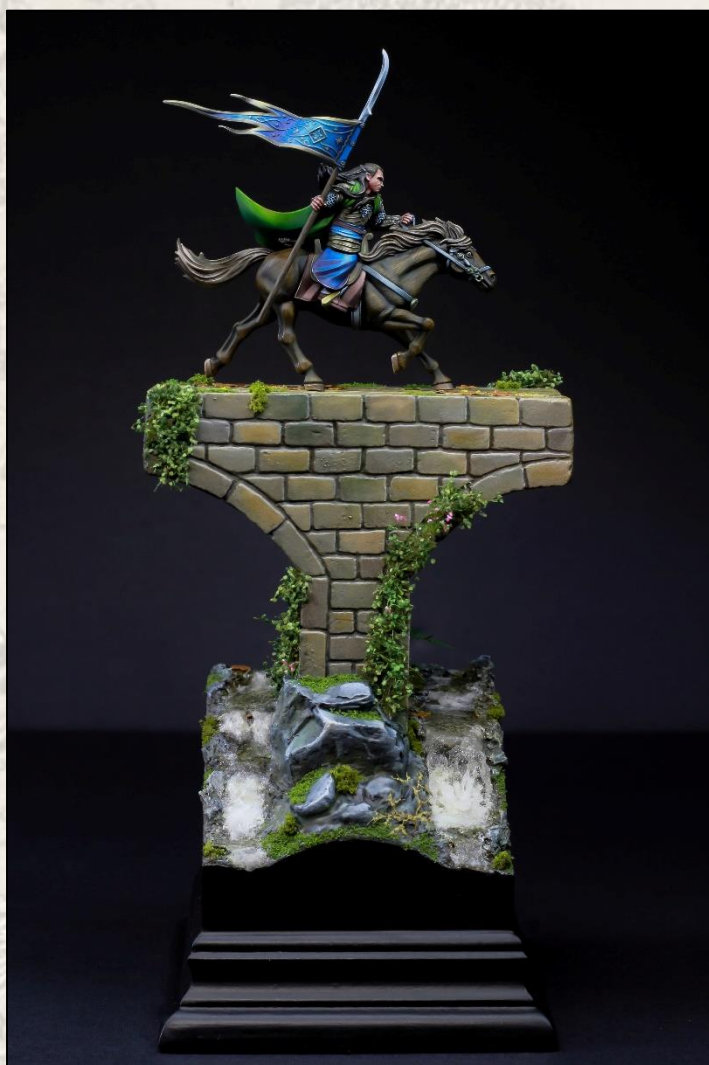
EL DESAFÍO TOTAL

Hasta el momento no habíamos tenido ningún hat-trick, y la verdad es que viendo lo ocurrido en otras ediciones era raro, porque suele haber alguno.

Hasta ahora **PabloElBravo** acumulaba sendos dobles en Abril y Mayo, y ahora, en Junio logra el triplete gracias a su Guardián del Agua, que le ha dado la victoria en El Desafío y en el MasterMini, sumándolos al triunfo con su Puente de Rivendell en El Desafío Escenografía, y con casi 600 puntos recorta un poco diferencias.

Ha sido un mes muy productivo, donde alguno se ha ido del tirón a esos casi 600 puntos o cerca, subiendo como la espuma en la tabla clasificatoria.

Os recordamos que a diferencia de los otros desafíos, El Desafío Total acumula las puntuaciones de los doce meses, por lo que no hay nada decidido ni mucho menos.



En la Clasificación General **karavatis** sigue con un colchón de más de 400 puntos sobre Zirukey, que es segundo, pero que está al acecho, pues cualquier pinchazo o participación múltiple lo puede aupar al primer puesto, y si no que se lo digan a PabloElBravo, que va acumulando puntos a grandes pasos y ya es tercero, aún lejos del liderato, pero sin descanso. Curello Dville y Santy_Eltharion a base de no fallar completan el quinteto de arriba.

EL DESAFÍO TOTAL		
CLASIFICACIÓN GENERAL		
	KARAVATIS	3265.27
	ZIRUKEY	2804.10
	PABLOELBRAVO	2399.66
	CRUELLO DVILLE	1983.80
	SANTY ELTHARION	1964.91
	AKOMACHI	1350.23
	ALEX MR	1137.56
	JOHN RAMBO	1105.79
	NARSIL	1093.39
	DEYFRUS	1065.53
	JAVI PORTILLO	719.88
	PEPEPAL	549.49
	FEANOR	535.13
	ALBERTOF2	373.61
	ENRIQUE SH	310.10
	DIORAMABOX	200.96
	SUSOHIR	196.21
	HIDROJEN	191.05

LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA



EL DESAFÍO

EL SEÑOR DE LAS SOMBRAS, NUMENOREANOS NEGROS Y ORCOS - ALEX MR.