

LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

12
ENE
2024



CONCURSOS ENERO

Comenzamos nueva edición de los Concursos de La Guerra del Anillo, donde siempre apostamos por actividades proactivas para nuestros usuarios.

Décimo Quinto El Desafío, al que hemos añadido un par de posibilidades para conseguir puntos, escuchando las propuestas de nuestros usuarios, y que esperamos sea tan bueno como el del año pasado, donde un buen puñado de participantes nos lo hicieron pasar pipa durante los doce meses, desde el primero al último, con grandísimos trabajos y unos acabados espectaculares.

Vamos a tener un nuevo concurso, ya que El Desafío Conversiones llevaba unos años de capa caída, hemos decidido sustituirlo, o más que eso, se podría decir que suplementarlo con El Desafío Personalizado, donde no solo van a contar las miniaturas en las que se hagan conversiones, sino también esas figuras de marcas alternativas y que van a hacer que nuestro ejército sea único, además también otorgarán puntos las conversiones de siempre, o incluso un pequeño texto a modo de trasfondo, para que consigamos una compañía totalmente personalizada que pueda servir, como siempre intentamos, de inspiración para todos los seguidores de la página.

El Desafío Escenografía se nos va haciendo mayor, y en 2024 llegamos a la Cuarta Edición, como siempre quizás sea el concurso más espectacular, ya que los trabajos que nos brindan los compañeros que participan son para deleitarse viéndolos.

Tampoco olvidamos al MasterMini, para los que más les cuesta pintar, pero hacen verdaderas obras de arte, aplicando tiempo, paciencia y cariño a una sola miniatura, son ya muchos años juntos y no queremos dejarlo atrás, sin duda una buenísima opción para iniciarse en los Concursos de La Guerra del Anillo e ir luego picando en otros.

Como colofón nos hemos sacado de la manga El Desafío Total, que será simplemente una suerte de amalgama de los anteriores, con el que queremos premiar a los participantes que se embarquen en más de uno de los concursos, fomentando así la participación no ya de nuevos usuarios, lo cual nos encantaría, sino de los que ya lo hacen en uno para que intenten participar en más de uno.

Y claro, con tanta novedad y tanta ilusión desde las páginas de La Guerra del Anillo, esta suerte de revistilla que tienes entre tus manos o frente a tus ojos, no queríamos ser menos, y hemos reorganizado nuestro contenido, intentando hacerlo más atractivo para todos, para que os entren ganas de veros por aquí, porque lejos de querer que nuestros concursos sean un simple vehículo competitivo, lo que buscamos es que descubras si aún no lo has hecho, el placer de pintar tus miniaturas, o de hacerte un ejército totalmente personalizado con el que ir a cualquier torneo y poder mostrar tus habilidades o ideas sobre una tropa preexistente a la que le he dado un toque personal. Y ya ni te contamos de la satisfacción de poder montar mi ejército a mitad del torneo sobre una peana escénica que he estado trabajando durante dos meses.

Os invitamos a todos y todas a participar en cualquiera de nuestros concursos, solo tienes que probarlo para quedar enganchado y ser parte activa de La Guerra del Anillo, una comunidad maravillosa de amantes del universo Tolkien en miniatura.

EL DESAFÍO

ENERO 2024

10 PARTICIPANTES

AKOMACHI



VARINGS DEL KHAND

ENERO

ALEX MR



ELFOS GALADHRIM

ENERO

CRUELLO DVILLE



HOMBRES DEL ESTE

ENERO

ENRIQUE SH



BURDHUR

ENERO

KARAVATIS



ORCOS DE MORDOR

ENERO

NARSIL



TREBUCHET

ENERO

PEPEPARPAL



GORBAG

ENERO


SANTY_ELTHARION



FOROCHEL

ENERO

SUSOHIR



DRAGONES NEGROS

ENERO

ZIRUKEY






SMAUG

ENERO

Desde La Guerra del Anillo hemos intentado hacer más atractivos nuestros concursos, comenzando por el buque insignia, que no es otro que El Desafío, para lo cual hemos introducido algunas mejoras ya desde el año pasado, completándose con puntuaciones adicionales en este 2024.

Para ser sinceros, esperábamos más participantes en este primer envite de la nueva edición del concurso, y al final han sido 10 los usuarios que han tenido a bien pintar una compañía para enero.

Comenzamos nuestro resumen mensual con el trabajo de **Akomachi**, que ha tenido a bien incluso hacernos una introducción a este nuevo proyecto.

EL DESAFÍO		GUERRA ANILLO
		ENERO 2024
	AKOMACHI	
	VARIAGS DE KHAND A CABALO	
	KHAND	
		
PUNTUACIÓN TOTAL		192.48
PINTURA 65.48 PEANA 12.00 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00		

Khand es el nombre de las tierras situadas al sureste de Mordor y al este del Cercano Harad. Es una gran meseta esteparia, habitada por los Variags, una raza de hombres que durante la Guerra del Anillo lucharon al servicio de Sauron. No está claro si los Variags son sinónimo de los "hombres de Khand" en general, o si son un grupo o tribu específica de esos hombres. En los registros de Gondor se mencionan a los "pueblos de Khand" y se sabe que la tierra de Khand estaba habitada por Variags. Pero en general, poco se sabe sobre Khand o su gente, aparte de que eran aliados de Mordor.

El jinete Khandiano es una unidad de caballería rápida y ágil. Está armado con una armadura, un arco, un hacha de mano y media, y una daga. Los jinetes khandianos suelen ser buenos arqueros que pueden disparar desde su montura, hostigando los flancos de sus enemigos con sus movimientos rápidos y precisos.

Su compañía tiene una fuerza increíble, unos rojos muy llamativos y unos corceles muy cuidados, además de unas peanas en las que hay mucho trabajo. Qué gran forma de comenzar El Desafío 2024. Enhorabuena.




Continúa con su ejército de Elfos Galadhrim nuestro compañero **Alex Mr**, que acabó el 2023 como un tiro y así sigue, dejando claro su dominio de la técnica de Metalizados sin Metal, con los que pinta esos dorados falsos tan espectaculares.

Este mes nos deleita con cinco arqueros y tres equipados con espadas élficas para completar la compañía.

Qué gran combinación se sacó de la manga en diciembre con las armaduras doradas junto a tonos grises en los faldones metálicos y las capas rojizas. Un acierto que acertadamente mantiene para este mes, completando como decimos lo ya iniciado.

Para las peanas también se marca un lujo de trabajo con muchos pequeños detalles como esas florecillas blancas que destacan perfectamente sobre el terreno marrón salpicado de césped verde claro.

Si el año pasado fue una sorpresa su irrupción en El Desafío, este año solo puede ser su consagración, y esperamos todos con ansias sus trabajos, que son una auténtica delicia, como esta primera compañía de Elfos.

EL DESAFÍO		GUERRA ANILLO
		ENERO 2024
	ALEX MR	
	ELFOS GALADHRIM	
	ELFOS	
		
PUNTUACIÓN TOTAL		196.81
PINTURA 69.81 PEANA 12.00 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00		

Sigue con nosotros otro de los sospechosos habituales en la Guerra del Anillo, el bueno de **Cruello Dville** comienza el año presentando trabajos a El Desafío Escenografía, del que hablaremos el mes que viene, y a El Desafío, diversificando su participación, justo lo que buscamos con El Desafío Total...




Una compañía compuesta por ocho Hombres del Este con sus armaduras doradas resplandecientes, y esos inmensos y pesados escudos que tan bien ha conseguido pintar. Son ocho lanceros, unidad que siempre viene bien meter en las partidas para que apoyen a las fuerzas de choque. Y es que unos buenos alabarderos siempre pueden sacar adelante un combate desde la retaguardia aportando ese dadito salvador, además de entorpecer movimientos heroicos que tanto pueden dañarnos.

Buen trabajo con los dorados, parte principal de estas figuras y sus escudos, en los que ha añadido algo de suciedad con lavados seguramente.

En las telas tonos rojizos, coincidiendo con la compañía de elfos de Alex Mr, parece que se han puesto de acuerdo.



Para acabar unas peanas sencillas, con un poco de arena fina pintada en marrón y con luces claras a las que añade césped electrostático amarillento para romper la monotonía.

La Guerra del Anillo, el bueno de **Cruello Dville**

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO	
ENERO 2024	
	CRUELLO DVILLE
	HOMBRES DEL ESTE
	REINOS DEL ESTE
	
PUNTUACIÓN TOTAL 182.68	
PINTURA 57.93 PEANA 9.75 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

El año pasado nos consta que **Enrique SH** fue el precursor del resurgimiento en la participación, convenció a unos cuantos usuarios de su zona para participar y ahí descubrimos a varios de los que ahora nos maravillan. Solo por eso ya tiene nuestro más sincero agradecimiento.

Y si encima de eso sigue participando no solo ya en El Desafío, sino también en El Desafío Escenografía, ya que suele hacer elementos escenográficos con mayor o menor asiduidad... tenemos aquí una joya de participante.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO	
ENERO 2024	
ENRIQUE SH	
	REY BRUJO, BUHRDÛR Y TAMBOR DE MORIA
	ANGMAR-MORIA
	
PUNTUACIÓN TOTAL 173.90	
PINTURA 58.55 PEANA 10.35 COMPAÑIA 0.00 BONUS 5.00	

Este mes nos ha traído una compañía ecléctica, compuesta por un Tambor de Moria con sus dos morianos músicos, un Burhdûr llegado desde las cavernas y a El Rey Brujo en su pose sentada, como esperando que dentro de poco llegue su corcel, ya sea este un caballo negro o una bestia alada...



De entre todas las figuras destaca la de Buhrdûr el Jefe Troll, que ha pintado con una piel azulada más que interesante. El juego de tonos marrones-amarillentos en las pieles que cubren su cuerpo también está muy logrado, al igual que uñas o el metal del mandoble que lleva como arma. Para la peana un par de rocas y un matojo hacen el contrapunto al suelo marrón.

Los Morianos siguen el esquema tradicional de rojos en las telas, piel verdosa y cotas en gris metalizado, usando unas peanas muy sobrias pero muy bien acabadas.

En cuanto a El Rey Brujo... lo ha pintado partiendo del negro como capa base para luego ir iluminando con grises, llegando a la luz máxima con casi blanco, a pesar de lo cual no da la impresión de monocromo, parece que ha habido lavados con colores porque no se ve un negro – blanco al 100%.

Una compañía de mezclas que ha salvado con muy buen trabajo y un acabado muy bueno.

Nuevo año, nuevo concurso de El Desafío, y **karavatis** sigue ahí como el primer día, presentando mes a mes sus compañías. Luego puede que falte a algún capítulo, pero no suele fallar en enero, y en 2024 no iba a ser diferente.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO	
ENERO 2024	
KARAVATIS	
	ORCOS DE MORDOR
	MORDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 191.66	
PINTURA 65.56 PEANA 11.10 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Llega con una compañía de Orcos de Mordor, una facción que se presta a la variedad en el esquema cromático si a uno le apetece, y parece que a él sí.

Ha pintados unos con pieles verdes, otros azules, marrones e incluso anaranjadas, siempre con su estilo oscuro, eso sí.

Para las ropas también es fácil hacer combinaciones, y él pasa del marrón a rojos, azules o verdes con total facilidad, intentando que no haya dos iguales, pero sin que ninguno desentone del todo.

Para los metálicos siempre ha usado metales, no es de los de MNM, y consigue buenos resultados cuando al acabar da su capa de tintas, algo que hace siempre y que encaja con ese estilo oscuro y sucio, aunque en esta ocasión las minis parezcan más limpias que en otras ocasiones.

También es un detalle de la casa el uso de freehands en los escudos, que casi siempre pinta con marrones para simular tablones de madera, en esta ocasión tenemos unos cuantos escudos pintados siguiendo ese método.

Y para acabar hay que hablar de sus peanas, que siempre son diferentes, aunque siguiendo un mismo esquema que le da buenos resultados. Una base conseguida con arena de

distintos grosores a los que añade algún trozo de corcho para luego pintarlo en grises a modo de rocas o piedras, y un poco de color bien con césped electrostático o con matojos, como en esta ocasión.




Pues nada, ya lo tenemos por aquí otro año más, y con una compañía muy interesante para comenzar el año.

El año pasado nuestro compañero **Narsil** estuvo trabajando en un ejército de Hombres del Este, con sus Dragones Negros y demás tropas, con un esquema inolvidable de gris y verde. Para el 2024 parece que llega con ganas de hacerse uno de Gondor, y ha comenzado en enero por la maquinaria, con el Trebuchet Grito de Batalla y una Balista de Gondor, ambas máquinas de guerra con su dotación, por supuesto.

Muy buen trabajo con las maderas, sobre todo en el Trebuchet, ya que la Ballesta, al tener unas dimensiones más comedidas no destaca tanto, pero en el protagonista de la compañía sí que ha dejado patente la calidad de los arrones y su aplicación, consiguiendo un efecto muy realista. También el cuero de embolsa el armamento, con tonos más anaranjados, ha conseguido un gran efecto.

En los Gondorianos esquema tradicional, no hay mucho con lo que experimentar con este tipo de tropa, queda bien el plata en esas armaduras, así que no merece la pena andar con probaturas.

Y luego las peanas, en las que para las figuras grandes ha hecho un empedrado de lascas grandes, mientras que para otras más pequeñas ha colocado lo mismo, pero con lascas de mayor dimensión y menos grosos, consiguiendo también una base de mucha calidad, que diferencia unas de otras sin romper la uniformidad de la compañía, un gran acierto.

EL DESAFÍO GUERRA-ANILLO	
ENERO 2024	
	NARSIL
	TREBUCHET Y BALLESTA
	GONDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 184.24	
PINTURA 59.18 PEANA 10.06 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Este mes solo hemos repetido compañía o facción, más que compañía, porque las miniaturas han sido diferentes. Se trata de los Orcos de Mordor que karavatis por un lado y los Orcos de Morannon de **Pepeparpal** por otro, se han animado a pintar. En su caso los ha pintado encabezados por Gorbag, para tener un referente en el campo de batalla, y su resultado ha sido espectacular.

Aunque han repetido con orcos, las compañías no pueden ser más diferentes en su acabado, ya que Pepeparpal acaba con una compañía limpia, con mucha luz, con unos plateados que brillan, y eso que les mete sus sombras y hasta óxido, como puede verse en los escudos sobre todo, elementos con más superficie para envejecer, haciéndolo con mucha calidad.

Sí es verdad que ambos optan por la variedad den las pieles y aquí también hay orcos con la cara verde, azul, marrón, etc, aunque al ser modelos de orcos de Morannon, hay predominio de las armaduras, por lo que las telas pasan a un segundo plano, siendo en su mayoría rojas.

Hay que destacar el trabajo realizado en la figura de Gorbag, que para eso es el líder de la compañía, y en la que se ha esmerado, con una gran cantidad de detalles materializados. Desde los ojos amarillos pasando por las transiciones de la piel, o esa espada con muchos brillos, así como la armadura. Hasta en los más simple como las pieles que las perneras están bien trabajadas.

En las peanas una tierra rojiza sobre un terreno con arenilla de poco espesor le dan un toque diferente, y lo acompaña con algunos toques de césped amarillento, pero un amarillo matado que no brilla, y algunas piedras para dar variedad.

Enhorabuena por este primer trabajo del año, queremos más.

GUERRA ANILLO
ENERO 2024

EL DESAFÍO

PEPEPARPAL

GORBAG Y ORCOS DE MORDOR

MORANNON

Puntuación Total

181.52

Pintura 61.47
Peana 10.05
Compañía 5.00
Bonus 5.00

Pocos habrán oído hablar de la compañía de **Santy_Eltharion** antes, y es que una Tribu de Forochel es complicado no ya de ver, sino de haber oído de ella antes. En su afán por ir sacando compañías del Universo Tolkien a la luz, el bueno de Santy_Eltharion nos trae en esta ocasión una de norteños de Arnor, ubicado sen la zona de Forodwaith...

GUERRA ANILLO
ENERO 2024

EL DESAFÍO

SANTY_ELTHARION

TRIBU DE FOROCHEL

FORODWAITH

Puntuación Total

178.08




Pintura 54.63
Peana 10.95
Compañía 5.00
Bonus 7.50

Te puedes quedar así, pero se agradece enormemente el esfuerzo mensual que hace para mostrarnos las posibilidades que Games Workshop no ha querido o sabido explotar, y lo amplio y rico que es la invención de Tolkien.

Nos deja unos enlaces por si nos interesa el tema, y nos trae un par de Lince de Forodwaith, grises para el camuflaje, y siete Guerreros Lossoth, que usaban huesos a modo de patines de hielo en su continuo devenir por un territorio helado.

En el pintado pieles grises dan calor a los guerreros, con tonos también marrones, y en los que destacan, sobre todo, unas peanas en las que hay parte de agua de un tono azulado muy vivo, y parte nevada, casi al 50%, además de algunos toques de verde conseguidos con matojos con florecillas también blancas, logrando un acabado general muy interesante. Como siempre le decimos a Santi, las fotos hay que mejorarlas, nos perdemos la mitad de tu trabajo a causa de ellas.

El año pasado acabamos con varias compañías llegadas desde el Este, con el Emperador Dragón, una de ellas de Susohir, que en 2023 se mantiene fiel a ese ejército y nos trae la versión a pie, protegido por su escolta de Dragones Negros, pero alejado del Baldaquín Real.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO ENERO 2024	
	SUSOHIR
	EMPERADOR DRAGON Y DRAGONES NEGROS
	EASTERLING
	
PUNTUACIÓN TOTAL 196.21	
PINTURA 69.81 PEANA 11.40 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00	

Un precioso esquema de color basado en la dualidad del negro y el dorado, pintados, como no, con la técnica del Metalizado no Metal es la base del trabajo realizado en la compañía.

Aunque vamos a comentar por encima la calidad del trabajo, lo mejor es que os paséis por la página y veáis en las fotos lo que es un trabajo bien ejecutado y pensado. No hay duda de que todos los detalles están fríamente calculados para conseguir un todo excepcional.

Y no solo en la figura del Emperador, sino también en la de la guarnición, con sus luces sobre el negro pero sin destacar, sus luces brillantes en los yelmos dorados, o el negro oscuro de las alabardas.

Por supuesto que el Emperador destaca en la compañía, el añadido de los colores en su arma y la presencia de alguna tela roja lo hacen así, pero también el yelmo negro y el brillo de la hoja de su espadón.

Todas las figuras están colocadas con mimo sobre un terreno arenoso que parece que nos va a dejar el tapete lleno de polvo, con toques de color conseguidos con matojos

amarillentos y verdosos sobre esa capa de arena polvorienta de tono ocre que sirve para realzar los negros de las miniaturas.

Otra compañía de muchísima categoría para comenzar El Desafío 2024 por todo lo alto y dejar su tarjeta de visita y postularse como favorito este año.

Y si no hemos tenido bastante con todas estas compañías, alfabéticamente hemos dejado para el final a Smaug... ni más ni menos que un Smaug pintado por Zirukey.




No se trata de la figura original de Games Workshop, lo cual habría sido inviable para solo un mes, aunque ya la hayamos tenido por aquí alguna vez, pero este dragón que nos ha presentado el compañero es perfectamente jugable, y el trabajo realizado es espectacular.

Volvemos a citaros con el foro, porque merece mucho la pena ver el acabado final que Zirukey ha conseguido.

En el dragón todo lujo de detalles, pintado en tonos rojizos como el original, con el torso en color crema, transiciones muy bien ejecutadas, uso de luces y sombras perfectamente pensados y realizados... es que no se puede poner ni un pero.

Y encima va y nos sorprende con el uso de brillantina dorada para la peana, y todos pensamos "la cagó"... pero no, queda de lo más convincente y le da ese toque de calidad a la miniatura para que destaque aún más en la mesa.

Enhorabuena por este primer trabajo del año y la verdad es que nos dejáis con ganas de saber de más compañías tuyas, esperamos con ganas la de Febrero y tenerte por aquí asiduamente.

EL DESAFÍO GUERRA ANILLO ENERO 2024	
	ZIRUKEY
	SMAUG
	DRAGONES
	
PUNTUACIÓN TOTAL 189.82	
PINTURA 65.17 PEANA 12.15 COMPAÑIA 5.00 BONUS 7.50	

En esta Décimo Quinta Edición de El Desafío hemos contemplado añadir un bonus por presentar una compañía unificada, sin que unas miniaturas sean de una facción o de otra, de acuerdo con una de las propuestas que se hicieron en el foro, por lo que aquellas compañías que respeten ese aspecto suman 5 puntos.

Hemos vuelto a lanzar la encuesta para que podáis dejar vuestra opinión sobre los trabajos presentados en forma de puntuaciones a las diferentes compañías, y luego hemos estado haciendo números, como siempre eliminamos la mejor y la peor de las puntuaciones de entre los 9 jueces que participan, uno de los cuales sale de hacer las medias de las puntuaciones de los usuarios en la encuesta.

Luego de todo el trabajo matemático, el ganador en este primer mes de 2024 ha sido Alex Mr con sus Elfos Galadhrim, que casi han logrado llegar a los 200 puntos, haciendo tope en los dos bonus que se pueden lograr, el de por subir fotos del proceso (10 puntos), y el de la pureza de la compañía (5 puntos).

Pero no ha sido una victoria ni fácil ni holgada, ya que Susohir y su Emperador Dragón negro se ha quedado a apenas seis décimas de ser el primer líder del año.

El tercer puesto ha sido para los Khanianos a caballo de Akomachi mientras karavatis es el último que ha sumado por encima de los 190 puntos con sus Orcos de Mordor.




El maravilloso Smaug de Zirukey ha acabado en el quinto puesto rozando esos 190 puntos, y es que se han notado las diferencias por los bonus, sobre todo por las fotos, y esperamos que nadie pierda un puesto por no subir fotos suficientes, una más lo habría llevado a subir puestos.



EL DESAFÍO

ENERO 2024


	ALEX MR	196.81
------------------------------------------------------------------------------------	----------------	---------------

EL DESAFÍO GUERRA DEL ANILLO
ENERO 2024

ALEX MR










ELFOS GALADHRIM

ELFOS



PUNTUACIÓN TOTAL **196.81**

PINTURA 69.81 PEANA 12.00 COMPAÑIA 5.00 BONUS 10.00

	SUSOHIR	196.21
	AKOMACHI	192.48
	KARAVATIS	191.66
	ZIRUKEY	189.82
	NARSIL	184.24
	CRUELIOVILLE	182.68
	PEPEPARPAL	181.52
	SANTY_ELTHARION	178.08
	ENRIQUE SH	173.90

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Nuevo concurso en este 2024, que toma la senda marcada por un Desafío Conversiones que con el paso del tiempo ha dejado de tener razón de ser un poco. Cuando montamos el concurso buscábamos la forma de ser inspiración para que los usuarios pudieran hacerse con miniaturas diferentes a las originales por medio de las conversiones, apenas había marcas alternativas, si es que las había, y toda transformación pasaba por un cúter, masilla y pegamento.

Actualmente lo que más hay es marcas alternativas que nos proveen de esas figuras que GW no ha sabido o querido producir, y las conversiones a la antigua usanza son cada vez más escasas, todo ello repercute negativamente en un concurso que acabó 2023 con solo 7 usuarios participantes, y la mayoría lo hicieron solo un mes, por lo que las propuestas presentadas fueron más que escasas.

Así que decidimos crear un nuevo concurso que fuese continuación de aquel, pero añadiendo los aspectos nuevos actuales de cara a conseguir minis o ejércitos diferentes.

Así se han entrado a valorar, de forma objetiva, eso sí, las figuras de marcas diferentes a Games Workshop, de forma objetiva porque entendemos que ya sea un dragón o un simple orco son añadidos a nuestra gama digamos "original", y su valor debe ser el mismo.

Mantenemos puntuaciones para transformaciones clásicas de cúter, masilla y pegamento, y también añadimos puntos por redactar un pequeño trasfondo, ya puestos vamos a explotar todas las posibilidades de personalizar nuestras compañías.

ENERO 2024

4 PARTICIPANTES



Cuatro han sido los participantes en este primer mes de El Desafío Personalizado, cuatro que lo han hecho por una u otra manera, y es que se puede participar en este concurso casi sin quererlo, o sin el casi, puesto que con solo usar miniaturas impresas ya entras en el concurso, al ser fuente de inspiración para el resto de usuarios.

Así se lo ha encontrado **Enrique SH**, que ha usado un Tambor de Moria que no es el original, lo imprimió de un archivo stl, es de la empresa Khurzluk Miniatures y la verdad es que queda muy bien para sustituir al viejo original.

Luego un pintado bueno como el que le ha hecho el compañero Enrique SH, con sus calaveras en tonos hueso y un marrón sucio para toda la superficie del tambor.

Colocado sobre una peana a juego con la de los dos morianos, que sí son originales de Games Workshop, con una superficie de arena fina con capa base en negro y luego pinceles secos de grises hasta el tono deseado, algo sencillo, pero con un acabado muy bueno.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
ENERO 2024	
ENRIQUE SH	
	TAMBOR DE MORIA
MORIA - ANGMAR	
	
PUNTUACIÓN TOTAL 136.20	
CONVERSIONES 00.00 ACABADO 29.20 MARCAS 2.00	
TRASFONDO 00.00 BONUS FOTOS 5.00	



La participación de **karavatis** ha sido para mostrar todas las posibilidades que tiene el concurso, haciéndolo de forma que sus Orcos de Mordor rasquen puntos en todos los apartados y sirvan de ejemplo para los interesados en el concurso.

Por un lado ha usado miniaturas impresas por Liberto Studio y diseñadas por Medbury Miniatures. A parte de eso ha hecho conversiones en los orcos, concretamente en tres de ellos, con los que ha cambiado la cabeza, y esculpido pelo o algo en un casco. Además a uno de ellos le ha añadido una pata de palo ya que venía cojo de una pierna.

Luego en el acabado hay que tener en cuenta el de las tres figuras ya pintadas, como ya hemos comentado antes, con su particular estilo oscuro, mucha variedad de color y unas peanas acorde a lo que nos tiene acostumbrados.

También ha raspado putnos de las fotos, puesto que ha presentado más de las cuatro en cuatro días diferentes para llegar al tope de 10 puntos, que suma a los 16 (2 por mini) conseguidos por miniaturas alternativas.

Y para acabar ha redactado un pequeño trasfondo con el que personalizar aún más su compañía, consiguiendo puntuar en todos los apartados posibles.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
ENERO 2024	
KARAVATIS	
	ORCOS DE MORDOR
	MORDOR
	
PUNTUACIÓN TOTAL 203.98	
CONVERSIONES 36.00 ACABADO 38.03 MARCAS 16.00	
TRASFONDO 3.95 BONUS FOTOS 10.00	

Nuestro compañero **Santy_Eltharion** es uno de los que va a participar sí o sí en el nuevo concurso, ya que en su afán por dar cara a miniaturas o facciones que no están en el catálogo oficial de Games Workshop, lo viene llevando a buscar miniaturas para representarlas, por lo que aún sin intención de hacerlo, va a ir sumando puntos. Es lo que le ha ocurrido en enero al presentar una compañía de la Tribu Forochel.

Los Guerreros Lossoth que vienen a ser una especie de nortehños adaptados al hielo, nieve y frío los representa con miniaturas de varias marcas, como Epic Miniatures y My Mini Factory.

A su lado coloca un par de Lince de Forodwaith, con miniaturas que son lince y pinta en tonos grisáceos para hacerlos más creíbles en un entorno frío. Esos lince también son alternativos, lógicamente, concretamente son esculpidas por krypted.

En el acabado hace un buen uso de los colores y pone todas las miniaturas que conforman la compañía sobre unas peanas mitad nevadas mitad con agua artificial en unos tonos azulados muy llamativos, logrando un efecto final muy interesante.

El último trabajo que computa para El Desafío Personalizado es el de **Zirukey**, que ha buscado una mini alternativa de Smaug, o de un dragón para simular al protagonista de la Montaña Solitaria, y hacerlo jugable con peana como al de los dragones originales de GW.

La figura está impresa de un archivo stl conseguido en ETSY, con una pose muy interesante. Lo ha reescalado a un 60% del tamaño original según nos explica el propio Zirukey a la hora de presentar su trabajo acabado, algo que le agradecemos por facilitarnos a nosotros la búsqueda de información para este resumen.

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
ENERO 2024	
	SANTY_ELTHARION
	TRIBUS DE FOROCHEL
	FORODWAITH
	
PUNTUACIÓN TOTAL	156.87
CONVERSIONES 00.00	ACABADO 31.57
MARCAS 16.00	
TRASFONDO 1.80	BONUS FOTOS 7.50

GUERRA ANILLO	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO	
ENERO 2024	
	ZIRUKEY
	SMAUG
	DRAGON
	
PUNTUACIÓN TOTAL	147.95
CONVERSIONES 00.00	ACABADO 38.45
MARCAS 2.00	
TRASFONDO 00.00	BONUS FOTOS 7.50

Aunque no ha hecho ninguna conversión de las de toda la vida, el resultado de su compañía es muy bueno, y en la penaa sí que nos ha dejado a todos con un gran sabor de boca.

Es un óvalo de DM cortado a mano con la sierra de marquetería siguiendo las medidas oficiales de GW. Lleva un trozo de columna de Moria de Davale impresa en 3D y un montículo hecho con poliestireno para el volumen y foam del bazar de ese que se seca al aire, consiguiendo un terreno idóneo para colocar luego al dragón.

Por último, pero no menos importante, ha conseguido un acabado final de la compañía espectacular con el trabajo de pintura, en el que ha derrochado maestría en el dragón e ingenio en la base.

Maestría en Smaug porque le ha dado ese tono rojo que tiene en las películas, con el torso en ocre, contrarrestando con el resto. También mucho de talle en las alas e incluso en la cabeza, con los ojos amarillos.

Y qué decir de la base, donde se atreve ni más ni menos que con algo tan simple como purpurina dorada para conseguir un acabado que realmente parece el tesoro de Smaug sin nada que envidiar al de la película.

Y acabamos con la separata de El Desafío Personalizado con la clasificación de este primer mes, en el que karavatis ha barrido, y a que ha puntuado en todos los apartados puntuables, para que sirva de ejemplo para el resto de año a los que quieran participar. Se ha ido a los 203.98 puntos. Y es que es el único que además de usar miniaturas de marcas alternativas, se ha dedicado a hacer conversiones, lo cual le ha dado esa ventaja, destacando también su trasfondo, que transcribimos a continuación.

“Mordor quedó atrás, y la avanzadilla de orcos se acerca a zonas pobladas por hombres y elfos, todo un reto para unos seres que no suelen alejarse más allá de las Montañas de la Sombra, sin embargo, la empresa que se les ha encomendado los manda a una arriesgada e importante empresa, llegar a Cair Andros, al norte de Minas Tirith, para recuperar lo que una vez los Morannon tomaron, claro que ellos solo van a ser la punta de lanza que tantea el terreno y sirva de apoyo a las hordas que más tarde llegan.

Son ocho orcos seleccionados de entre las huestes del Ojo de Sauron, y aunque la mayoría provienen de la mina negra (Mor Phurunargian) algunos no se conocían antes de emprender la marcha hace ya unas cuantas lunas.














El reclutamiento fue dirigido por Zagdûsh, al que se le encomendó la misión de formar una avanzadilla reducida de unidades de élite que pudieran acometer una misión suicida sin revelarse en ningún momento, así que el astuto orco rápidamente eligió a tres orcos que había tenido bajo sus órdenes en alguna que otra batalla con anterioridad: Ghrathash, Huuk y Sniss, dándole el mando a Sniss, fácilmente reconocible por su piel marrón, su aro en la oreja y su maza de hierro, dicen que robada a los mismos enanos en una incursión en una mina, justo el día en que perdió un ojo, lo cual no le ha sido nunca impedimento para ser un magnífico líder en batalla. Ghrathash siempre lleva un casco de hueso que logró que le hicieran para evitar que se viera su cabeza medio abierta de un lance en el que casi pierde la vida, incluso mandó ponerle un mechón de cabello en la coronilla, y es que hasta los orcos pueden llegar a ser vanidosos. Por su parte Huuk es un maestro en el manejo del hacha, y también se le distingue bien por llevar un yelmo que le cubre todas las facciones de la cara, famoso por su desprecio para con los enemigos y su valor temerario.

A ellos tres se les encomendó la tarea de reclutar al resto del grupo, entre ellos decidieron añadir a dos guardias que han trabajado en Gundabad alguna vez, por lo que suelen portar grandes lanzas, Brüt, de piel azulada, y su amigo Rügge, éste con la piel rojiza, ambos tienen gran experiencia en ataques peligrosos y nunca se dan por vencidos.

Orok es lancero, y siempre lo ha sido, y aunque pueda parecer una suerte de arma con la que es complicado seguir vivo tras una batalla, Orok lleva muchas en sus huesos, y aunque tenga cicatrices y cortes por todos lados, su piel verde sigue estando viva y deseando entrar a luchar.

Los cinco últimos fueron elegidos de entre tropas llegadas de Barad-Dûr, cinco magníficos orcos muy duchos en el uso de la espada y maestros en el arte del uso del escudo. Las habladoras dicen que Nûrtz tiene algo de Uruk-hai, quizás su piel oscura y su imponente talla hayan acrecentado esa leyenda, pero lo cierto es que no es así.

Icks y su inseparable casco con protector nasal dorado lo hacen ser un objetivo claro en la batalla, sin embargo, se ha mantenido vivo al menos hasta ahora. Él será el que guíe al grupo una vez dejan atrás la seguridad de Mordor, todos saben de su capacidad para sortear escoltas y puestos de vigilancia enemigos, por lo que parece una buena elección.”

EL DESAFÍO PERSONALIZADO																			
ENERO 2024																			
	KARAVATIS 203.98																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">EL DESAFÍO PERSONALIZADO</th> </tr> <tr> <th colspan="2">ENERO 2024</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>KARAVATIS</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ORCOS DE MORDOR</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MORDOR</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td colspan="2">PUNTUACIÓN TOTAL 203.98</td> </tr> <tr> <td colspan="2">CONVERSIONES 36.00 ACABADO 38.04 MARCAS 16.00</td> </tr> <tr> <td colspan="2">TRASFONDO 3.95 BONUS FOTOS 10.00</td> </tr> </tbody> </table>		EL DESAFÍO PERSONALIZADO		ENERO 2024			KARAVATIS		ORCOS DE MORDOR		MORDOR			PUNTUACIÓN TOTAL 203.98		CONVERSIONES 36.00 ACABADO 38.04 MARCAS 16.00		TRASFONDO 3.95 BONUS FOTOS 10.00	
EL DESAFÍO PERSONALIZADO																			
ENERO 2024																			
	KARAVATIS																		
	ORCOS DE MORDOR																		
	MORDOR																		
																			
PUNTUACIÓN TOTAL 203.98																			
CONVERSIONES 36.00 ACABADO 38.04 MARCAS 16.00																			
TRASFONDO 3.95 BONUS FOTOS 10.00																			
	SANTY_ELTHARION 156.87																		
	ZIRUKEY 147.95																		
	ENRIQUE SH 136.20																		

MASTERMINI

ENERO 2024



HOMBRES DE LA LUZ

MASTERMINI 2024

El primer MasterMini del año suele ir dedicado al bando de la luz, y por lo general pedimos una miniatura de los Hombres de la Luz, y este 2024 no iba a ser diferente, lo que sí era diferente es que puntúa para El Desafío Total, concurso nuevo en el que aglutinamos a todos los participantes de los distintos concursos, a fin de implicar más a los que quieran pintar, personalizar o hacer escenografía.

Aunque siguiendo la filosofía de el MasterMini, hay ganador mensual y se hace nuevo ganador al mes siguiente todos partiendo de cero, ahora se van a puntuar los trabajos, para que sumen de cara a El Desafío Total.

En este primer mes del año ha habido dos participantes, karavatis y JOHN_RAMBO, que han pintado un Miliciano de la Ciudad de Lago y un Portaestandarte de Valle respectivamente.

Tras recoger las puntuaciones de jueces y la encuesta, el ganador ha sido nuestro clásico JOHN_RAMBO, enhorabuena porque nos ha pintado una miniatura de altos vuelos, esos rojos son de mucha categoría, lo que unido al resto de trabajo realizado lo convierten en un justo ganador en este MasterMini de Enero de 2024, además de acumular un buen puñado de puntos para El Desafío Total, sí, porque ahora JOHN_RAMBO está participando también en El Desafío Total.



JOHN_RAMBO



LA GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO
PERSONALIZADO

EL DESAFÍO
ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
 KARAVATIS 583.00	191.66	203.98		187.36
 ZIRUKEY 337.77	189.82	147.95		
 SANTY_ELTHARJON 334.95	178.08	156.87		
ENRIQUE SH 310.10	173.90	163.20		
 ALEX MR 196.81	196.81			
 SUSOHIR 196.21	192.21			
 JOHN_RAMBO 194.87				194.87
 AKOMACHI 192.48	192.48			
 NARSIL 184.24	184.24			
 CRUELLO DVILLE 182.68	182.68			
 PEPEPARPAL 181.52	181.52			

GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA MEDIA
EN MINIATURA



EL DESAFÍO

SMAUG ZIRUKEY