

LA GUERRA DEL ANILLO

LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA

#44 - SEPTIEMBRE 2026



CONCURSOS SEPTIEMBRE

EL DESAFÍO - EL DESAFÍO PERSONALIZADO - MASTERMINI



Parece claro que de aquí a final de año la participación se va a mover en torno a los cinco participantes que lo están haciendo de forma regular, es decir, que tendremos, o eso esperamos al menos, las compañías de JOHN_RAMBO, Turoinar, Albertof2, Cruello Dville y karavatis.

En Septiembre es lo que ha ocurrido, cinco participantes que siguen sin fallar y que nos han brindado cinco compañías muy interesantes.

De Dol Amroth tenemos dos trabajos, algo extraño ya que no suele ser Feudos un ejército muy usado en nuestro concurso, pero en esta ocasión dos opciones muy diferentes, sobre todo por el esquema cromático elegido.

A parte de los Feudos, una compañía de Isengard con una muestra de las posibilidades de las fuerzas oscuras dirigidas por Saruman bajo el estandarte de La Mano Blanca, otra de Salvajes de las Colinas de la última caja de inicio, que por cierto, ya tiene una edad... qué bien nos vendría una nueva, al estilo de otros juegos de Warhammer.



La última compañía presentada nos llega desde Mordor, concretamente una de Orcos de Morannon, también con un esquema de color novedosa, alejándose del típico rojo y negro con metalizados plateados... una opción muy interesante.



EL DESAFÍO 2026

SEPTIEMBRE



CRUELLO DVILLE

160CRU

49

6

PRÍNCIPE IMRAHIL Y CABALLEROS
DE DOL AMROTH



DOL AMROTH

PUNTUACIÓN

182.63

PINTURA

57.73

PEANA

9.90

COMPAÑIA

5.00

BONUS

10.00



LA GUERRA DEL ANILLO

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

Cruello Dville no falla nunca a su cita con los concursos de La Guerra del Anillo, ahora parece encontrarse embarcado en la tarea de montar un ejército de Dol Amroth, unas figuras que son preciosas, sobre todo si se las pinta con ese esquema de azules y blancos, tal y como está haciendo mes a mes.

En este nuevo capítulo de El Desafío, nos trae otra de guerreros a pie tras unos montados a caballo del mes pasado.

Se trata de un Príncipe Imrahil acompañado de un abanderado y seis Guerreros de Dol Amroth, todos pintados siguiendo el esquema que ya comenzó en meses anteriores con el líder y otros tres guerreros. Sin embargo ahora van a pie, por lo que no son exactamente iguales por mucho que uno quiera, y es que hay partes que ahora sí se ven, aunque sean pocas.

Azules para las telas bajo la armadura metálica y sobre todo en el fondo de los escudos, que luego llevan los detalles en blanco, e igual en un estandarte en el que se ha aventurado incluso a marcar las líneas de las hiladas, consiguiendo un efecto muy interesante.

En los fladones de tela ha usado un blanco celestón con una franja inferior en el mismo azul que ha usado para el resto.

Para las armaduras plateado sin mucha pátina, casi limpio, igual para los cascos donde ha incluido las alas como si fuesen metálicas, algo que no se suele ver.

Por último unas peanas en las que un poco de césped electrostático en tono verde le da un toque de color a una base de arena fina en marrón con luces casi en blanco.



EL DESAFÍO 2026

SEPTIEMBRE



JOHN_RAMBO

175JOH

11

3

TROLLS DE LAS COLINAS
Y ORCOS DE ANGMAR



ANGMAR

PUNTUACIÓN

189.74

PINTURA

64.39

PEANA

10.35

COMPañIA

5.00

BONUS

10.00



GUERRA DEL ANILLO

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

Otro que no ha fallado en esta edición de 2026 es **JOHN_RAMBO**, que además cada mes que pasa nos deja un poco más de calidad en sus trabajos, no sabemos cómo va a llegar a Diciembre, porque la verdad es que estas por ejemplo están ya muy curradas y chulas. Una compañía de Orcos de Morannon pintados con un esquema diferente al digamos oficial que ofrece Warhammer en sus portales.

JOHN_RAMBO ha optado por darle más protagonismo a la armadura, y ha dejado a un lado el rojo clásico de Morannon para sustituirlo por combinación e colores, pero con predominio de azules violáceos, lo que unido a las armaduras oxidadas en tonos ocre le da un resultado completamente diferente al habitual para este ejército.

Realiza como siempre un gran trabajo de iluminación en la piel de los orcos y en las telas, pero sobre todo se puede apreciar en la piel, en las cabezas de los que no llevan casco, donde ilumina desde el verde mate hasta un casi gris blanquecino con mucho acierto.

Para las armaduras ya hemos comentado que las oxida parece que con ocre dándoles un acabado final parecido al dorado, y marcando con precisión el desgaste de los bordes con un perfilado en plateado.

En los escudos simula con gran habilidad la madera en algunos y en otros simplemente con unos lavados ocre les da la apariencia de envejecimiento.

Para acabar unas peanas con pequeñas piedrecillas y colorido más moderado que en los elfos, pero con gran variedad de tonos, esta vez más apagados, quizás por el hecho de ser tropas de la oscuridad, un gran acierto en todo caso.



KARAVATIS

EL DESAFÍO LGDA 2026 - SEPTIEMBRE

EL DESAFÍO 2026

SEPTIEMBRE



KARAVATIS

004KAR

148

17

SALVAJES DE LAS COLINAS



DUNDLAND

PUNTUACIÓN

195.79

PINTURA

68.57

PEANA

12.22

COMPAÑIA

5.00

BONUS

10.00



GUERRA DEL ANILLO

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

Este mes **karavatis** ha pintado dos compañías por el precio de una, y sigue con sus Salvajes de las Colinas que comenzara el mes pasado, añadiendo dieciséis nuevos servidores de la Oscuridad.

De nuevo ha tirado de miniaturas muy variadas y el pintado ha sido siguiendo el esquema de Agosto, con mucha variedad de tonos marrones, intentando no repetir ninguna de las poses con los colores a fin de conseguir muchos salvajes diferentes, y a bien que lo ha conseguido.

Muy buen trabajo en las pieles sobre todo y en las luces de las telas, demostrando que no es la primera vez que pinta cuero, por ejemplo, donde nos deja algunos ejemplos de calidad.

Como suele ser habitual en este participante, el tono final es un tanto oscuro, sobre todo por el uso de lavados a conciencia que da una vez terminado el trabajo de pintura, donde abundan los pinceles secos en algunas partes y el perfilado en otras, haciendo un combo al que da una utilidad y una finalización muy interesante con el uso de las tintas.

También es típico en él embadurnar con sangre las armas, y no iba a ser diferente en esta ocasión, haciendo que la tropa sea muy sangrienta para amedrentar a los rivales.

Para las peanas un poco de todo, una base con arena de grano fino pintada en marrón oscuro a la que da luces con tonos ocre al final para darles luminosidad, y a la que ha añadido previamente trozos de corcho para pintar simulando piedras. Para rematarlo todo un poco de matorral en tonos verdes en esta ocasión, dos o tres tonos diferentes para romper la monotonía, y lista la compañía, otra más con la que seguir sumando figuras pintadas y un ejército que debe de tener ya unas cuantas unidades listas para la batalla.

SEPTIEMBRE 2026

KARAVATIS





EL DESAFÍO 2026

SEPTIEMBRE



ALBERTOF2

183ALB



9

1

CABALLEROS DE DOL AMROTH



DOL AMROTH

PUNTUACIÓN

197.28

PINTURA

70.13

PEANA

12.15

COMPAÑIA

5.00

BONUS

10.00



GUERRA DEL ANILLO

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

La segunda compañía de Feudos de este mes de Septiembre también nos llega desde Dol Amroth, esta vez de las manos de Albertof2, que realiza, tal y como nos tiene acostumbrados desde el inicio de año, un grandísimo trabajo.

Unos Caballeros de Dol Amroth a pie un tanto lúgubres, nada de armaduras limpias, blancos impolutos y azules brillantes, no, estos caballeros han pasado por la batalla, se han batido el cobre cuerpo a cuerpo, y ahora que parece que todo ha acabado regresan a sus posiciones no sin estar alerta por una posible emboscada del enemigo.

El compañero ha realizado un excepcional trabajo de pintura, y demostrando que hasta los más vistosos pueden pasar desapercibidos. Un pintado en tonos oscuros y grisáceos que dejan entrever el colorido, pero lo mata a conciencia para darles ese aspecto de agotamiento tras la batalla.

Apenas se distingue el azul real de los escudos o el estandarte, hay ocre y marrones por todas partes simulando un barro que sin duda engrandece la compañía, y luego están los metalizados, perfectamente ejecutados y envejecidos.

Destacan las caras, tan difíciles de rematar y a las que logra dar vida con luces en los lugares adecuados, demostrando su maestría con los pinceles.

Luego unas peanas llenas de detalles, pero esta vez oscuras, sin florecillas que brillen, en su lugar un poco de espuma en verde oscuro y unas florecillas sí, pero apagadas, sin colorido, todo ello sobre una base de arena fina pintada en tonos marrones.





EL DESAFÍO 2026

SEPTIEMBRE



TUROINAR

123TUR

24

5

CAPITÁN URUK-HAI, FANÁTICOS Y
URUK-HAIS



ISENGARD

PUNTUACIÓN

182.72

PINTURA

61.77

PEANA

10.95

COMPAÑIA

0.00

BONUS

10.00



GUERRA DEL ANILLO

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

El compañero **Turoinar** sigue abonándose a los finales de infarto, y vuelve a entregar a última hora, nos recuerda a todos cuando vamos a un torneo y la noche anterior estamos rematando las figuras de nuestro ejército.

En Septiembre ha pintado un grupo de Uruk-hais variopinto, con un Capitán al frente de un par de Salvajes, un par de piqueros, un ballestero y otros dos con espadón y escudo, lo dicho, una representación de lo que puede ser Isengard. Y es que ha dejado a un lado a los Rohirrim para comenzar con sus enemigos más acérrimos, la hueste de La Mano Blanca, en lo que parece ser su nuevo proyecto de pintura.

Realiza un muy buen trabajo en la piel de los engendros de Saruman, con tonos marrones debidamente iluminados y con un acabado más rojizo para los dos Uruk-hais de cuerpo de élite, los Salvajes, uno de los cuales lleva una antorcha ristre en mano y el ilumina parte del cuerpo, efecto que ha conseguido con gran calidad final.

En las armaduras de los Uruk-hais ha optado por una capa base de plateado que luego ha oscurecido con varias pasadas de tintas, marrones, negras e incluso alguna en ocre, más visible en el Capitán del grupo.

Para las peanas se ha decidido por unas no tan oscuras, con un acabado incluso podríamos decir que colorido, pudiendo ubicarlas fuera de Isengard, por tanto. Capa base de arena fina pintada en tonos marrones claros y sobre ella partes de césped electrostático en verde neutro y matorrales amarillentos, lo que unido a la presencia de algunas piedrecillas de buen tamaño pintadas en gris le dan una triada de color a todas las miniaturas.

También nos deja un pequeño relato a modo de trasfondo para su ejército, y que pasamos a reproducir a continuación... sí, nos encantan estas cosas.

Los ocho de Fangorn

Cuando Éomer y sus jinetes cayeron sobre la hueste de Uruk-hai, pocos tuvieron tiempo siquiera de levantar sus escudos. El estrépito de los cascos y el acero recorrió la linde de Fangorn, y durante un breve instante pareció que la tierra misma se había vuelto enemiga de los servidores de Isengard.

De toda aquella compañía, sólo ocho sobrevivieron.

Gorûk, capitán de la partida, fue el primero en ponerse en pie. No era el más fuerte ni el más grande de los Uruk-hai, pero sí el más paciente. Había aprendido que la furia servía para ganar una batalla y la cautela para sobrevivir a una guerra. Tenía una cicatriz que le cruzaba la mandíbula y jamás hablaba de ella. Cuando los demás querían combatir, él calculaba; cuando los demás querían huir, él señalaba el camino.

—Isengard —dijo aquella tarde—. No miréis atrás. Quien se quede atrás morirá.

A su derecha marchaba Ugrash, el ballestero. Era un Uruk taciturno y burlón, que parecía encontrar diversión en las desgracias ajenas. Tenía la costumbre de contar sus virotos después de cada combate, como si fueran monedas. Había perdido casi todos durante la carga de los rohirrim, pero conservaba uno.

—Uno basta —dijo cuando Gorûk le preguntó por qué no lo había arrojado—. Siempre puede quedar un hombre al que matar.

Los dos fanáticos, Dûrz y Krag, eran distintos incluso entre los Uruk-hai. Dûrz era enorme, silencioso y devoto de la guerra. Creía que morir combatiendo era el único destino digno de un Uruk. Krag, en cambio, disfrutaba de la lucha por puro placer. Reía cuando golpeaba y buscaba siempre al enemigo más fuerte.

—¡Que vengan los hombres! —rugió Krag al internarse en el bosque—. ¡Que vengan los árboles también!

Dûrz no respondió. Miró hacia las profundidades de Fangorn y apretó con fuerza el mango de su arma.

Los cuatro guerreros restantes completaban la pequeña compañía.

Mauk era el veterano. Había servido bajo muchos capitanes y desconfiaba de todos ellos. Conocía el olor de una emboscada y sabía cuándo un terreno estaba maldito. Fue el primero en advertir que aquel bosque no era como los demás.

Grish, joven para ser un Uruk, era impetuoso y orgulloso. Había entrado en batalla esperando demostrar que merecía un puesto entre los mejores guerreros de Isengard. Todavía conservaba la arrogancia de quien no había conocido demasiadas derrotas.

Lûp era el más callado. Tenía una fuerza descomunal, pero pocas palabras. Era también el único que había conseguido llevar consigo una pequeña cantimplora de agua. Sin que nadie se lo pidiera, la compartía con los demás.

Por último, estaba Vorg, el menor de todos. Había sido reclutado hacía poco y todavía llevaba la armadura que le habían entregado en Isengard. Temía a los jinetes de Rohan, aunque jamás lo habría admitido delante de los otros.

Ocho Uruk-hai entraron en Fangorn.

Y el bosque comenzó a separarlos.





Después de recoger las puntuaciones que nos han dejado los ocho usuarios que se han prestado a contestar a la Encuesta pública, hemos realizado las medias para conseguir las puntuaciones que como un juez más participarán de cara a las puntuaciones finales.

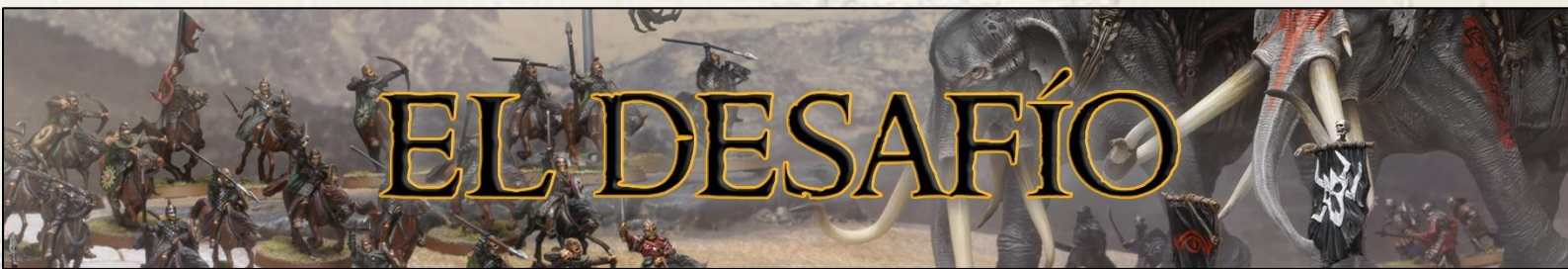
Y como siempre hemos realizado tres clasificaciones, una con los puntos que se obtienen de esa encuesta, otra con los valores que nos dejan los propios participantes de alguno de los concursos, y por última la oficial, en la que se incluyen las medias de las dos anteriores.

Para los usuarios en general el ganador ha sido Albertof2 con apenas unas décimas de ventaja sobre karavatis, quedando también muy cerca JOHN_RAMBO en tercera posición, y un poco más alejados Cruello Dville y Turoinar, pero todos separados por menos de diez puntos, dejando clara la igualdad de los trabajos.

EL DESAFÍO LGDA 2026 - SEPTIEMBRE					
PARTICIPANTE	CRUELLO DVILLE	ALBERTOF2	JOHN_RAMBO	KARAVATIS	TUROINAR
GUERRA ANILLO					
COMPAÑÍA	PRÍNCIPE IMRAHIL...	CABALLEROS DOL AMROTH	ORCO MORANNON	SALVAJES COLINAS	URUK-HAIS
EJÉRCITO	DOL AMROTH	DOL AMROTH	MORANNON	DUNDLAND	ISENGARD
PUNTUACIONES					
ENCUESTA	188.65	195.15	192.55	194.38	186.30
PARTICIPANTES	182.88	200.00	197.13	200.38	185.00
JUECES	182.63	197.28	189.74	195.79	182.72



Para los participantes sin embargo el ganador debía ser karavatis, con Albertof2, invirtiéndose la opinión con respecto a los usuarios, y de nuevo prácticamente empatados. JOHN_RAMBO quedaba a unos tres puntos y un poco más alejados Turoinar y Cruello Dville.



EL DESAFÍO	
SEPTIEMBRE 2026	
 ALBERTOF2 	197.28
	
 KARAVATIS 	195.79
 JOHN_RAMBO 	189.74
 TUROINAR 	182.72
 CRUELLO DVILLE 	182.63
	

Finalmente el ganador teniendo en cuenta los puntos de más veinte aportaciones ha sido el trabajo de **Albertof2** con sus Caballeros de Dol Amroth con esquema cromático novedoso, que se ha ido por encima de los ciento noventa y siete, con algo menos de dos puntos de ventaja sobre karavatis, segundo con sus Salvajes de las Colinas.

Con esta suma cuatro victorias parciales durante esta edición de 2026, empatando a las que ha logrado hasta el momento karavatis, siendo Feän0r el único que ha conseguido romper este duelo.



El tercer puesto ha sido para **JOHN_RAMBO** que se ha quedado rozando la barrera de los ciento noventa puntos con un gran trabajo en sus Orcos de Morannon, otro gran trabajo de inspiración, con esos tonos también novedosos.

Cuarto y quinto han sido finalmente Turoinar y Cruello Dville, separados por nueve centésimas, y quedando a solo quince puntos del ganador, sin duda la igualdad es cada vez mayor, y es que hay un gran nivel en los trabajos.



Con los resultados de este mes, una vez sumados los parciales... **karavatis** conserva el liderato, pero la cosa cada vez es más exigua, y ahora la ventaja es de apenas sesenta y una centésima de punto sobre un Albertof2 que va a por todas.



Tras nueve meses de trabajos comienza ahora la posibilidad de ir eliminando las peores puntuaciones, algo que sin duda nos va a ir trayendo sorpresas en los tres meses que nos quedan, ya que no solo entre el primero y el segundo hay mucha igualdad.

JOHN_RAMBO es tercero a solo veinte ocho puntos, mientras Cruello Dville y Turoinar están un poco más alejados, pero igualmente pueden beneficiarse de ir eliminando esas puntuaciones más bajas.

Se nos ha quedado una vez más un final de temporada de lo más interesante, pero este año tenemos a tres participantes metidos en muy pocos puntos y la lucha a buen seguro que nos va a deparar muchos más buenos trabajos de aquí al final.

Sí, no está siendo una edición con mucha participación, pero no hay que dudar de la calidad de los trabajos de nuestros usuarios participantes.

EL DESAFÍO		
CLASIFICACIÓN		
	KARAVATIS	1743.73
	ALBERTOF2	1743.12
	JOHN_RAMBO	1715.16
	CRUELLO DVILLE	1658.59
	TUROINAR	1648.79
	FEANOR	772.85
	PABLO6	348.70
	DEYFRUS	182.32
	AMAS MINIS	181.95
	VELVINKOR	167.95
GUERRA DEL ANILLO		

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Nuevamente un par de usuarios se han decidido a personalizar sus trabajos, presentando dos compañías con gran número de conversiones además el uso de miniaturas diferentes a las oficiales de Games Workshop.

Sin duda hemos tenido un mes con poca participación, pero vaya participación, un gran número de miniaturas personalizadas y a través de múltiples opciones que esperamos sirvan de inspiración para todos aquellos que gusten de tener en sus vitrinas o sobre sus campos de batallas un ejército diferente.

Por un lado, el trabajo de Albertof2 sobresale principalmente por el pintado usando esos colores diferentes a los habituales, otra forma de personalizar la compañía, pero es que además ha vuelto a mostrarnos un gran número de posibilidades de conversión sobre unas miniaturas un tanto complicadas de conversionar, como son los Caballeros de Dol Amroth a pie, unas figuras poco dinámicas y difíciles de trabajar, pero a las que ha sacado un rendimiento brutal.



El segundo participante ha sido karavatis, que partiendo de miniaturas alternativas en su gran mayoría, ha ido modificando poses, armas, etc usando masilla y cambios de partes, para conseguir una gran variedad de nuevos Salvajes de las Colinas, y demostrando algunas de las posibilidades que nos ofertan las nuevas minis del bando de la oscuridad incluidas en la última Caja de Inicio de nuestra saga, la que saliese cuando la película animada de La Guerra de los Rohirrim.



KARAVATIS

EL DESAFÍO PERSONALIZADO LGDA 2026 - SEPTIEMBRE

EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2026

SEPTIEMBRE



KARAVATIS

175 JOH

28

3

SALVAJES DE DUNDLAND



DUNDLAND

PUNTUACIÓN 206.67

ACABADO	39.67	CONVERSIONES	41.00
TRASFONDO	0.00	BONUS FOTOS	10.00
MARCAS	16.00	DAVALE GAMES	



GUERRA DEL ANILLO

FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

Este mes **karavatis** se ha lanzado a trabajar sobre dos compañías juntas de Salvajes de las Colinas, usando para ello una gran cantidad de miniaturas de Highland Riders, concretamente Riders with Pike y Raiders with Shield, unas figuras que quedan muy bien entre las originales de Warhammer, como bien se puede ver en su trabajo.

Pero no se ha quedado ahí, sino que además ha querido personalizar mediante conversiones algunas de esas miniaturas, haciendo un combo de modificaciones.



Al algunos les ha cambiado simplemente el arma de las manos, usando para ello algunos de los sobrantes de las oficiales de la caja de La Guerra de los Rohirrim, u otras de bits que tenía guardados. También ha añadido cráneos de ciervos para dar un aspecto más feroz, o esculpiendo pieles para el pecho o espalda.

SEPTIEMBRE
2026

KARAVATIS



ALBERTOF2

EL DESAFÍO PERSONALIZADO LGDA 2026 - SEPTIEMBRE



EL DESAFÍO PERSONALIZADO 2026

SEPTIEMBRE



ALBERTOF2

183ALB

9
1

CABALLEROS DE DOL AMROTH



DOL AMROTH

PUNTUACIÓN **197.70**

ACABADO	43.00	CONVERSIONES	41.75
TRASFONDO	2.95	BONUS FOTOS	10.00
MARCAS	0.00	COPPLESTONE CASTINGS	



GUERRA DE LA TIERRA ANILLO
LA TIERRA ANILLO EN ANGLÉS

ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO JULIO AGOSTO

Nueva entrega de Albertof2 con miniaturas personalizadas, un mes más, una delicia de trabajo de la que extraer muchísimas posibilidades, y además con un acabado excepcional... vamos, lo habitual con **Albertof2**.

Sin embargo, esta vez ha cambiado de ejército, dejando a un lado a los pequeños Hobbits para colocar sobre su banco de pruebas a los Caballeros de Dol Amroth, unas miniaturas preciosas a las que es complicado mejorar, además de arriesgado ponerse a cortar y modelar, ya que son auténticas obras de arte, sin embargo, Albertof2 nos deja claro que hay que atreverse, porque luego salen pequeñas maravillas, al menos a él.



El trabajo comienza por el replanteo de las conversiones a realizar, y luego hay que ponerse manos a la obra, así va realizando esas personalizaciones que tanto nos gustan.

Va reposicionando brazos, cambiando cabezas con otras de GW o de Hammerin Miniatures, toda una mina la de esta marca en sus manos, o quitando detalles como las alas inferiores de las armaduras.

Pero no se queda ahí, no, ni mucho menos, también esculpe con masilla verde partes de las capas, reconstruyendo faldones o ampliando las cotas de malla, o colocando una piel para tapar algún hueco, o simplemente porque así quedará mejor el conjunto.

Luego cambia los escudos por otros de Númenor, eliminando el árbol para sustituirlo por la heráldica propia de Dol Amroth con masilla verde, esto sí que tiene un peluseo importante de tiempo y de precisión, mejor practicarlo antes de hacerlo.

Para acabar crea un estandarte usando cinta de carroceros, obteniendo un resultado de lo más profesional y mostrándonos otra opción nueva para conseguir una miniatura diferente con un costo mínimo.

Y todo lo realiza dejando constancia en el hilo de Septiembre, con multitud de fotos e incluso dejándonos comentarios muy interesantes, como cuando decide repintar una de las figuras y volver a un tono anterior, demostrando que hay que hacer probaturas de cara al resultado final, las cosas no salen con esa calidad por arte de magia.

Para terminar, crea un trasfondo para su compañía...

La Orden de la Estrella de Eärendil

En tiempos ya olvidados, cuando los reinos eran uno solo, Elendil fundó la orden caballeresca de la Estrella de Eärendil para custodiar y proteger las reliquias traídas de Númenor tras la caída.

Se eligió a nueve caballeros, uno por cada uno de los nueve barcos de los Fieles, y uno para cada una de las reliquias más importantes: los siete "palantíri", el cetro de Annuminas y el Anillo de Barahir, siendo este último custodiado por el capitán de la orden.

Durante siglos, generación tras generación, permanecieron en guardia a través de reinados, conflictos y luchas internas, protegiendo las reliquias; incluso cuando los reinos se separaron, y aun cuando Arnor quedó dividido en tres, la orden se mantuvo neutral, dedicada únicamente a cumplir su juramento.

Así sucedió que, cuando llegó la ruina, los caballeros de Gondor y Arthedain se unieron en Amon Sûl en desafío al Rey Brujo. Durante la caída, resistieron firmes custodiando la torre para crear una distracción y así ganar tiempo, permitiendo que el palantir fuera evacuado en secreto y puesta a salvo.

Los caballeros perecieron en su defensa, sin haber quebrantado su juramento. La orden nunca fue reconstituida y, poco después, las reliquias cayeron en manos del mal.



EL DESAFÍO PERSONALIZADO

Solamente cinco usuarios han dejado las puntuaciones de los trabajos de personalización de este mes de Septiembre, por lo que sus valoraciones han tenido mucho más peso que en otras ocasiones.

Eliminadas la mayor y la menor en cada uno de los dos trabajos, las otras tres han hecho media para servir de puntuación base, con la que se han obtenido los resultados de las compañías participantes, la de Albertof2 de Caballeros de Dol Amroth y la de karavatis formada por Salvajes de las Colinas.

El resultado teniendo en cuenta estos valores arrojan como ganador a karavatis superando los doscientos puntos, mientras Albertof2 se queda menos de tres de la barrera de las dos centenas.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO LGDA 2026 - SEPTIEMBRE		
PARTICIPANTE	ALBERTOF2	KARAVATIS
		
COMPAÑÍA	CABALLEROS DOL AMROTH	SALVAJES COLINAS
EJÉRCITO	DOL AMROTH	DUNDLAND
PUNTUACIONES		
ENCUESTA	197.70	205.00
PARTICIPANTES	201.50	208.50
JUECES	197.70	206.67

La segunda clasificación está confeccionadas exclusivamente con las valoraciones de los participantes en alguno de los concursos convocados este mes, y aquí, aunque Albertof2 sí supera los doscientos puntos, karavatis sube hasta los doscientos ocho y medio, sin duda el uso de miniaturas alternativas lo ha catapultado a un gran resultado, ya que él obtienen ahí 16 puntos (recordamos que se obtienen 2 puntos por miniatura alternativa), mientras Albertof2 usó todas de Games Workshop, no sumando en este apartado.

Y es que a pesar de presentar un Trasfondo que le puede hacer sumar hasta un bonus de cuatro puntos, en su caso ha sido de algo menos de tres, no ha sido suficiente para enjugar la diferencia.

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

SEPTIEMBRE 2025

KARAVATIS 206.67



ALBERTOF2 197.70

LA GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA NEGRA EN ANILLO

La Clasificación General de El Desafío Personalizado sí que mantiene a **Albertof2** como claro favorito para hacerse con el título final, aunque ahora llega el último trimestre, donde no puede relajarse, ya que **karavatis** puede ir recuperando puntuaciones, la ventaja de más de doscientos veinte puntos empezará a menguar en cuanto este presente un nuevo trabajo al haber fallado en enero por lo que podrá sustituir ese cero por una nueva puntuación... nos queda un final de año también muy interesante en este concurso, donde el bicampeón querrá dar guerra a todo un candidato que lleva todo el año asombrándonos.

Todo esto puede explicar un poco que en Septiembre el ganador no haya sido **Albertof2**, que venía siéndolo desde enero de forma ininterrumpida, bueno eso y el buen trabajo de **karavatis** con las conversiones.

Y sí, ha sido el actual campeón el que se ha llevado el gato al agua superando los doscientos seis puntos, por los casi ciento noventa y ocho de **Albertof2**.

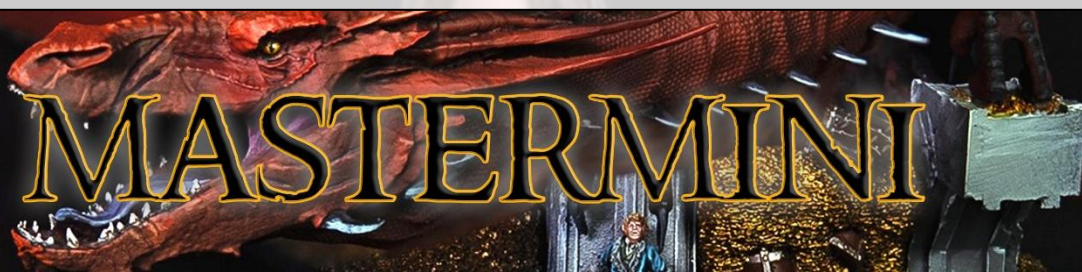
Sin duda son los dos grandes animadores del concurso, presentando sus personalizaciones mes tras mes, y brindándonos a todos opciones e ideas de cómo tener un ejército diferente y exclusivo a fuerza no solo de miniaturas impresa en 3D, sino en pintado con esquemas cromáticos diferentes, conversiones, etc...

EL DESAFÍO PERSONALIZADO

CLASIFICACIÓN

	ALBERTOF2	1767.77
	KARAVATIS	1425.98
	JOHN RAMBO	941.96
	CRUELLO DVILLE	179.78
	TUOINAR	169.13
	FEANOR	156.45

LA GUERRA DEL ANILLO
LA TIERRA NEGRA EN ANILLO



MASTERMINI SEPTIEMBRE 2026



CAPITÁN DE LA LUZ



JOHN RAMBO

V

olvemos a la Luz, y en Septiembre os brindábamos la oportunidad

de pintar un Capitán de la Luz, en cualquier opción, montado, a pie, Héroe con nombre... Seis han sido los participantes en este mes, presentándonos sus versiones de Capitanes del "bando de los buenos".



Para empezar con los trabajos terminados, Albertof2 necesitó poco más de medio mes para subir las fotos de su Capitán de Dol Amroth, en una versión a pie y sin yelmo muy pero que muy interesante. El uso de marrones, ocre y negros en toda la miniatura además de las conversiones, o el freehand de la capa le dan un acabado final de mucha categoría, pero que nada mal para comenzar el concurso de este mes.

El día veinte, es decir, con dos tercios del plazo a punto de expirar, era Amas.minis el que volvía a los concursos de La Guerra del Anillo subiendo las fotos de su Capitán de Rohan, una versión muy chula a la que ha sacado mucho jugo pintándolo con capa verde y pieles en marrones oscuros, nada de los tonos rojizos que estamos acostumbrados a ver en esta tropa. Un buen trabajo sin duda para volver a estar disfrutando de las actividades que se organizan, esperamos que el bueno de Amas.minis siga participando en este MasterMini u otras de las actividades de aquí a final de año.



El segundo de los Capitanes de Dol Amroth llegó de la mano de Cruello Dville para el día veinticinco. Con un esquema clásico basado en el espectacular azul celestón de este ejército, con los detalles en blanco, pero variando la configuración original, ya que por ejemplo pinta de plateado las alas de los cascos, eliminando ese toque blanco y haciendo una armadura mucho más reluciente, sí que mete un celeste claro en el faldón bajo la cota de malla para servir de contraste.

MASTERMINI

El compañero **JOHN RAMBO** no quería ser menos, y ese mismo día sube fotografías de un espectacular Capitán de Rohan, para el que ha trabajado sobre una preciosa figura de Davale Games, con un resultado impresionante. Gran trabajo como viene siendo habitual en los últimos meses en las luces de capa, escudo, ropaje... ha usado tonos verdes oscuros en la capa y escudo, combinándolo aquí con incrustaciones en dorado y plateado, mientras que hace una gran definición de la cara y el cabello. Destaca mucho el brillo logrado en la espada o de la peana, donde con pequeños detalles consigue introducir puntos de colorido. Trabajo que ha sido el ganador en este mes de forma ajustada, pero de acuerdo con todas las votaciones recogidas, de forma unánime.



Otro Capitán de Rohan es el resultado del trabajo de karavatis, que optó por una de las primeras miniaturas de este modelo que aparecieron, con el hacha levantada y protegiéndose con un escudo en la otra mano. Él si ha seguido más o menos el esquema cromático clásico con marrones un poco más rojizos y unos verdes en la capa más brillantes. Buen trabajo en los cueros y la capa verde, y un poco de color en la peana añadiendo matojos con florecillas amarillas y blancas sobre una base marrón oscura. Un gran trabajo donde el dorado y el naranja de adornos en el casco y correas respectivamente rompen con los tonos oscuros en el anverso de la figura.

El último Capitán de la Luz ha sido el de Turoinar, que nos presentó sobre la bocina a Boromir Capitán de la Torre Blanca montado sobre un caballo, con el estandarte bailando al aire.

Un trabajo donde llama poderosamente la atención el azul real de las telas de las riendas o el faldón de Boromir, un color que debidamente aplicado da una calidad al trabajo impresionante, y él lo combina con un marrón rojizo y unos plateados y dorados de forma muy efectiva. En el estandarte, de color ocre, destaca el freehand con el Árbol de Gondor, que hace un poco de combinación con la piel del caballo. Destaca también la peana en la que hay un solado de piedras grisáceas formando un mosaico roto sobre un terreno arenoso en tonos amarillentos y ocre, consiguiendo una gran combinación.



EL DESAFÍO TOTAL

SEPTIEMBRE 2026

EL DESAFÍO
TOTAL

EL DESAFÍO

EL DESAFÍO
PERSONALIZADO

EL DESAFÍO
ESCENOGRAFÍA

MASTERMINI

SEPTIEMBRE 2026	ALBERTOF2	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	570.18	197.28	197.70			175.20
SEPTIEMBRE 2026	KARAVATIS	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	566.99	195.79	206.67			164.53
SEPTIEMBRE 2026	JOHN_RAMBO	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	365.34	189.74				175.60
SEPTIEMBRE 2026	CRUELLO DVILLE	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	344.36	182.63				161.73
SEPTIEMBRE 2026	TUROINAR	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	343.25	182.72				160.53
SEPTIEMBRE 2026	AMAS MINIS	EL DESAFÍO TOTAL	EL DESAFÍO	EL DESAFÍO PERSONALIZADO	EL DESAFÍO ESCENOGRAFÍA	MASTERMINI
	163.47					163.47

Seis han sido los usuarios que han participado en al menos uno de los tres concursos en liza en este mes de Septiembre.

Destacamos la vuelta de Amas.minis a nuestro hobby participando en el MasterMini, todo un lujo tenerte por aquí de nuevo compañero, esperamos que sigas participando de aquí a final de año y tener tus pequeñas maravillas por aquí.

Albertof2 y karavatis han sido los que ha participado por partida triple, sumando por encima de los quinientos puntos, y con Albertof2 como ganador más que ajustado, por apenas tres puntos de diferencia.

JOHN_RAMBO, Cruello Dville y Tuoinar lo han hecho por partida doble, los tres lo han hecho en El Desafío y el MasterMini.

Para el próximo mes recordamos que tendremos también opción de participar con El Desafío Escenografía, por lo que se pueden llegar a muchos más puntos, tal y como ha ocurrido en los meses pares, cuando se recoge la participación de ese concurso. Ya no queda mucho tiempo para sumar puntos e intentar desbancar a líder del año.

EL DESAFÍO TOTAL

EL DESAFÍO TOTAL			
CLASIFICACIÓN			
	ALBERTOF2		5868.53
	KARAVATIS		4713.48
	JOHN RAMBO		4199.15
	TUROINAR		4006.52
	CRUELLO DVILLE		3562.17
	AMAS MINIS		1208.51
	FEANOR		1109.67
	DEYFRUS		513.12
	HIDROJEN		361.99
	PABBLO6		348.70
	SICARIUS		189.71
	MORTHANG		174.80
	VELVINKOR		167.92
LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN ARGENTINA			

Nuevo triunfo parcial que hace que aumente un poco más la ventaja en la Clasificación General, que puede parecer ya decidida, pero que a buen seguro karavatis no va a regalar, o al menos eso esperamos para tener emoción y obligar al líder a seguir presentando pequeñas o grandes maravillas de aquí a Diciembre.

La ventaja está ahora mismo en casi mil doscientos puntos, lo cual es complicado de enjugar si no hay una ausencia de Albertof2, pero esperamos que todos apuren en los meses que nos quedan.

Tampoco puede dormirse karavatis ya que su perseguidor está a poco más de quinientos puntos, JOHN_RAMBO está participando este año en muchos concursos y eso lo ha llevado a seguir ahí luchado y dando emoción a la clasificación.



Además, entre JOHN_RAMBO y Turoinar, tercero y cuarto hay poco menos de doscientos puntos, lo cual hace que aún no hayan decidido la posición final, máxime cuando por abajo llega Cruello Dville a menos de quinientos puntos de Turoinar.

LA GUERRA DEL ANILLO LA TIERRA MEDIA EN MINIATURA



EL DESAFÍO

CABALLEROS DE DOL AMROTH - ALBERJOPZ