

## EDITORIAL: El final del túnel

Autor Administración  
jueves, 29 de diciembre de 2011

Concluye un año más, el de 2011, que seguramente recordaremos en el futuro como el último de una serie de años no demasiado buenos para el juego de El Señor de los Anillos. El final de un ciclo que nos ha traído buenos momentos a nivel de nuestra comunidad pero también mediocres a nivel de novedades y apoyo por parte de Games Workshop.

Para ver la editorial pulsa en [Leer Más](#).

Aquellos años dorados de la trilogía en los que todo era nuevo y perfecto llegaron y se fueron, y lo que quedó después nunca llegó a estar a su altura aunque nadie nos podrá quitar nunca los buenos momentos vividos. Tras la explosión de la trilogía tuvimos años en los que cada vez se hacía más evidente la falta de interés de Games Workshop salvo contadas excepciones. A pesar de ello nunca se perdió la esperanza, seguía habiendo novedades con cierta regularidad y quién mas quien menos seguía apuntándose a torneos o pintando miniaturas.

Este año 2011 ha sido sin duda uno de los mas amargos dentro de ese periplo oscuro que hemos sufrido. Sin más novedades que las reediciones de miniaturas antiguas en resina (Finecast) y un nivel de atención de Games Workshop al juego rozando lo absurdo, en unos años podremos afirmar sin temor a equivocarnos que en 2011 tocamos fondo. Por suerte todo indica que eso va a quedar atrás muy pronto. Los rumores sobre las miniaturas que veremos con El Hobbit van a empezar a ser muy frecuentes, de hecho ya lo vienen siendo desde noviembre. Antes de que nos demos cuenta empezaremos a ver movimientos por parte de Games Workshop que se intensificarán después del verano y llegarán a su punto álgido tras el esperadísimo estreno de la película de Peter Jackson.

Quién sabe lo que nos deparará 2012, ¿cómo será la miniatura de Smaug? ¿y los 13 enanos? ¿cómo serán las reglas? ¿volverán los fascículos? Todas las posibilidades están abiertas y eso es lo más bonito, eso es lo que hizo especial los primeros años del juego, 2001, 2002... Nadie sabía lo que iba a salir el mes siguiente, todo era nuevo. Un bombardeo constante de miniaturas nuevas y suplementos pero también guías de pintura, torneos, quedadas, cosas interesantes en la White Dwarf....

En mayor o menor medida todo eso va a volver, y aunque el Games Workshop de 2011 no es ni la sombra de lo que fue Games Workshop en 2001 tenemos por delante 3 años de oro, probablemente los mejores de los últimos tiempos. Y en este punto de inflexión nuestro primer recuerdo va para a todos aquellos que habéis estado con nosotros en los buenos y en los malos momentos. No sólo cuando El Señor de los Anillos era un juego apoyado por todos (lo fácil) sino también cuando ha sido defenestrado, criticado y olvidado. A todos los que habéis seguido disfrutando y fomentando el hobby con eventos de distinto tipo en los momentos duros os merecéis todo nuestro reconocimiento.

Después de tantos años de abandono y desidia el final del tunel ha llegado. Disfrutemos del viaje.