

VI Torneo Las Dos Torres de Sevilla. Sevilla.

Autor Sauron
viernes, 02 de febrero de 2018

Primer Torneo puntuable para la Liga La Guerra del Anillo. Desde Sevilla nos animan para participar en esta sexta edición de Las Dos Torres de Sevilla. Además se va a poner en marcha el novedoso sistema de Compañías de Batalla, con un torneo de muchas partidas cortas y en el que podrás ver cómo tus pupilos van creciendo y mejorando... o muriendo, no te encariñes de ninguno. Una gran oportunidad de pasar un gran día con amigos y un torneo diferente.

¿Quieres saber más? Pincha en [Leer Más](#).

BASES

Sábado 10 de Febrero DE 2018

Reglamento: compañías de batalla y el reglamento básico de El hobbit incluidas las últimas FaQs.

Lugar: Asociación 216

Precio: 12,50€;

- Premios: Para todos, incluyendo:
Torre de MoM entre otros premios de la marca, alguna cosa de Green Stuff World y miniaturas de metal (incluyendo una copia de un ent modelado a mano por Aüle).
Además de diplomas.
- Indicar en el correo esdlaasociacion216@gmail.com la compañía de inicio que se usará durante el torneo.
- Para la inscripción contactar con Jratazzi.
- Contará para la liga de la guerra del anillo
- Una única compañía de batalla básica de luz o de oscuridad
- Las miniaturas tienen que estar pintadas (al menos 3 colores de capa base y peanas con césped, arena o similar)

HORARIO

Puede sufrir modificaciones (como suprimir alguna partida por falta de tiempo)

9:00 - 9:30 Presentaciones y emparejamientos

9:30 - 10:00 Partida 1

10:00 - 10:15 Emparejamientos

2

10:15 - 10:45 Partida 2

10:45 - 11:00 Emparejamientos 3

11:00 - 11:30 Partida 3

11:30 - 11:45 Emparejamientos 4

11:45 - 12:15 Partida 4

12:15 - 12:30 Emparejamientos 5

12:30 - 13:30 Partida 5 (en grupo)

13:30 - 13:45 Situar compañías para las puntuaciones de mejor pintado, mejor personalizado y mejor compañía

14:00 - 16:00 Descanso para comida

16:15 - 16:45 Partida 6

16:45 - 17:00 Emparejamientos 7

17:00 - 17:30 Partida 7

17:30 - 17:45 Emparejamientos 8

17:45 - 18:15 Partida 8

18:15 - 18:30 Emparejamientos 9

18:30 - 19:00 Partida 9

19:00 - 19:30 Recuento puntos y puntuación deportividad

19:30 - ¿? Entrega de premios, diplomas y obsequios. Despedidas y besitos.

PUNTUACIÓN

La clasificación para el campeón absoluto contará las puntuaciones de:

- Mejor General

- Mejor Compañía

- Más deportivo

- Puntos extra
Mejor General:

Contará los puntos de influencia totales obtenidos durante las partidas, para desempatar se usará el número de puntos de experiencia totales de la compañía vivos, en segunda instancia el nº de experiencia total, en tercera la clasificación de deportividad.

Mejor Compañía se obtendrá de tres categorías:

- Mejor pintado: Contará principalmente el trabajo sobre las figuras, también sobre las peanas. El jugador con mejor pintado tendrá 3 puntos de influencia extras a la hora de calcular la clasificación absoluta, el segundo 2 puntos y el tercero 1 punto.

- Mejor personalizado: Contará tanto la personalización de las figuras mediante conversiones como la creación de peanas originales así como una caracterización única de sus figuras. El jugador con mejor personalización tendrá 3 puntos de influencia extras a la hora de calcular la clasificación absoluta, el segundo 2 puntos y el tercero 1 punto.

- Mejor trasfondo: a entregar (y presentar durante el torneo con una sola hoja tamaño A4 como máximo). Contará 2 puntos de influencia extra para el ganador y un punto de influencia extra para el segundo a la hora de contabilizar la clasificación absoluta.

Más deportivo. Se entregará junto a la hoja de control un pequeño cuestionario para tal fin. El jugador más deportivo tendrá 3 puntos de influencia extras a la hora de calcular la clasificación absoluta, el segundo 2 puntos y el tercero 1 punto. La organización se reserva la posibilidad de puntuar este apartado negativamente.

El héroe con más muertes dara un punto extra para la clasificación general.

Además de los diplomas habituales la organización se reserva la posibilidad de entregar alguno(s) más aprovechando la temática de este torneo.

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuará para la liga 2018 de LGDA según el número de participantes finales. El vencedor será reconocido en la página con el mérito de "Triunfo en competición oficial de LGDA".