

I Torneo El Asedio de Kekolandia. Barcelona.

Autor Sauron
lunes, 04 de diciembre de 2017

La última oportunidad para participar en la Liga LGDA 2017 llega el próximo domingo 17 de diciembre en Barcelona. El I Torneo El Asedio de Kekolandia en el que una vez más podrás disfrutar del buen ambiente de nuestro hobby y de un magnífico día de miniaturas y estrategia. Sin duda la mejor forma de acabar el año.

¿Quieres saber más? Pincha en [Leer Más](#).

BASES

• Fecha: Domingo 17 de Diciembre.

• Lugar: Kekolandia miniatures, C/Xifré n1 08026 Barcelona.

• Fecha: 17 de diciembre de 2017.

• Precio: 10€ por jugador (puede abonarse en persona).

• Límite: 28 personas.

• Límite listas: 13 diciembre flexible.

Se jugarán tres partidas de escenarios elejidos aleatoriamente mediante sorteo el dia del torneo sobre los escenarios oficiales del reglamento EL Hobbit: Un viaje inesperado. Dos partidas a 750 puntos y una a 400.

Confección lista

Se usarán los perfiles de los 5 suplementos oficiales de El Señor de los Anillos (Mordor, Moria y Angmar, Reinos Caídos, Reinos de los Hombres y Pueblos libres) así como los perfiles del Hobbit de los dos libros (Un viaje inesperado y There and Back Again). Se tendrán en cuenta las FAQ, que han sido actualizadas el pasado noviembre 2017.

Además, para la confección de listas se usará el suplemento HUESTES DE LA TIERRA MEDIA, donde se especifica para cada lista sus alianzas puras y alianzas posibles.

Cada jugador debe de presentar dos listas de 750 y 400 puntos:

• Lista 400: Sin alianzas, un monstruo máximo y un mago máximo. Mínimo 13 miniaturas.

• Lista 750: Máximo una alianza, dos monstruos máximo (solo uno puede ser héroe) y dos magos máximo (solo uno puede tener nombre propio). Mínimo 15 miniaturas y 50 máximo.

*Las listas de Concilio Blanco, Comunidad del anillo, la Compañía de Thorin… Estan exentas de las limitaciones anteriores.

Modificadores a las listas dependiendo de su alianza (Este modificador se tendrá en cuenta para la determinación de mejor general).

+15 Lista pura, sin alianzas.

+10 Lista con alianza pura.

+5 Lista con alianza.

+0 Lista con alianza que no aparezca en el suplemento huestes.

Enviar listas a: malvesijose@hotmail.com, zquim@hotmail.es o por whatsapp.

LINK FAQ: www.warhammer-community.com/faqs/
LINK HUESTES DE LA TIERRA MEDIA: mega.nz/#!F55TVAhR!5qgrl-_7OXlhpBGwNIAaWZ4HsEGhoVzLn3MQHDWgCS4

HUESTES DE LA TIERRA MEDIA

Reglas

Las reglas serán las oficiales del reglamento de El Hobbit y sus FAQs publicadas hasta la fecha. Además se añaden/modifican estas reglas:

- No se puede apoyar con lanzas a una miniatura con peana de mayor tamaño a la del lancero.
- Se anulan las reglas: Pasajeros. Recoger armas.
- La UM que se debe retirar una miniatura al perder un combate, tiene que ser 1UM. Es Obligatorio dejarla.

- La regla Aura glacial de las Sombras no se acumulan entre Sombras.

- Una miniatura solo podrá usar un golpe heroico si alguna miniatura oficial lleva la arma para dicho golpe. Los huargos y demás animales no tienen dedo prensil… ¡Así que no pueden usar hachas!

.

Ante cualquier situación de duda se podrá consultar con los árbitros. Los organizadores del torneo tienen la última palabra en cualquier tipo de conflicto que pudiese aparecer durante el torneo. Ante todo se prefiere Fair Play y buen ambiente.

PINTURA Y PERSONALIZADO

Pintura (0-10)

0 Sin pintar

1-3 Capas base

4-6 Table top

7-10 Nivel superior de pintura.

Se valorará también la cohesión de colores del ejército completo.

Personalizado (0-10)

0-2 Peanas

0-2 Diorama

0-1 Transfondo

0-5 Conversiones

PREMIOS

Campeón absoluto

Mejor General

Mejor Personalizado

Mejor Pintado

Deportividad

Cuchara de Palo

Los premios serán diplomas, miniaturas, pinturas y demás premios relacionados con el hobby.

Habr  material a sortear entre todos.

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuar  para la liga 2017 de LGDA seg n el n mero de participantes finales. El vencedor ser  reconocido en la p gina con el m rito de "Triunfo en competici n oficial de LGDA".