

## II Torneo Batalla por el Turia. Valencia.

Autor Sauron  
domingo, 12 de noviembre de 2017

Entramos en los últimos meses de 2017, un año que recordaremos como de los más prolíficos en cuanto a eventos y torneos en nuestra comunidad de juego. Desde Valencia llega la segunda edición de La Batalla por el Turia, un torneo en el que esperamos teneros el próximo 18 de noviembre, en GTS Valencia. No puedes faltar.

¿Quieres saber más? Pincha en [Leer Más](#).

### BASES

#### TORNEO LA BATALLA POR EL TURIA II

FECHA: 18 DE NOVIEMBRE DE 2017.

LUGAR: GTS Calle Conde Altea, nº 4. 46005 Valencia.

PRECIO: 12€; POR JUGADOR, se abonará en la tienda.

LIMITE:30 PERSONAS  
FECHA

LIMITE DE INSCRIPCION: 15 DE NOVIEMBRE.

FECHA LIMITE DE ENVIO DE LISTAS: 15 DE NOVIEMBRE

Las listas deberan ser enviadas a mi Whatsapp:616338564 Jorge (Jimmy)

## CONFECIÓN DE LISTA

Los perfiles a usar son los suplementos oficiales de Mordor, Moria y Angmar, Reinos de los hombres, Pueblos libres, Reinos caídos y los tres suplementos de El Hobbit con sus correspondientes FAQs.

Habrán los mismos ejércitos de luz como oscuridad. En todas las partidas se repetirán los bandos Luz vs Oscuridad.

Cada jugador debe presentar una sola lista de 700 puntos. Debe cumplir las siguientes restricciones:

- Como máximo puede llevar 1 monstruos.
  
- Como máximo puede llevar 1 Hechiceros.
  
- Como máximo 1 partida de guerra aliada.
  
- Minimo 13 miniaturas.
  
- El límite máximo de miniaturas es de 40 (50 en el caso de La comarca, Moria o Ciudad de Trasgos. Siempre que sea lista pura ,si lleva alianza el tope sera 40miniaturas).
  
- No se permite jugar a Tom Bombadil y a Baya de Oro.

- Si se quiere optar al premio por Mejor ejército pintado, todas las miniaturas deben de estar pintadas.

## REGLAS

Las reglas serán las oficiales del reglamento de El Hobbit y sus FAQs publicadas hasta la fecha. Además se añaden/modifican estas reglas:

- No se puede apoyar con lanzas a una miniatura con peana de mayor tamaño a la del lancero.
- Se anulan las reglas: Pasajeros. Recoger armas.
- La UM que se debe retirar una miniatura al perder un combate, tiene que ser 1UM. Es Obligatorio dejarla.
- La regla Aura glacial de las Sombras no se acumulan entre Sombras.
- No se permite el combo de Marcha heroica + Tambor.

Ante cualquier situación de duda se podrá consultar con los árbitros. Los organizadores del torneo tienen la última palabra en cualquier tipo de conflicto que pudiese aparecer durante el torneo.

## Pintura ( 0-10 )

0 ejército sin pintar.

1-3 ejército pintado capas base.

4-6 ejército "tabble top".

7 técnicas chulas, todo encajado bien.

8 nivel supremo.

Además, se valorará:

0-2 criterio compositivo, acabado general, coherencia, y ese tipo de detalles que hacen único un ejército a nivel de pintura.

## Personalizado ( 0-10)

0 no hay nada conversionado

1-3 conversiones básicas

4 conversiones algo más elaboradas

5 ejército muy conversionado, incluyendo héroes y de calidad.

0-2 peanas ( coherencia, calidad, etc )

0-2 diorama

0-1 trasfondo

## PUNTUACIÓN DE LAS PARTIDAS

Se jugarán 2 o 3 escenarios inventados por la organización.

En el primer emparejamiento del torneo se pueden lanzar retos antes del día del torneo para jugar la primera partida. Siempre hay alguien que se ha quedado con ganas de patear a alguna persona en un torneo, así que no perdáis la oportunidad de saldar las cuentas.

Según los objetivos especificados de cada escenario se podrá conseguir la siguiente puntuación:

- Victoria decisiva (+20 Puntos).

- Victoria marginal (+15 Puntos).

- Empate (+10 Puntos).

- Derrota marginal (+ 5 Puntos).

- Derrota decisiva (0 Puntos).

A esa puntuación se sumará los siguientes puntos extras de objetivos que tendrán todos los escenarios:

- Has logrado desmoralizar a tu adversario: (+2 puntos).

- Mataste a su comandante: (+2 puntos).

- Tu comandante sigue vivo: (+2 puntos).

- Tienes tropas en su zona de despliegue: (+2 puntos).

- Si matas a la miniatura más cara (+2 puntos).(( campeón del rey, gemelos, y murin y drar no pueden ser la miniatura más cara ya que están formados por varias figuras ))

## PREMIOS

Todo el dinero recaudado será íntegro para los premios, que serán vales en tienda para gastar allí.

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuará para la liga 2017 de LGDA según el número de participantes finales. El vencedor será reconocido en la página con el mérito de "Triunfo en competición oficial de LGDA".