

## ¿Cambios en el sistema de juego?

Autor Sauron  
viernes, 09 de junio de 2017

Llegan rumores de algunos cambios que podría estar preparando GW en el sistema de juego actual. El juego pasará a llamarse Middle Earth Strategy Battle Game y podría guardar similitudes con juegos como Age of Sigmar o Warhammer 40.000.

Para ver la noticia pulsa en Leer Más.

En el pasado Warhammer Fest se anunciaron una serie de novedades respecto al juego así como los próximos lanzamientos que tiene previsto GW para el futuro. Hoy ha salido el rumor en Faeit 212 que las nuevas reglas podrían guardar similitudes con las últimas que han sacado para Age of Sigmar o la próxima edición de Warhammer 40.000 que también se parecerá al anterior.

[via solid sources here on Faeit 212](#)

The Middle Earth SBG, which will replace The Hobbit SBG, will be released in Q4 2017. The Game will feature more similarities with the actual AoS & 40k Games.

Como cualquier rumor podría ser cierto o no, y de serlo tampoco queda claro si se refiere al juego de escaramuzas en general o a la reedición de las Compañías de Batalla que saldrá en breve.

Habrá que esperar para ver qué tiene preparado Games-Workshop.

Lo que se sabe hasta ahora...

- Habrá un nuevo reglamento en el verano de 2018, lo más probable es que el juego pase a llamarse Middle Earth Strategy Battle Game (el juego de batallas estratégicas de la Tierra Media). Se revisarán todos los perfiles y se habla de que Rohan podría ser un ejército más potente en el juego.
- Volverán las compañías de batalla muy pronto, probablemente después del verano. El suplemento tendrá 80 páginas.
- Un nuevo pack para generales saldrá a la venta este verano. El pack viene con listas de ejército en blanco para hacerlas uno mismo, marcadores para heridas, hechizos, etc y 12 escenarios para jugar en torneos.
- Las miniaturas de los Nazgul, tal cual aparecen en El Hobbit, están en fase de desarrollo. Aún no se sabe si las poses serán estáticas o dinámicas recreando el enfrentamiento con el Concilio Blanco.
- Saldrán los héroes enanos montados en carro (Dwalin, Balin, Kili y Fili), probablemente no como un carro independiente sino un kit para modificar el carro enano actual.
- No habrá miniaturas de plástico, únicamente resina de ForgeWorld.
- Las ventas van muy bien, hasta el punto de que GW podría ampliar la licencia más años. El último suplemento El Hobbit: Partida y Regreso (The Hobbit: There and Back Again), va ya por su tercera reimpresión.
- Actualmente trabajan dos diseñadores de miniaturas para El Hobbit: Gavin Newton y Keith Robertson, anteriormente sólo estaba el segundo lo cual parece confirmar el hecho de que las ventas van bien.
- Todas las miniaturas que salen a la venta deben ser aprobadas previamente por Warner Bros. Para que se las aprueben, GW debe enviar varias fotos de las miniaturas pintadas y parece que en la Warner Bros. son bastante estrictos.
- Tienen varias miniaturas esculpidas hace bastante tiempo que no han salido a la luz y que podrían hacerlo en breve. La última miniatura de Gwaihir, que ha salido a la venta hace poco, la esculpió Aly Morrison hace unos años.

Imagen © Warhammer World

Fuentes: Faeit 212, One Ring