

## II GT Invasión Talaverana. Talavera de la Reina

Autor Sauron  
domingo, 04 de junio de 2017

El fin de semana del 10 y 11 de junio en Talavera de la Reina gran evento de El Señor de los Anillos con torneo de JBE y torneo de LGDA dentro del II GT Invasión Talaverana, una gran oportunidad de disfrutar de nuestro hobby en inmejorable compañía y divertimento a raudales. Te esperamos.

¿Quieres saber más? Pincha en Leer Más.

El fin de semana 10 y 11 de Junio tendrá lugar el segundo GT Invasión Talavera. Siendo el 10 de Junio el torneo de JBE y el 11 de Junio el de LGDA.

Torneo JBE Invasión Talavera 10 de junio

Estimados amigos, volvemos a nuestro torneo de JBE en el que sorteamos un precioso Smaug, así que vamos con las bases.

Fecha: sábado 10 de junio de 2017

Lugar: Invasión Talavera, AVD Pío XII 117, Talavera de la Reina (Toledo).

Precio torneo: 15€; 5€; más si se quiere el menú del evento, para poder comer en la tienda.

Todo lo recaudado irá íntegro a premios, además entre todos los asistentes entre este torneo y el de la Guerra del Anillo del día siguiente se sorteará un Smaug gracias a nuestros patrocinadores Games Workshop, Helados Frigo, Lactalis España, Somisata, Bor Market, Aqua Deus, Pacfren, Silomar y Maheso. Durante el fin de semana para los encargos y para celebrar este evento tendremos ofertas especiales en material, para más información consúltanos.

Hora de recepción de los jugadores: 9:30, para comenzar a las 9:45. Con respecto al horario se tratará de dar facilidades a los jugadores, acortando plazos con las comida en la tienda.

Todas las miniaturas que se jueguen deberán ser originales, cualquier miniatura que no cumpla estos requisitos será retirada del juego y su dueño sancionado.

### REGLAS PRINCIPALES

- Se utilizarán las reglas y atributos aparecidos en el reglamento "El Hobbit: Un viaje inesperado" y en los Posteriores suplementos y FAQs publicados hasta la fecha. Teniendo en cuenta aquellos atributos que han sido revisados y sustituidos en el suplemento There and Back Again.

- No se aplicarán las reglas "pasajeros"; ni "recoger armas";.

- No se permite utilizar el sumatorio del combo tambor orco con marcha heroica.
- El hechizo control y la regla especial de los espíritus de los muertos &ldquo;En ellos brilla una luz tenue&rdquo; no son iguales, así que no tienen los mismos efectos.
- La furia del chaman orco de Moria también vale para los trasgos del hobbit por considerarse la misma raza, aunque tengan reglas diferentes. (Orco de moria: goblin, trasgo del hobbit: goblin warrior)
- Los estandartes muertos deberán marcarse para poder ser recogido por guerreros de la misma facción en futuros turnos.
- Es obligatorio tener todo pintado con al menos 3 colores y la peana pintada.
- No se podrán repetir las tiradas para herir por parte de la mejora del Mumak &ldquo;rocas&rdquo; como si estuvieran envenenadas.
- Las miniaturas o ejércitos que sean prestados no se expondrán a la hora de puntuar la pintura y el personalizado.
- Se admiten proxys para representar minis de las que no se dispongan, pero siempre con un criterio lógico. EJ: un moriano no puede representar un hobbit, un guerrero de minas tirith puede representar un veterano de Osgiliath, &hellip;.
- No es obligatorio tener todo perfectamente representado (siempre y cuando no haya dudas entre los jugadores) pero se tendrá en cuenta.
- Se podrá apoyar a miniaturas de diferentes tamaños salvo las miniaturas que hayan cargado y tengan la regla especial arrollar. Ejemplo: se puede apoyar a una miniatura de caballería o a una reina araña siempre y cuando no haya cargado y haya recibido una carga.
- No es obligatorio presentar un trasfondo con la lista de ejército, pero se puntuara con hasta 3 puntos sobre la puntuación total.
- Cada participante deberá traer sus propios dados y su cinta métrica. Los dados deberán ser los estándares para el juego, los suministrados con las cajas de iniciación y tamaño similar.
- Cualquier duda o disputa será resuelta por los árbitros designados para el torneo, cuya decisión basada en la imparcialidad será indiscutible.
- La dirección del ataque de potencia brutal &ldquo;arrojar&rdquo; se marca desde el punto donde están en contacto peana con peana la miniatura a lanzar y el monstruo que la lance con hasta 180º teniendo ese punto como referencia.
- Se considera que una miniatura que este en tercera fila y sea del mismo tamaño o estatura (teniendo como referencia la miniatura original sin conversionar) no son visibles para otras minis de la misma altura. EJ: un guerrero de minas tirith a pie no podrá ver a un orco de moranon a pie situado en la tercera fila de una formación.

CREACION DE EJERCITOS: \*\* PLAZO ENTREGA DE LISTAS HASTA EL DIA 3 DE JUNIO. \*\*

Envío de listas:

Las listas de ejercito enviarlas a Ivan: [barry\\_@hotmail.es](mailto:barry_@hotmail.es)

LOS TRASFONDOS solo hay que enviarlos por email NO IMPRIMIRLOS: [info@invasionalavera.es](mailto:info@invasionalavera.es)

-Se elegirá un bando (luz u oscuridad) y se presentaran dos listas.

Una lista de 750 puntos. Con un máximo de 50 miniaturas (60 en el caso de que la facción principal sea Moria, Trasgos o Hobbits) y un mínimo de 20 cada una.

Una listas de 400 puntos, con un máximo de 35 miniaturas (45 en el caso de que la facción principal sea Moria, Trasgos o Hobbits) y un mínimo de 10 cada una.

Esta lista es lista pura sin aliados.

Por ejercito 1 mago y 1 monstruo.

El torneo estará compuesto por 3 rondas.

Una se jugará a 750 ptos. y dos rondas a 400 ptos.

**\*\*SE PUEDE LLEVAR UNA LISTA DE UN EJERCITO Y OTRA DE OTRO, PERO DEBE SER DEL MISMO BANDO (LUZ O OSCURIDAD) \*\***

- Las listas compuestas únicamente por héroes no tienen mínimo de miniaturas.

- Las listas se crearán a partir de la última actualización del review de legiones que hemos desarrollado denominado &ldquo;Huestes de la Tierra Media&rdquo;.

- Solo se podrán incluir miniaturas del nuevo suplemento &ldquo;There and Back Again&rdquo; de las que se conozca el tamaño de su peana. En caso de haber una miniatura anterior se entenderá que lleva la misma peana.

EJ: Se puede incluir a Azog teniendo en cuenta que no ha cambiado el tamaño de la peana. No se podrá incluir el carro enano ya que se desconoce su peana.

NOTA: las miniaturas que salgan hasta la fecha límite para la entrega de listas se podrán incluir. Las que salgan después de esa fecha no.

- Es obligatorio definir quién es el líder de ejército.
- Solo se permite una alianza por ejército de un máximo de 350 puntos.
- Solo se podrá equipar con arcos el 33% de cada facción (en caso de llevar alianza). A excepción de las listas que permitan llevar más del 33% de miniaturas con arco, estas se podrán equipar y disparar con el porcentaje que indique en el suplemento correspondiente. Ejemplo: Un ejército de 50 miniaturas formado por 30 guerreros de Mordor y 20 de Harad, podrá disparar con 10 miniaturas de la facción de Mordor y 10 de la facción de Harad (la facción de Harad puede equiparse con 10 arcos ya que tiene una regla que le permite equipar el 50% de su ejército con arcos mientras que Mordor no la tiene).
- Los héroes con arma de proyectiles no cuentan a la hora de contabilizar el 33% de arcos.
- Se pueden meter hasta 2 magos, salvo en listas temáticas (concilio blanco, etc) que no tienen límite.
- No se pueden incluir a Tom Bombadil ni a Baya de Oro.
- Se puede incluir a Gollum en el bando de la oscuridad (por un coste de 0 ptos) siempre y cuando el ejército rival cuente con algún portador del anillo único.
- Solo se podrá incluir dos Sombras en la lista de ejército. La regla especial de las Sombras no es acumulable entre sí. Pero si lo es con otras penalizaciones de otro tipo (como por ejemplo al utilizar un arma a dos manos).
- Solo se pueden incluir tres miniaturas tipo "monstruo" en el ejército.
- Las armas de mano de las miniaturas no podrán cambiar a no ser que haya un modelo que lleve dicha arma de mano. EJ.: Un gondoriano no puede llevar hacha ya que no hay miniatura que la lleve de serie.
- Solo se puede incluir una miniatura que sea Rey o Reina, independientemente de su equipo.

#### SISTEMA DE PUNTUACION:

Se puntuarán las diferentes facetas de los ejércitos de la siguiente manera, contando todas ellas para la clasificación final del torneo:

- Se puntura sobre 10 puntos el nivel de pintura del ejército.
- Se puntuará sobre 10 puntos el nivel de personalizado del ejército.
- Se puntuará sobre 3 puntos el trasfondo del ejército.
- Se puntuará la deportividad con 3,5 y 7 a los rivales sin posibilidad de repetir la puntuación.

EL PREMIO DE DEPORTIVIDAD NO CONTARA PARA EL ABSOLUTO.

Se puntuarán las listas de ejército de la siguiente manera:

- 15 puntos lista temática: Listas únicamente compuestas por héroes (la compañía del anillo, la Compañía de thorin, el concilio blanco...)
- 10 puntos: Ejércitos sin alianzas.
- 5 puntos: Ejércitos con alianza pura.
- 0 puntos: Ejércitos con alianza normal.

TORNEO LA GUERRA DEL ANILLO - 11 JUNIO - NIEBLA EN LA CIENAGA DE LOS MUERTOS -

El campeonato constara de un número variable de batallas, entre 4 y 6, en formato multijugador, siendo puntuables por cada participante sus 2 mejores resultados.

Cada batalla será un escenario distinto al anterior, se jugara por parejas en la medida de lo posible, siendo estas escogidas por sorteo antes de comenzar los despliegues siempre y cuando no se presenten listas con los mismos héroes o formaciones legendarias (en cuyo caso la organización se encargara de dar la solución más ecuánime ); El sistema de de puntuación es del de todos los torneos de la liga, las características del escenario se harán públicas el mismo día del torneo, para cualquier duda escribir a [pallantides77@hotmail.com](mailto:pallantides77@hotmail.com). Maese Murazor en el foro.

Los jugadores podrán cambiar de facción e incluso de bando (luz y oscuridad) siempre que haya el mismo número de participantes en cada lado.

Fechas estimadas y listado de participantes : las batallas tendrán lugar entre los meses de Marzo y Julio del presente año (en el caso de este torneo dentro del circuito el 7 de mayo), en este mismo post se actualizara la fecha exacta de la batalla más cercana, así como la lista de participantes y puntuaciones de los mismos en el campeonato.

\*Nota : Algunas de las batallas serán en sí mismas torneos independientes , por lo que tendrán su propio sistema de puntuación , inscripción y premios con independencia ; aunque por supuesto formaran parte del circuito global del propio campeonato y serán puntuables dentro del mismo para los participantes.

LISTAS DE EJÉRCITO:

- 1) Se seguira el criterio de LEGIONES DE LGDA Pueblos Libres  
[www.laguerradelanillo.com/component/option,com\\_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id,312294/](http://www.laguerradelanillo.com/component/option,com_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id,312294/) Oscuridad  
[www.laguerradelanillo.com/component/option,com\\_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id,312297/#312297](http://www.laguerradelanillo.com/component/option,com_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id,312297/#312297)

2 ) Se aplicara cualquier material oficial ( reglamento , faqs , suplemento Huestes ) , asi como el material adicional publicado en la revista FALCATA ( se les enviara a los participantes que no tengan este material via mail ) , y en un post que se publicara con un minimo de 7 dias de antelacion a la celebracion de la batalla ( ninguna modificacion se aplicara sin ser publicada con ese minimo de tiempo )

[www.laguerradelanillo.com/component/option,com\\_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id](http://www.laguerradelanillo.com/component/option,com_fireboard/Itemid,133/func,view/catid,35/id)

3) Restricciones adicionales: - un solo lanzador de hechizos - máximo 3 opciones a elegir entre héroe épico / formación legendaria / monstruo extremadamente difícil de matar (solo puede haber 2 del mismo tipo)

4) Las listas de ejército deben ser enviadas como máximo 7 días antes de la batalla a la siguiente dirección [pallantides77@hotmail.com](mailto:pallantides77@hotmail.com)

## ESCENARIO, ESCENOGRAFIA Y DURACION

El escenario será publicado el día anterior a la batalla, la escenografía de cada mesa de juego será fija, sin posibilidad de modificar la composición de la misma, y la duración constara de un mínimo de 4 turnos y máximo de 6.

## SISTEMA DE PUNTUACION

Cada escenario tendrá su propio sistema de puntos (tenidos en cuenta también para el desempate\* final en el campeonato como margen de victoria) , y un sistema global para todos ellos de la siguiente manera :

- Bando ganador del escenario 7 ptos
- Oobjetivo secundario cumplido 3 ptos
- Lista de ejercito sin alianzas 1 pto.

Máxima puntuación de cada escenario 11 ptos.

Cada participante puntuara la suma de las 2 mejores batallas en su haber, y se tendrán en cuenta los márgenes de victoria correspondientes (calculados según los puntos del propio escenario)

\* Desempate: en caso de que haya más de un jugador con la puntuación máxima al final del campeonato se desempatará con los criterios siguientes por orden de importancia:

- Numero de batallas jugadas.
- Margen de victoria más alto.

En caso de persistir el empate se celebrara una última batalla entre los contendientes por la victoria final

## INSCRIPCIONES

La inscripción tendrá un coste de 10€ por el torneo, y si quieres participar en el circuito de la liga 18€ (suma de ambos eventos), que será destinado íntegramente a premios. Siendo estos campeón absoluto, mejor general de los pueblos libres y mejor general de la, así como sorteo entre el resto de participantes

Se podrá realizar el pago por transferencia previo mail enviado con los datos de contacto a [info@invasionalavera.es](mailto:info@invasionalavera.es) (lo habilitaremos a través de la web), o en efectivo el día de la primera batalla del campeonato.

Cualquier aclaración o dato que necesitéis no dudéis en preguntarlo por este mismo post o por privado

Esperamos que os animéis a participar y disfrutéis de las cargas legendarias de los rohirrim, la aterradora presencia de los nazguls en sus monturas, el coraje de los hombres de Gondor ante la superioridad numérica de las hordas de orcos del señor oscuro, el muro de escudos de los impertérritos hijos de Durin, y la elegancia y señorial presencia de los inmortales elfos en combate.

Que la guerra comience compañeros!!!!!!!

## Horario

La recepción de los jugadores será a las 9:30 de la mañana, y la primera ronda comenzará a las 9:45, el resto del horario se irá aclimatando a las partidas que se jueguen, gracias a la flexibilidad de horarios con respecto a comida y la posibilidad de hacerlo en la propia tienda, se espera no acabar muy tarde y un evento ágil en los tiempos.

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuará para la liga 2017 de LGDA según el número de participantes finales. El vencedor será reconocido en la página con el mérito de "Triunfo en competición oficial de LGDA".